

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**Boyaa Interactive International Limited**

**博雅互動國際有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：0434)

**截至二零二五年十二月三十一日止年度的  
年度業績公告**

博雅互動國際有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」)董事(「董事」)會(「董事會」)謹此公佈本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合業績。按照國際財務報告會計準則(「國際財務報告準則」)編製的年度業績已經由本公司的核數師中匯安達會計師事務所有限公司審計，並已經由本公司的審核委員會(「審核委員會」)審閱。

截至二零二五年十二月三十一日止年度之經審核綜合業績連同截至二零二四年十二月三十一日止年度之比較數字載列於本公告。

**摘要：**

- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的收益約為467.7百萬港元，比二零二四年收益約為500.9百萬港元(重述)減少約6.6%，其中網絡遊戲收益約為442.8百萬港元，與二零二四年保持穩定。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的毛利約為328.4百萬港元，比二零二四年毛利約為364.1百萬港元(重述)減少約9.8%。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司擁有人應佔虧損約為238.6百萬港元，而二零二四年本公司擁有人應佔利潤約為968.9百萬港元(重述)。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司剔除以股份為基礎的薪酬開支後的未經審計非國際財務報告準則經調整虧損約為192.1百萬港元，而二零二四年未經審計非國際財務報告準則經調整純利約為971.7百萬港元(重述)。
- 截至二零二五年十二月三十一日止年度，董事會建議派付末期股息總額約28,102,000港元，即每股普通股約0.0366港元。末期股息總額為本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度之經營純利<sup>附註f</sup>的20%。

## 財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		同比變動 <sup>附註a</sup> %
	二零二五年 千港元 (經審計)	二零二四年 千港元 (經審計) (重述)	
收益	<b>467,667</b>	500,870	(6.6)
網絡遊戲收益	<b>442,761</b>	444,701	(0.4)
— 網頁遊戲	<b>116,810</b>	127,281	(8.2)
— 移動遊戲	<b>325,951</b>	317,420	2.7
其他收益	<b>24,906</b>	56,169	(55.7)
— 數字資產增值收益	<b>21,680</b>	56,169	(61.4)
毛利	<b>328,401</b>	364,111	(9.8)
其他(虧損)/收益—淨額 (包括但不限於)	<b>(398,121)</b>	922,058	—
— 數字資產公平值(虧損)/ 收益(未實現)	<b>(411,150)</b>	947,960	—
本公司擁有人應佔(虧損)/利潤	<b>(238,626)</b>	968,880	—
非國際財務報告準則 經調整(虧損)/純利 (未經審計) <sup>附註c</sup>	<b>(192,081)</b>	971,678	—
每股(虧損)/盈利 (每股以港仙計)			
— 基本	<b>(34.53)</b>	145.92	—
— 攤薄	<b>(34.53)</b>	144.37	—

	截至十二月三十一日止三個月		同比變動 <sup>附註a</sup> %
	二零二五年 千港元 (未經審計)	二零二四年 千港元 (未經審計) (重述)	
收益	116,584	150,788	(22.7)
網絡遊戲收益	113,748	108,633	4.7
— 網頁遊戲	31,298	29,193	7.2
— 移動遊戲	82,450	79,440	3.8
其他收益	2,836	42,155	(93.3)
— 數字資產增值收益	1,880	42,155	(95.5)
毛利	82,216	115,798	(29.0)
其他(虧損)/收益—淨額 (包括但不限於)	(862,672)	814,824	—
— 數字資產公平值(虧損)/ 收益(未實現)	(844,725)	840,049	—
本公司擁有人應佔(虧損)/利潤	(725,366)	735,256	—
非國際財務報告準則經調整 (虧損)/純利(未經審計) <sup>附註c</sup>	(695,351)	733,494	—

按遊戲劃分網絡遊戲收益

	截至十二月三十一日止年度		同比變動 <sup>附註a</sup> %
	二零二五年 千港元 (經審計)	二零二四年 千港元 (經審計) (重述)	
《德州撲克》	299,329	291,304	2.8
《其他棋牌》 <sup>附註e</sup>	143,432	153,397	(6.5)
<b>總計</b>	<b>442,761</b>	<b>444,701</b>	<b>(0.4)</b>

	截至十二月三十一日止三個月		同比變動 <sup>附註a</sup> %
	二零二五年 千港元 (未經審計)	二零二四年 千港元 (未經審計) (重述)	
《德州撲克》	79,052	73,554	7.5
《其他棋牌》 <sup>附註e</sup>	34,696	35,079	(1.1)
<b>總計</b>	<b>113,748</b>	<b>108,633</b>	<b>4.7</b>

按遊戲的語言版本劃分網絡遊戲收益

	截至十二月三十一日止年度		同比變動 <sup>附註a</sup> %
	二零二五年 千港元 (經審計)	二零二四年 千港元 (經審計) (重述)	
繁體中文	174,382	172,995	0.8
其他語言	268,379	271,706	(1.2)
<b>總計</b>	<b>442,761</b>	<b>444,701</b>	<b>(0.4)</b>

	截至十二月三十一日止三個月		同比變動 <sup>附註a</sup> %
	二零二五年 千港元 (未經審計)	二零二四年 千港元 (未經審計) (重述)	
繁體中文	46,061	39,261	17.3
其他語言	67,687	69,372	(2.4)
<b>總計</b>	<b>113,748</b>	<b>108,633</b>	<b>4.7</b>

## 運營摘要

	截至下列日期止三個月			同比變動 附註a %	環比變動 附註b %
	二零二五年 十二月三十一日 (未經審計)	二零二五年 九月三十日 (未經審計)	二零二四年 十二月三十一日 (未經審計) (重述)		
付費玩家(千人)	91	97	201	(54.7)	(6.2)
• 網頁遊戲	2	2	2	-	-
• 移動遊戲	89	95	199	(55.3)	(6.3)
每日活躍用戶 (「每日活躍用戶」)(千人) <sup>附註d</sup>	639	731	1,201	(46.8)	(12.6)
• 網頁遊戲	54	69	128	(57.8)	(21.6)
• 移動遊戲	585	662	1,073	(45.5)	(11.7)
每月活躍用戶 (「每月活躍用戶」)(千人) <sup>附註d</sup>	2,719	2,984	4,151	(34.5)	(8.9)
• 網頁遊戲	404	208	301	34.2	94.2
• 移動遊戲	2,315	2,776	3,850	(39.9)	(16.6)
《德州撲克》的每名付費用戶 平均收益(「ARPPU」)(港元)					
• 網頁遊戲	5,216.0	5,169.7	4,865.5	7.2	0.9
• 移動遊戲	418.9	386.4	250.6	67.2	8.4
《其他棋牌》的ARPPU (港元)					
• 網頁遊戲	-	-	-	-	-
• 移動遊戲	231.3	210.2	84.1	175.0	10.0

附註a：同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。

附註b：環比變動%指截至二零二五年十二月三十一日止季度與上一季度之間的比較。

附註c：非國際財務報告準則經調整(虧損)/純利來自年度/期間的(虧損)/利潤，不包括以股份為基礎的薪酬開支。

附註d：上述所示每日活躍用戶及每月活躍用戶的數目乃根據相關報告期間最後一個曆月的活躍用戶數目計算。

附註e：《其他棋牌》為以前年度業績公告摘要部分之《鬥地主》及《其他》之合併後類別。

附註f：經營純利指網絡遊戲業務經營活動所得現金淨額。

## 業務概覽及展望

### 二零二五年回顧

Web3行業，是一個極具發展潛力的新興市場。二零二五年，全球Web3行業發展態勢良好。鑒於虛擬資產對全球投資者的吸引力，以及虛擬資產進入Web3領域帶來的未來機遇，各地政策一直致力提供一個便利的環境，從而促進了Web3行業及虛擬資產市場的可持續發展。

二零二五年，全球網絡遊戲市場整體穩中向好，在技術創新與用戶需求的雙重驅動下，正朝著更加開放、沉浸和多元化的方向發展。一方面技術創新豐富了遊戲玩法，將為遊戲行業帶來更加蓬勃的生命力；另一方面，遊戲豐富度增加的同時，競爭也隨之升級。遊戲廠商需要不斷創新與拓展遊戲產品，使得遊戲市場充滿機遇和挑戰。

互聯網遊戲業務與Web3技術邏輯具有極高的契合度，其重視社群用戶、涵蓋虛擬資產屬性等特性，使Web3技術可更容易和更廣泛地用於互聯網遊戲。本集團是全球化的互聯網遊戲運營商，在互聯網遊戲領域深耕20餘年，憑借完善的技術基礎設施、高效的數據分析和本地化能力，持續創新遊戲產品，為用戶提供了超凡的體驗，打造了極具吸引力的用戶社區，並擁有著穩固的用戶群體。同時，我們在互聯網領域多年深耕所沉澱的紮實、領先的互聯網遊戲運營及網絡安全維護等技術對我們在Web3領域的業務拓展提供了有力支撐。

在二零二三年，本集團決定實施以Web3為核心的戰略轉型，開始進行Web3戰略資產的配置及應用，並投入Web3遊戲及Web3基礎設施的研發。我們希望通過傳統互聯網遊戲與Web3技術的結合，創新和打造行業領先的Web3遊戲，在Web3生態領域進行更深入的業務佈局，並推動Web3生態的發展。

二零二四年至二零二五年，本集團繼續保持傳統網絡遊戲業務的研發和穩健運營，同時，在Web3遊戲生態領域積極佈局，包括大力投入Web3遊戲和Web3基礎設施的研發，投資孵化Web3領域相關項目，以及進行我們的Web3戰略資產(比特幣)的配置及在Web3遊戲、Web3基礎設施建設及其他相關項目的應用，形成本集團獨特的「遊戲應用+生態構建+價值存儲」的「三位一體」的業務體系。其中，傳統網絡遊戲的穩健運營為集團提供穩健的現金支撐，Web3生態創新為集團打開增長新空間，而Web3戰略資產比特幣的配置及應用作為本集團Web3業務發展的依托和支柱，為本集團Web3業務發展提供基礎保障。

二零二五年度，本集團通過配售代理以每股配售股份6.95港元的配售價格成功配售合計59,973,000股配售股份，並獲得配售淨收益約港幣4.1億元，主要用於購買比特幣以進一步推動本集團Web3領域的業務發展及作為本集團業務營運等一般企業用途。詳情請參閱本公司於二零二五年九月十二日發佈的公告。

從財務表現來看，於二零二五年度，我們錄得收益約港幣467.7百萬元，由網絡遊戲收益、數字資產增值收益及其他收益構成。其中網絡遊戲收益約港幣442.8百萬元，較二零二四年繼續保持穩定。與此同時，我們通過對數字資產進行增值管理，亦獲得了數字資產增值收益，這為本集團收益的增長增加了新的動力。二零二五年度我們錄得數字資產增值收益約港幣21.7百萬元，較二零二四年同期減少約61.4%，數字資產增值收益同比減少主要由於(i)本公司持有的以太坊同比減少使可獲取的網絡驗證利息收入減少，以及(ii)二零二五年度本公司加密貨幣儲存於相關平臺賬戶獲得的獎勵數量減少，同時因加密貨幣價格下降，導致數字資產增值收益金額同比表現為減少。由於比特幣價格的下降，本集團持有的加密貨幣截至二零二五年十二月三十一日止年度錄得公平值減少，致使本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度錄得未經審計非國際財務報告準則經調整虧損約港幣192.1百萬元，而二零二四年同期，本集團錄得未經審計非國際財務報告準則經調

整純利約港幣971.7百萬元。未經審計非國際財務報告準則經調整純利狀態改變主要由於本集團於二零二五年度錄得數字資產公平值減少約港幣411.2百萬元，而二零二四年度則錄得數字資產公平值增加約港幣948.0百萬元。若撇除數字資產及股權投資合夥企業等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則本集團於二零二五年度錄得未經審計非國際財務報告準則經調整純利約為港幣129.1百萬元，同比減少約37.2%，主要由於數字資產增值收益較二零二四年同期有所減少、購買加密貨幣令銀行存款減少使得利息收入減少及日常營運所得稅開支同比有所增加。

本公司之數字資產公平值數據為基於每個自然季度最後一天時點加密貨幣的市場價格，加密貨幣價格實時變動，故本公司之數字資產公平值數據會隨加密貨幣實時價格而變動。本公司將數字資產公平值變動金額計入其他收益／(虧損)，因此，本公司擁有人應佔利潤數據亦會受到加密貨幣價格變動的影響。本公司將加密貨幣(主要為比特幣)視為Web3戰略資產，短期沒有出售計劃且本公司網絡遊戲業務擁有穩健的現金流，故我們認為加密貨幣價格變動對本公司的日常現金流及業務運營並無實質影響。本公司長期看好Web3行業的可持續發展，對加密貨幣(主要為比特幣)的未來發展持樂觀態度。

從業務表現來看，本集團於二零二五年度：

### 一、網絡遊戲方面

本集團繼續專注於網絡棋牌遊戲產品的研發和運營。二零二五年下半年開始，本集團聚焦於港澳台及海外地區市場的遊戲運營。二零二五年度，本集團港澳台及海外地區市場的遊戲收益較二零二四年有所增加，儘管本集團於二零二五年中剝離了中國大陸的遊戲業務，但並未對我們總體網絡遊戲收入造成影響，二零二五年度本集團網絡遊戲收益較二零二四年繼續保持穩定。收益穩定得益於本集團於報告期間一定在線運營活動的舉辦(如加大節日活動運營力度，策劃多主題限時活動，提升用戶活躍與道具生態價值等)及對於遊戲產品和玩法的持續優化(如優化賽事流程，提升參賽體驗，引入觀戰功能，優化公平性與競技性等)，二零二五年，本集團於東南亞、歐洲等地區市場共新增上線8款遊戲，均為網絡休閒棋牌遊戲產品。

從遊戲產品來看，於二零二五年十二月三十一日，我們在線運營的網絡遊戲產品組合共27款，均為網絡休閒棋牌遊戲產品，共提供14款語言版本。二零二五年度，本集團持續深耕港澳台及海外市場，並重點推進歐洲、中東等地區的業務拓展，致力於推動網絡遊戲業務的穩健增長。在棋牌遊戲及競技賽事領域，我們堅持打造高品質產品，加大市場調研力度，聚焦產品研發、玩法創新及內容多元化，不斷優化用戶體驗。通過精細化與多元化的運營策略，穩步提升遊戲品質，積極拓展產品市場，進一步增強本集團遊戲產品在全球市場的競爭力與影響力。

由於本集團於二零二五年六月三十日出售了中國大陸網絡遊戲運營業務，故二零二五年第四季度已不含中國大陸遊戲的註冊用戶，因此二零二五年第四季度運營數據較二零二四年同期呈現一定下滑，但本集團德州撲克網頁端和移動端及其他棋牌移動端的每名付費用戶平均收益值均有所上升。德州撲克網頁端和移動端的每名付費用戶平均收益值同比增加主要是由於德州撲克遊戲收益同比增加，其他棋牌移動端的每名付費用戶平均收益值同比增加主要是由於付費玩家數同比減少。從運營數據表現來看，二零二五年第四季度之付費玩家數約為9萬人，每日活躍用戶數約為64萬人，每月活躍用戶數約為272萬人。

於二零二五年第三季度期間，我們成功舉辦了BPT品牌系列賽事—2025 BPT全服在線賽。賽事吸引了包含但不限於亞洲和歐洲多個國家及地區共計約8.28萬人參賽。BPT品牌系列賽事的舉辦，進一步提升了我們的國際品牌影響力，使我們在打造國際一流撲克競技賽事品牌道路上繼續穩步前行。

## 二、Web3遊戲及相關業務

二零二五年度，本集團繼續加大力度投入Web3遊戲及Web3生態相關基礎設施的研發。Web3領域方面，本集團繼續為MTT Sports遊戲平台提供技術支持，並持續優化和繼續研發本集團Web3遊戲及生態相關的項目，主要包括YAAKO Wallet遊戲錢包、MTT Network遊戲公鏈及Pet Land寵物王國。於二零二五年第四季度，本集團啟動新的項目——博雅鏈（一款Web3遊戲通用公鏈）的研發。而有關基於Web3遊戲支付場景的通用代幣業務，於二零二五年度，本集團尚未啟動。

本集團投資、主要運營、正在研發及在規劃中的Web3項目進展情況如下：

#### 1. *MTT Sports* 遊戲平台：

MTT Sports是MTT ESports Limited推出的首個融入了加密貨幣資產的Web3去中心化網絡遊戲錦標賽平台。本集團分別於二零二四年九月及二零二五年二月投資該平台100枚比特幣及4,180,749枚泰達幣(總投資價值相當於1000萬美元)，持有其25%股權及19%之MTT幣權。MTT Sports遊戲平台由獨立第三方運營，本集團是該遊戲平台及其遊戲的技術支持，並是其研發工作的主要提供者。MTT Sports與本公司的傳統撲克遊戲業務有著非常強的協同效應，將在本集團未來業務發展中展現其重要地位。

該遊戲平台於二零二四年十月上線，上線後其註冊用戶持續增加，於二零二五年十二月三十一日，累計註冊用戶已達77萬人次，每月活躍用戶數已達到6萬人次。用戶分佈在東南亞、歐洲、拉丁美洲等37個國家和地區。

本集團對該項目首期投入的100枚比特幣將作為遊戲賽事激勵獎金，以吸引全球用戶參與比賽。二零二五年度共使用52枚比特幣用於遊戲賽事激勵獎金，於二零二五年十二月三十一日該激勵獎金已使用64%。

Web3遊戲的運營者和投資方可通過其遊戲代幣及遊戲中NFT資產的增值及出售，或向用戶出售代幣或參加平台賽事的門票等方式獲得收益。隨著Web3遊戲規模不斷擴大及用戶數量增加，用戶對遊戲代幣的需求量將隨之增加，Web3遊戲運營方及投資方持有的代幣將升值，且運營方通過玩家購買代幣及門票獲取的收益會逐步提升。目前，Web3行業整體還處於早期發展階段，用戶參與和使用門檻相對較高，市場教育與用戶數的提升仍需時間，預期上線3-5年內不會實現明顯盈利。

截至二零二五年十二月三十一日，MTT Sports尚處於推廣期，本公司作為投資方暫未通過該項目獲得收益。

## 2. MTT Network 遊戲公鏈：

MTT Network 遊戲公鏈是基於Cosmos SDK(一個用於構建區塊鏈應用的開源框架)、兼容EVM(一個虛擬運行環境，可以在以太坊網絡上執行智能合約)的高性能公鏈，採用Tendermint BFT(一個用於在計算機網絡中達成共識的協議引擎)共識與IBC(一個允許不同區塊鏈之間相互通信和交換價值的「通用語言」或協議)實現高安全、可擴展與跨鏈互操作，面向電競級區塊鏈應用；其生態核心應用MTT Sports為去中心化多桌錦標賽平台，賽事報名、結算、社區治理與代幣交易均在鏈上完成，以透明與不可篡改性保障公平，MTT Network是保障Web3遊戲在鏈上競技可靠的基礎設施。該自研遊戲區塊鏈是針對特定Web3遊戲打造的專屬鏈，更契合特定Web3遊戲運行，有更好的用戶體驗，且可大幅降低Web3遊戲運營成本。MTT是MTT Network遊戲公鏈的原生代幣，是MTT Sports遊戲平台用於平台記賬與經濟流通的媒介。

MTT Network於二零二四年第四季度上線，並持續完善和優化其性能，以確保在該鏈上運營遊戲的穩定性、安全性及良好的體驗，為特定Web3遊戲的全球玩家與開發者提供了可靠的鏈上競技基礎設施。MTT Network的不斷優化，積極促進了MTT Sports遊戲平台的有效發展和用戶數的提升。自上線以來，MTT Network持續保持穩定運行，累計達成約1,600萬個區塊的共識驗證，實現零宕機事故與100%服務在線。截至目前，網絡累計交互量已突破5,100萬筆(基於鏈上遊戲的報名、付費、發獎等每次操作稱為一次交互)，鏈上部署智能合約約14萬個，獨立地址數量約19萬。網絡生態活躍度持續提升，於二零二五年十二月三十一日活躍地址數量約1萬，日均交互量約9萬筆，為MTT Sports遊戲生態的穩健發展提供了堅實支撐。

MTT Network遊戲公鏈採用了權益證明機制(PoS)，為了增加MTT Network的安全性和穩定性，我們將在MTT質押(Staking)的基礎上引入比特幣質押(Staking)，以確保MTT Network的安全性及良性健康的發展。截至二零二五年十二月三十一日，本集團已使用1,000枚比特幣用於區塊鏈網絡質押(Network Staking)。

MTT Network遊戲公鏈於二零二四年第四季度上線，它是專為MTT Sports遊戲平台構建的底層基礎設施，當前核心功能是為MTT Sports遊戲平台提供專用的鏈上支持，保障該平台的穩定運行與流暢交互。

基於現階段的發展規劃，MTT Network暫未向第三方Web3遊戲開放服務，且上線初期將聚焦於技術打磨與生態內部支撐。因此，該項目當前以完善基礎設施建設為首要目標，暫無盈利計劃。

### 3. *YAAKO Wallet* 遊戲錢包：

YAAKO Wallet遊戲錢包由本集團設計和研發，是一款基於遊戲應用場景的Web3加密資產錢包，定位為安全、高效、友好的Web3遊戲入口，已在iOS/Android雙端上架並服務覆蓋26個國家與地區。錢包支持BTC、ETH、BNB、OP、ARB等主流網絡及代幣，內置DApp瀏覽器與跨鏈橋，用於實現不同區塊鏈網絡之間的資產和信息轉移，可無縫參與DeFi、不可替代代幣(NFT)與鏈游生態。YAAKO Wallet遊戲錢包不是單一遊戲的錢包，而是「所有Web3遊戲的統一資產倉庫與身份入口」：無論是道具、裝扮、門票、徽章，還是各類遊戲代幣與通行證，均可跨鏈自動識別、聚合展示與分類管理，讓用戶在一個界面裡查看與調度多款遊戲的資產與進度，降低切換成本並放大內容分發效率。YAAKO Wallet遊戲錢包是我們在Web3遊戲生態中的高頻流量樞紐與增長加速器。

由於YAAKO Wallet遊戲錢包支持跨鏈橋功能，即通過橋接協議實現用戶在不同區塊鏈間的加密貨幣與資產轉移—該協議會將代幣鎖定在源鏈，並在目標鏈上生成wrapped代幣。因此，為確保錢包正常運行，本集團需在多個區塊鏈上配置加密貨幣流動性，使用一定數量比特幣作為跨鏈橋流動性池，以保證用戶可通過YAAKO錢包在一個區塊鏈存入加密貨幣，並實時從另一區塊鏈提取。

YAAKO Wallet遊戲錢包於二零二五年第三季度試運營，並於二零二五年第四季度上線。截至二零二五年十二月三十一日，已可支持6個區塊鏈。未來，YAAKO Wallet遊戲錢包之跨鏈橋將擴展支持所有主流區塊鏈。截至二零二五年十二月三十一日，本集團已使用500枚比特幣用於部署YAAKO Wallet跨鏈橋流動性池。預期未來將根據該項目的發展和需求情況在適當時間再投入約500枚比特幣用於跨鏈橋流動性池。

YAAKO Wallet遊戲錢包作為一款數字資產管理工具，可通過提供跨鏈橋服務、增值訂閱服務及廣告推廣等服務獲得相關服務費，而該等收益的實現與持續增長將依賴於產品的用戶規模及品牌知名度。

目前YAAKO Wallet遊戲錢包產品處於運營初期，核心戰略聚焦於市場推廣與用戶激勵，以構建穩固的用戶基本面，為未來增長奠定基礎，預計短期內不會產生盈利。

#### 4. *Pet Land* 寵物王國：

*Pet Land* 寵物王國，由本集團設計和開發，是一款融合Web3技術與AI模塊的寵物社交裝扮類遊戲。玩家通過創建專屬的寵物角色，在世界中探索、互動並參與多樣化的趣味玩法，收集遊戲內道具，自由的裝扮寵物與家園。

遊戲核心功能以社交、裝扮和休閒小玩法為主，同時涵蓋NFT的創建、交換與展示，讓Web2玩家能夠將遊戲內資產轉化為鏈上資產，成為Web2玩家到Web3世界的橋樑，另也能讓Web3玩家能夠將自身的數字資產融入我們的遊戲世界，並體驗電子寵物小區建設與社交娛樂。玩家可以在遊戲世界自由的聊天、視頻和一起玩飛鏢、飛行、跳遠等休閒小遊戲，也能在遊戲世界中認識新的朋友。

Pet Land 寵物王國還支持數字藝術品與音樂的創作與發佈，除此之外，遊戲中有大量的服裝和家居裝扮類商品均為NFT道具，幫助玩家打造獨一無二的虛擬生活與個性化表達，為Web3用戶構建一個集互動、創作與資產流通於一體的數字生態。

Pet Land 寵物王國項目也將建立一個與MTT Network類似的基於PoS機制的區塊鏈網絡，加密貨幣的質押(Staking)也將在該區塊鏈的治理方面起到重要作用，確保區塊鏈及遊戲活動的公平性、透明性、穩定性及安全性。

遊戲上線後，本集團計劃通過大量空投用於活動的宣傳，以增加遊戲的趣味性及吸引全球參與遊戲的用戶。

截至二零二五年十二月三十一日，該遊戲在研發和優化階段，預計二零二六年可上線。

Web3遊戲的運營者可通過其遊戲代幣及遊戲中NFT資產的增值，或通過用戶購買代幣及道具參與遊戲及其購買門票參加平台比賽活動等方式獲得收益。隨著Web3遊戲用戶基數的擴大與生態規模的拓展，用戶對遊戲代幣的需求持續增長，這將驅動運營方持有的代幣資產價值提升，同時用戶側的消費收益亦將同步增加。但鑒於行業尚處發展期，項目從上線至實現顯著盈利，仍需經歷一定週期的運營沉澱與用戶積累。

## 5. Web3遊戲通用代幣業務：

基於本集團多年在遊戲領域積累的經驗與知識、及我們對Web3行業的探索和研究、以及我們通過MTT Sports遊戲平台及MTT Network得到的實踐經驗，董事會認為，互聯網遊戲產業的未來必然會向Web3領域轉型。一款百萬級用戶量的Web3遊戲，現有的區塊鏈基礎設施很難支持，因此必須每款產品單獨建立一條區塊鏈(類似MTT Network)。如果每一款遊戲所建立的區塊鏈，都採用自己發行的代幣來進行PoS質押(Staking)和在遊戲中支付的話，那麼每家遊戲公司，都要維護自家代幣的公信力，以及區塊鏈網絡的安全性(MTT Network引入比特幣質押(Staking)正是為了解決遊戲代幣高度集中所引發的安全問題)，這無疑是一個很高的門檻。因此，本集團計劃推出專門用於解決遊戲公司區塊鏈網絡質押(Staking)安全，以及在遊戲中進行支付的通用代幣。該代幣可以用於在各個遊戲的區塊鏈中進行質押(Staking)，以確保區塊鏈網絡的安全，遊戲公司可以用自己發行的遊戲代幣來支付獎勵，以吸引更多的質押者加入，確保區塊鏈網絡的去中心化和安全性。該代幣也可以作為遊戲中通用的支付代幣，幫助遊戲玩家在遊戲中進行支付。

本公司計劃在自研、投資或合作的Web3遊戲項目達到5個以上時，才會啟動此項目。截至二零二五年十二月三十一日，該項目處於早期規劃階段，暫時不具備實施的條件，暫未啟動。該項目啟動後預期將使用一定數量的比特幣用於區塊鏈網絡質押(Network Staking)。

## 6. 博雅鏈(一款Web3遊戲通用公鏈)

本公司於二零二五年第四季度啟動新的項目「博雅鏈」(一款Web3遊戲通用公鏈)的研發。

博雅鏈將是一款專為Web3遊戲打造的高性能區塊鏈。其核心在於通過超低延遲與快速交易確認構建穩定可靠的運行環境，為遊戲開發者提供其打造沉浸式體驗所需的底層工具，其優勢在於高性能及易用性。博雅鏈將完全兼容EVM，並採用模塊化執行引擎，使遊戲工作室能夠輕鬆部署智能合約，並借助強大的並行交易處理能力支撐海量遊戲內操作、運行複雜的遊戲經濟系統。博雅鏈將免Gas費或贊助用戶交易，同時提供賬戶抽象等功能，因此大大降低了玩家的進入門檻，讓玩家輕鬆上手且可確保遊戲的流暢響應。博雅鏈將助力遊戲開發者打造新一代具備卓越的實時多人遊戲體驗和互動經濟系統的Web3遊戲。該項目上線後預期將使用一定數量的比特幣用於區塊鏈網絡質押(Network Staking)，以增強網絡運行的保障，確保區塊鏈的安全與穩定。

## 7. Web3產業基金相關投資

二零二五年度，本集團對MTT Sports遊戲平台項目追加了第二筆投資4,180,749枚泰達幣；對Web3基金Gam3Girl Ventures Fund投資30萬美元，該基金主要專注於投資Web3遊戲，通過主題化投資驅動優質內容與用戶增長；對Web3基金Goldwill Capital Fund I投資10萬枚泰達幣，該基金主要專注於投資Web3+AI的長期結構性價值投資機會。

截至二零二五年十二月三十一日，有關本集團在Web3領域的相關投資項目，載列摘要如下：

項目／ 序號	基金名稱	投資金額	投資性質	投資時間	投資目標的業務
1	Bouncebit Ltd (Bouncebit)	100,000枚泰達幣	代幣	2024年4月	專注於Web3資產管理平台，正在構建領先的CeDeFi基礎設施，並持續拓展加密原生資產與現實資產平台(RWA)業務
2	Catcher Data Limited (RootData)	100,000美金	優先股	2024年4月	專注於Web3資產數據平台與媒體領域，已成為數百萬用戶投資決策參考的重要數據平台
3	Pacific Waterdrip Digital Asset Fund SP I	1,000,000美金	基金有限 合夥人	2024年4月	主要投資元宇宙、不可替代代幣(NFT)及Web3基礎設施等領域
4	Awakening Ventures Limited Partnership	500,000美金	基金有限 合夥人	2024年4月	主要投資可編程比特幣網絡、Web3遊戲、方便大規模用戶進入的Easy Smart Earn (「ESE」)，應用基礎設施等

項目／ 序號	基金名稱	投資金額	投資性質	投資時間	投資目標的業務
5	UTXO Bitcoin Ecosystem Offshore Fund 1 LP	1,000,000 美金	基金有限 合夥人	2024年7月	主要專注於新興的比特幣生態系統，從消費者到機構應用場景
6	Goldwill Capital Fund I	100,000 枚 泰達幣	基金有限 合夥人	2025年3月	主要專注於投資Web3+AI的長期結構性價值投資機會
7	Gam3Girl Ventures Fund	300,000 美金	基金有限 合夥人	2025年7月	主要專注投資於Web3遊戲，通過主題化投資推動優質內容與用戶增長
8	MTT ESports Limited	100枚比特幣及 4,180,749枚 泰達幣	股權及 代幣	2024年9月及 2025年2月	專注於Web3基礎設施及Web3遊戲的研發與運營

董事會認為有關投資將對本集團Web3業務之發展形成補充及支持，進一步推動本集團在Web3領域的業務發展和佈局。有關基金和項目的參與和投資，助力我們貼近Web3技術底層能力與新興場景，為我們提供Web3產業最新數據，使我們獲得更早期、系統化的項目管線與市場情報，從而提升我司的Web3項目研發能力；有關基金的投資和參與還為我們帶來了廣泛的Web3產業觸達機會，拓展了與開發者及生態夥伴的合作通道，從而豐富我司Web3遊戲產業的生態。另外，我們投資的相關Web3數據平台，可增加我司在Web3生態行業的曝光度及品牌知名度。該等投資將進一步支撐和推動本集團在Web3領域的業務發展與戰略佈局。

基於投資MTT Sports遊戲平台獲得的經驗，本集團認為在未來對新的遊戲項目或Web3基礎設施等相關項目，採用加密貨幣的方式進行投資將更為有效，根據公司了解，優秀的Web3項目團隊也更願意接受數字資產的投資。使用數字資產進行Web3項目投資，這將是行業新的發展趨勢。因此，本集團未來亦可能使用加密貨幣進行Web3領域相關項目的投資。本集團將繼續尋找Web3領域適合的目標項目進行投資，以擴大本集團投資組合，並進一步深化本集團在Web3產業發展中的佈局。

### 三、Web3戰略資產(加密貨幣)配置及應用方面

加密資產的配置是推動本集團Web3業務發展所不可或缺的關鍵環節，而比特幣作為本集團Web3核心戰略資產，不僅是本集團進行Web3業務佈局及構建Web3生態系統的重要基礎，也是保證本集團Web3遊戲及相關業務持續發展、實現Web3戰略成功轉型的關鍵引擎。加密資產的配置及應用(主要為比特幣)是本集團在Web3領域進行業務佈局的重要戰略支柱。

二零二五年度，本集團持續進行Web3戰略資產的配置及應用，於二零二五年度共增持比特幣818枚。截至二零二五年十二月三十一日，共持有比特幣約4,092枚，平均成本約68,211美元/枚。截至二零二五年十二月三十一日，本集團持有數字資產公平值總額約港幣29.2億元，此外，二零二五年度，我們還獲得數字資產增值收益約港幣21.7百萬元。本集團持有的加密資產均通過受監管以及獲得許可的交易平台(包括但不限於HashKey Exchange及OSL Exchange等)於公開市場合規獲取。在資產保障方面，本集團委任合規持牌的第三方托管機構(包括但不限於Coinbase Prime、OSL Exchange及HashKey Exchange等)進行資產托管。本集團審慎選擇具備法定資產隔離機制、且其托管安排符合監管標準(包括但不限於信託架構下的破產隔離保護、以及機構級保險與補償安排)的服務提供商，以確保本集團資產的法定所有權獨立性與極端情況下的安全性。

自本集團Web3戰略轉型及Web3戰略實施以來，本集團受到了資本市場的廣泛認可。

於二零二五年三月，本公司股份獲納入著名的資產管理公司Bitwise Asset Management旗下指數股票型基金(Exchange Traded Fund, ETF) Bitwise Bitcoin Standard Corporations ETF (股份代碼：OWNB)。

於二零二五年八月，在摩根士丹利資本國際公司MSCI二零二五年八月指數審議結果中，本公司被納入MSCI全球小型股指數(MSCI Global Small Cap Indexes)成份股。

於二零二五年九月，在全球商報聯盟、香港商報聯合主辦的2025全球商報經濟論壇暨「金鯤鵬」中國財經價值榜頒獎盛典中，本公司榮獲「最具投資價值上市公司」獎項。

於二零二六年一月，本公司榮獲由香港商報、全球商報聯盟及經濟導報聯合頒發的「2025年度ESG卓越投資價值上市公司」獎項；同時榮獲由港股100強研究中心主辦，財華社、ME及富途證券聯合頒發的第十二屆「港股100強」「小型企業50強」及「最佳Web3戰略實踐獎」兩項殊榮。

以上獎項的頒發，不僅代表了資本市場及專業評審對本公司長期戰略和發展成果的認可，更彰顯了資本市場對本公司價值的高度肯定。

我們依然不忘初心，秉承「因愛成長」的公益理念，持續踐行企業的社會責任、回饋社會。我們於二零二五年第三季度向北京姚基金公益基金會捐贈了人民幣5萬元，用作支持青少年體育公益事業，並於二零二五年第四季度向「保良局扶弱基金-支持宏福苑火災居民專項戶口」捐贈100萬港元以馳援香港大埔災後重建，希望為災後建設貢獻力量，與受災同胞攜手共渡難關。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，董事會宣佈派付末期股息總額約28,102,000港元，即每股普通股約0.0366港元。根據本集團股息政策，在未來三年內，本集團將繼續每年以不低於經營純利20%的金額作為股息進行派付。

## 二零二六年展望

二零二六年，互聯網遊戲行業將繼續充滿機遇與挑戰。而對於Web3行業這個新興領域，我們認為其市場規模將繼續保持增長並不斷成熟。本集團對其未來充滿信心。

二零二六年，我們將繼續實施本集團Web3轉型戰略，並不斷總結過往經驗，繼續開展以下工作：

- 積極佈局Web3戰略，將本公司打造成為純粹、領先的Web3遊戲生態公司；
- 進一步加大Web3遊戲產品的研發力度和Web3基礎設施建設的投入，包括積極推進自研Web3遊戲產品「寵物王國」上線，繼續完善遊戲公鏈生態建設、優化遊戲公鏈技術架構及運行效率，不斷升級Web3錢包功能體驗，不斷強化Web3底層技術與安全能力，持續優化遊戲產品功能和體驗等；
- 尋找適當的Web3生態項目進行投資和孵化，進一步強化與投資項目的戰略合作與技術協同，從而進一步推動本集團在Web3領域的業務發展和佈局；
- 保持傳統遊戲業務的穩健發展，繼續完善我們的遊戲功能和基礎設施的建設，持續豐富遊戲產品的內容和玩法，在產品精細化和運營多元化方面精耕細作，聚焦用戶體驗，打造優質的遊戲產品；

- 在鞏固現有市場的基礎上，加大力度開拓海外棋牌遊戲(包括Web3遊戲)的市場，如進一步深耕亞太地區市場，同時發力歐洲及中東等地區市場的拓展；
- 持續深入探索和創新海內外遊戲產品的運營模式；
- 繼續研究開發新的競技賽事遊戲產品，不斷提高和鞏固玩家的忠誠度，致力打造行業領先的Web3遊戲產品及鍛造博雅網絡遊戲的百年品牌。

二零二六年，本公司將繼續專注將公司打造為純粹、領先的Web3遊戲生態公司。我們將繼續保持傳統網絡遊戲業務的穩健發展，持續豐富本集團遊戲產品的內容和玩法、並不斷完善我們的遊戲模式，在產品精細化和運營多元化方面精耕細作，打造高品質的棋牌遊戲產品、競技賽事產品和行業領先的Web3遊戲產品，我們將在鞏固現有市場的基礎上，不斷開拓海外新市場。同時，本集團將加大力度投入Web3遊戲產品及Web3生態基礎設施的建設和研發，大力推動本集團在Web3遊戲生態領域的發展和佈局，通過Web3生態創新打開本集團增長新空間。

本公司將嚴格遵守其運營所在的不同司法管轄區的各项法律法規，致力於打造高質量的棋牌遊戲產品及行業領先的Web3遊戲產品，在鍛造博雅網絡遊戲百年品牌的道路上繼續前行。

## 管理層討論與分析

截至二零二五年十二月三十一日止年度與截至二零二四年十二月三十一日止年度的比較

### 收益

二零二五年度，我們的網絡遊戲收入保持穩定，與此同時，我們通過對數字資產進行增值管理，亦獲得了數字資產增值收益，這為本集團收益的增長增加了新的動力。我們於截至二零二五年十二月三十一日止年度的收益約為港幣467.7百萬元，較二零二四年同期錄得的約為港幣500.9百萬元(重述)減少約6.6%。其中，於二零二五年度，我們錄得網絡遊戲收益約港幣442.8百萬元，與二零二四年同期保持穩定；我們錄得數字資產增值收益約港幣21.7百萬元，較二零二四年同期減少約61.4%，數字資產增值收益同比減少主要由於(i)本公司持有的以太坊同比減少使可獲取的網絡驗證利息收益減少，以及(ii)二零二五年度本公司加密貨幣儲存於相關平臺賬戶獲得的獎勵數量減少，同時因加密貨幣價格下降，導致數字資產增值收益金額同比表現為減少。截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的網絡遊戲收益、數字資產增值產生的收益及其他收益分別為港幣約442.8百萬元、21.7百萬元及3.2百萬元，分別佔我們的總收益約為94.7%、4.6%及0.7%，而截至二零二四年十二月三十一日止年度則分別佔約為88.8%、11.2%及0.0%。其他收益是本集團投資性不動產出租獲得的收益。

本集團通過運營網絡遊戲獲得收益。我們的網絡遊戲收益均來自虛擬代幣及遊戲中其他虛擬物品的銷售。我們所有的網絡遊戲(無論是網頁遊戲或移動遊戲)均屬免費，而玩家可通過選擇購買虛擬代幣及我們所提供的各種虛擬物品增強他們的遊戲體驗。這讓我們可快速吸引新玩家體驗我們的遊戲並隨後逐漸發展他們購買虛擬代幣及其他虛擬物品的興趣。我們主要使用社交網站及遊戲門戶網站宣傳及分銷我們的網頁遊戲，並在全球及各區域的在線應用商店、移動遊戲門戶網站及通過手機製造商及零售商的預安裝推廣及／或分銷我們的移動遊戲。我們使用第三方收款渠道(如APP Store, Google, Facebook等)收取付費玩家購買我們遊戲虛擬代幣及其他虛擬物品的款項。我們與有關遊戲推廣和分銷渠道，以及第三方收款渠道均長期保持良好的業務關係。本集團在互聯網遊戲領域深耕20餘年，憑借完善的技術基礎設施、高效的數據分析和本地化能力，持續創新，不斷開發並完善遊戲產品，為用戶提供了良好的體驗，打造了具有吸引力的用戶社區，並積累了穩固的用戶群。我們將繼續投入遊戲產品的研發，精進技術提升用戶體驗，持續打造優質的遊戲產品，令我們的傳統網絡遊戲業務保持穩定運營。

本集團通過數字資產的增值產生收益。本集團已根據股東於二零二三年十二月二十二日舉行的股東特別大會及二零二四年四月十九日舉行的股東週年大會上授予的授權使用合共不超過2億美元進行加密貨幣購買的兩次購買授權(「**購買授權**」)購買了若干加密貨幣(詳情請參閱本公司日期分別為二零二三年十二月五日及二零二四年三月二十八日的通函)，並於二零二五年在購買授權之外進行了部分加密貨幣的購買(詳情請參閱本公司二零二五年八月二十五日、二零二五年九月十六日、及二零二五年九月十八日發佈的公告)。配置加密貨幣是本集團進行Web3遊戲拓展、運營，以及本集團在Web3領域進行佈局及實現持續發展的重要基礎和舉措。本集團在開發及運營Web3遊戲的同時，所持有的加密貨幣主要存儲於本集團於獲許可的平台持有的賬戶及本集團的加密貨幣錢包中。本集團主要通過將加密資產存儲於相關獲許可的平台之賬戶，以及將以太幣存放於本集團之加密貨幣錢包參與以太坊網絡驗證(以太坊網絡安全性和穩定性的一種驗證機制)獲得利息和獎勵。此類利息和獎勵記為數字資產增值收益。

上述獲得的加密貨幣產生的利息和獎勵並不構成根據上市規則第14章及第14A章下本公司須予公佈交易或關連交易。我們的管理層認為，預期未來在我們開發及運營Web3遊戲的同時，本集團將會持續產生上述數字資產增值收益。數字資產增值收益的表現將受到加密貨幣市場表現、相關平臺政策及加密貨幣價格波動等綜合因素影響。

本集團於二零二四年九月通過司法拍賣程序參與競拍，成功收購一幢名為索泰克技術研發中心的辦公樓及其配套廠房和若干附屬物(「辦公物業」)。該辦公物業目前主要用於出租，我們通過該辦公物業的出租可獲取一定租賃收入。我們將留有部分面積供本集團網絡遊戲研發工作及作為客服中心等辦公使用。

### 收益成本

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的收益成本約為港幣139.3百萬元，較二零二四年同期錄得的約港幣136.8百萬元(重述)同比增加約1.8%。主要由於數字資產托管服務費及物業折舊費用同比增加。

### 毛利及毛利率

由於以上所述，截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的毛利約為港幣328.4百萬元，較二零二四年同期錄得的約港幣364.1百萬元(重述)同比減少9.8%，主要是由於數字資產增值收益同比略有減少。

截至二零二五年十二月三十一日止年度與截至二零二四年十二月三十一日止年度，我們的毛利率分別約為70.2%及72.7%。

## 銷售及市場推廣開支

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的銷售及市場推廣開支約為港幣46.4百萬元，較二零二四年同期錄得的約為港幣44.5百萬元(重述)同比增加4.4%。同比增加主要是由於計入銷售及市場推廣開支的以股份為基礎的薪酬開支同比略有增加，但網絡遊戲相關的廣告開支同比略有減少。

## 行政開支

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的行政開支約為港幣167.3百萬元，較二零二四年同期錄得的約為港幣114.6百萬元(重述)同比增加約45.9%，同比增加主要是由於計入行政開支的以股份為基礎的薪酬開支及專業服務費等同比有所增加。

## 其他(虧損)／收益－淨額

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們錄得其他虧損淨額約為港幣398.1百萬元，而二零二四年同期則錄得其他收益淨額約為港幣922.1百萬元(重述)。截至二零二五年十二月三十一日止年度的其他虧損淨額較截至二零二四年十二月三十一日止年度的其他收益淨額狀況有所改變，主要是由於本集團持有的數字資產公平值明顯減少(詳情請參閱本公告「數字資產」一節)。其他(虧損)／收益淨額主要包括數字資產公平值變動、屬於股權投資合夥企業的非上市投資及我們所購買的若干理財產品有關的按公平值計量並計入損益的投資公平值變動、外匯收益／(虧損)淨額、股息收入及政府補貼。

## 財務收入－淨額

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的財務收入淨額約為港幣3.2百萬元，而二零二四年同期則錄得財務收入淨額約為港幣16.6百萬元(重述)。同比減少主要是由於購買數字資產使銀行存款減少，令利息收入較二零二四年同期減少，但我們購買的加密貨幣獲得了數字資產增值收益。

## 分佔聯營公司業績

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們錄得分佔聯營公司虧損約為港幣0.1百萬元，而二零二四年同期錄得分佔聯營公司收益約為港幣0.4百萬元(重述)。於二零二五年十二月三十一日，我們已無聯營公司投資(二零二四年十二月三十一日：五間聯營公司)。

## 所得稅回撥／(開支)

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的所得稅回撥約為港幣41.6百萬元，而二零二四年同期所得稅開支約為港幣175.1百萬元(重述)。同比變動主要是由於數字資產公平值大幅減少使得遞延所得稅回撥增加。

## 本公司擁有人應佔(虧損)／利潤

由於以上所述，截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司擁有人應佔虧損約為港幣238.6百萬元，而二零二四年同期錄得本公司擁有人應佔利潤約為港幣968.9百萬元(重述)，由截至二零二四年十二月三十一日止年度的本公司擁有人應佔利潤到截至二零二五年十二月三十一日止年度本公司擁有人應佔虧損的變化主要由於本集團持有的數字資產公平值明顯減少。若撇除數字資產及股權投資合夥企業等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則截至二零二五年十二月三十一日止年度之本公司擁有人應佔利潤同比減少約59.3%，主要由於(i)數字資產增值收益同比減少；(ii)購買加密貨幣令銀行存款減少使得利息收入減少；及(iii)員工薪酬福利開支同比有所增加。

## 非國際財務報告會計準則(「非國際財務報告準則」)－經調整(虧損)／純利

為補充我們根據國際財務報告準則呈列的合併財務報表，我們亦採用未經審計非國際財務報告準則經調整(虧損)／純利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非我們業務表現指標性項目的影響以評估我們的財務表現。國際財務報告準則並無界定「經調整(虧損)／純利」一詞。本集團經營所處行業的其他公司計算該非國際財務報告準則項目的方式可能與本集團不同。經調整(虧損)／純利用作分析工具具有重大限制，原因是經調整(虧損)／純利並未包括影響我們報告期間純利的所有項目，因此不應獨立考慮或作為根據國際財務報告準則報告之本集團業績分析的替代。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的未經審計非國際財務報告準則經調整虧損約為港幣192.1百萬元，來自我們同期的經審計虧損，不包括計入銷售及市場推廣開支之以股份為基礎的薪酬開支約為港幣6.2百萬元，計入行政開支之以股份為基礎的薪酬開支約為港幣40.3百萬元；而我們截至二零二四年十二月三十一日止年度的未經審計非國際財務報告準則經調整純利約為港幣971.7百萬元，來自我們同期的經審計利潤，不包括計入行政開支之以股份為基礎的薪酬開支約為港幣2.8百萬元。

若撇除數字資產及股權投資合夥企業等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則截至二零二五年十二月三十一日止年度之非國際財務報告準則經調整純利同比減少約37.2%，主要由於數字資產增值收益同比減少、購買加密貨幣令銀行存款減少使得利息收入減少及日常營運所得稅開支同比有所增加。

## 二零二五年第四季度與二零二四年第四季度的比較

### 收益

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的收益約為港幣116.6百萬元，較二零二四年同期約為港幣150.8百萬元(重述)同比減少約22.7%。其中，截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們錄得網絡遊戲收益約為港幣113.7百萬元，較二零二四年同期同比增加4.7%，得益於本集團於報告期間一定在線運營活動的舉辦及對於遊戲產品和玩法的持續優化；我們錄得數字資產增值收益約為港幣1.9百萬元，較二零二四年同期減少約95.5%，數字資產增值收益同比減少主要由於(i)本公司持有的以太坊同比減少使可獲取的網絡驗證利息收入減少，以及(ii)二零二五年度本公司加密貨幣儲存於相關平臺賬戶獲得的獎勵數量減少，同時因加密貨幣價格下降，導致數字資產增值收益金額同比表現為減少。

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的網絡遊戲收益、數字資產增值產生的收益及其他收益分別佔我們的總收益約為97.6%、1.6%及0.8%，而截至二零二四年十二月三十一日止三個月則分別佔約為72.0%、28.0%及0.0%。

### 收益成本

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的收益成本約為港幣34.4百萬元，較二零二四年同期約為港幣35.0百萬元(重述)同比減少約1.8%。同比減少主要是由於按平台及第三方付款供應商劃分的佣金支出略有減少。

### 毛利及毛利率

由於以上所述，截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的毛利約為港幣82.2百萬元，較二零二四年同期錄得的約為港幣115.8百萬元(重述)同比減少29.0%，主要是由於數字資產增值收益同比減少。

截至二零二五年十二月三十一日止三個月與二零二四年十二月三十一日止三個月，我們的毛利率分別約為70.5%及76.8%。

### **銷售及市場推廣開支**

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的銷售及市場推廣開支約為港幣12.1百萬元，較二零二四年同期錄得的約為港幣13.6百萬元(重述)同比減少11.0%。同比減少主要是由於廣告及推廣活動開支減少。

### **行政開支**

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的行政開支約為港幣73.0百萬元，較二零二四年同期錄得的約為港幣31.6百萬元(重述)同比增加約130.9%，同比增加主要是由於計入行政開支的以股份為基礎的薪酬開支同比增加及專業服務費等同比增加。

### **其他(虧損)/收益-淨額**

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們錄得其他虧損淨額約為港幣862.7百萬元，而二零二四年同期錄得其他收益淨額約為港幣814.8百萬元(重述)。截至二零二五年十二月三十一日止三個月的其他虧損淨額較截至二零二四年十二月三十一日止三個月的其他收益淨額狀況有所改變，主要是由於本集團持有的數字資產公平值明顯減少。其他(虧損)/收益淨額主要包括數字資產公平值變動、屬於股權投資合夥企業的非上市投資及我們所購買的若干理財產品有關的按公平值計量並計入損益的投資公平值變動、外匯收益/(虧損)淨額、股息收入、政府補貼。

## 財務收入－淨額

截至二零二五年十二月三十一日止三個月的財務收入淨額約為港幣0.4百萬元，而二零二四年同期錄得財務收入淨額約為港幣1.8百萬元。同比減少主要是由於購買加密貨幣使銀行存款減少，令利息收入較二零二四年同期減少，但購買的加密貨幣獲得了數字資產增值收益。

## 分佔聯營公司業績

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們已無聯營公司投資(二零二四年十二月三十一日：五間聯營公司)，而截至二零二四年十二月三十一日止三個月，錄得分佔聯營公司收益約為港幣0.1百萬元(重述)。

## 所得稅回撥／(開支)

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的所得稅回撥約為港幣139.9百萬元，而二零二四年同期所得稅開支約為港幣152.0百萬元(重述)。同比變動主要是由於數字資產公平值大幅減少使得遞延所得稅回撥增加。

## 本公司擁有人應佔(虧損)／利潤

由於以上所述，截至二零二五年十二月三十一日止三個月，本公司擁有人應佔虧損約為港幣725.4百萬元，而二零二四年同期本公司擁有人應佔利潤約為港幣735.3百萬元(重述)。由截至二零二四年十二月三十一日止三個月的本公司擁有人應佔利潤到截至二零二五年十二月三十一日止三個月本公司擁有人應佔虧損的變化主要由於本集團持有的數字資產公平值明顯減少。若撇除數字資產及股權投資合夥企業等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則截至二零二五年十二月三十一日止三個月之本公司擁有人應佔利潤同比減少約113.2%，主要由於(i)數字資產增值收益同比減少；(ii)購買加密貨幣令銀行存款減少使得利息收入減少；及(iii)員工薪酬福利開支同比有所增加。

## 非國際財務報告準則計量－經調整(虧損)／純利

截至二零二五年十二月三十一日止三個月，我們的未經審計非國際財務報告準則經調整虧損約為港幣695.4百萬元，來自我們同期的未經審計虧損，不包括計入銷售及市場推廣開支的以股份為基礎的薪酬開支約為港幣6.2百萬元，計入行政開支的以股份為基礎的薪酬開支約為港幣23.8百萬元；而我們截至二零二四年十二月三十一日止三個月的未經審計非國際財務報告準則經調整純利約為港幣733.5百萬元(重述)，來自我們同期的未經審計利潤，不包括計入行政開支的以股份為基礎的薪酬扣除約為港幣1.8百萬元。

若撇除數字資產及股權投資合夥企業等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則截至二零二五年十二月三十一日止三個月之未經審計非國際財務報告準則經調整純利同比減少約67.7%，主要由於數字資產增值收益同比減少及購買加密貨幣令銀行存款減少使得利息收入減少。

## 數字資產

於二零二三年度期間，本集團開始購買加密貨幣。加密貨幣的配置和應用是推動本集團Web3業務發展所不可或缺的關鍵環節，而比特幣作為本集團Web3核心戰略資產，不僅是本集團進行Web3業務佈局及構建Web3生態系統的重要基礎，也是保證本集團Web3遊戲及相關業務持續發展、實現Web3戰略成功轉型的關鍵引擎。對比特幣充分和持續的配置是本集團在Web3戰略實施的重要支撐。

董事會已於二零二三年十二月二十二日召開的股東特別大會上獲得本公司股東授出購買授權以在公開市場進行加密貨幣的購買，惟總金額不超過100百萬美元。其中，本公司將各使用約45百萬美元分別購買比特幣(BTC)及以太幣(ETH)，而剩餘不超過10百萬美元將用於購買泰達幣(USDT)及美元幣(USDC)。詳情請參閱本公司日期為二零二三年十一月十三日的公告，日期為二零二三年十二月五日的通函以及日期為二零二三年十二月二十二日的投票結果公告。

董事會已於二零二四年四月十九日召開的股東週年大會上再次獲得本公司股東授出購買授權以在公開市場進行加密貨幣的購買，惟總金額不超過100百萬美元。詳情請參閱本公司日期為二零二四年三月八日的公告，日期為二零二四年三月二十八日的通函以及日期為二零二四年四月十九日的投票結果公告。

於二零二五年八月期間，本集團在公開市場上進行了一系列交易，以總對價約2.57億港元(相當於約3,291萬美元)購買總計約290枚比特幣，構成本公司一項須予披露交易。有關詳情請參閱本公司於二零二五年八月二十五日發佈的公告。

於二零二五年九月十二日，本集團已根據一般授權以每股配售股份6.95港元的配售價格向不少於六名承配人完成配售合計59,973,000股配售股份。配售的淨收益(扣除配售佣金及配售事項的其他費用後)約為4.1億港元(有關詳情請進一步參閱本公司於二零二五年八月二十一日、二零二五年八月二十九日、二零二五年九月九日及二零二五年九月十二日發佈的公告)。根據本集團配售所得款項之使用計劃，本集團將使用配售所得款項約90% (「有關配售所得款項」)用於購買比特幣。於二零二五年九月十八日，本集團已完成有關配售所得款項約3.70億港元對比特幣的購買，有關詳情請參閱本公司於二零二五年九月十六日及二零二五年九月十八日發佈的公告)。

於二零二五年十二月三十一日，數字資產公平值約為港幣2,917.7百萬元(二零二四年十二月三十一日：約為港幣2,548.6百萬元(重述))，主要包括比特幣及泰達幣。數字資產公平值計量乃參照其公開市場交易價格釐定。截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們錄得數字資產公平值虧損約為港幣411.2百萬元(截至二零二四年十二月三十一日止年度公平值收益：約為港幣948.0百萬元(重述))。由截至二零二四年十二月三十一日止年度的數字資產公平值收益轉為截至二零二五年十二月三十一日止年度的數字資產公平值虧損主要是由於本集團截至二零二四年十二月三十一日止年度之持有的數字資產公平值較截至二零二三年十二月三十一日數字資產公平值和二零二四年新購入的數字資產購買成本之和有所增加，而截至二零二五年十二月三十一日止年度之持有的數字資產公平值較截至二零二四年十二月三十一日數字資產公平值和二零二五年度新購入的數字資產購買成本之和有所下降。上述數字資產公平值變動主要是比特幣公平值變動。

截至二零二五年十二月三十一日，本集團已持有約4,092枚比特幣，平均成本約68,211美元／枚；持有約302枚以太幣，平均成本約1,661美元／枚。

截至本公告日期，本集團已持有約4,092枚比特幣，平均成本約68,211美元／枚；持有約302枚以太幣，平均成本約1,661美元／枚。

截至本公告日期，除比特幣、以太幣及泰達幣外，本集團亦持有ATOM及BNB。Cosmos是一個具有發展潛力的區塊鏈公鏈網絡，ATOM作為Cosmos公鏈網絡的核心治理代幣，本公司對其的購買旨在於Cosmos公鏈網絡佈局Web3業務生態，加強公司在Web3領域的競爭力，並為未來的技術革新和市場拓展奠定堅實基礎。BNB是為整個BNB Chain生態系統提供支持的加密貨幣，可在幣安交易平台作為交易手續費及參與幣安交易平台活動，是全球最熱門的效用代幣之一。截至本公告日期，本集團已購買總金額約2.58百萬美元的ATOM及BNB。

於截至二零二五年十二月三十一日止年度期間，除前述段落所披露的加密貨幣購買授權及其他加密貨幣購買外，本公司做出的每一項其他投資均不構成上市規則項下本公司須予公佈的交易或關連交易。

本集團已設立專門的虛擬資產業務管理及風險控制和監督部門，負責建立加密貨幣交易及管理的有關政策和制度、對加密貨幣市場及加密貨幣價格進行監控和分析，負責監督所有加密貨幣交易的申請、審批、操作、存儲管理、交易匯報等流程的規範性和安全性，及負責評估和審核每次擬進行的加密貨幣交易之價格範圍、交易數量及加密貨幣購買種類、購買時間的合理性、適當性和安全性等。本集團將嚴格遵守香港政府對加密貨幣進行規管的有關政策法規及嚴格依照本集團有關加密貨幣購買及管理的相關政策及規則進行加密貨幣的購買、使用和管理。

就本集團持有的比特幣而言，安全漏洞和網絡攻擊是我們尤為關注的風險。如果我們或我們的第三方服務提供商出現安全漏洞或遭受網絡攻擊，導致未經授權的第三方獲得我們比特幣的訪問權限，或我們的私鑰丟失或毀損，或發生其他類似情況或事件，我們可能會損失部分或全部比特幣，並可能對我們的財務狀況和經營業績產生重大不利影響。此外，我們面臨的主要交易對手風險來自於我們與各託管機構之間所簽訂的託管安排下的履約義務。我們通過多家託管機構分散託管我們的比特幣，以降低對任何單一託管機構的潛在風險敞口。我們使用託管機構亦使我們面臨一項風險：託管機構代表我們持有的比特幣可能會受到破產或類似清算程序的影響，而我們可能被視為該託管機構的一般無擔保債權人，從而限制我們對相關比特幣行使所有權的能力。與此類破產程序相關的任何損失，很可能不會被我們就比特幣所維持的任何保險保障所覆蓋。

為緩解上述風險，本集團將幾乎全部比特幣存放於符合適用監管要求、且在監管合規及資訊安全方面擁有良好記錄的機構級託管機構的賬戶中。本集團會選擇能夠證明其採用嚴格安全協議的託管機構。我們的託管服務協議通常規定，用於控制我們比特幣的私鑰將存放於離線或「冷儲存」環境中，以降低系統在連接互聯網時可能面臨的風險。此外，我們還會在託管合約中協商責任條款，如果託管機構未能妥善保管我們的比特幣，將須承擔相應責任。我們合作的託管機構已為熱錢包及冷錢包投保，以保障損失及減輕相關事故造成的責任風險。除此之外，本集團的政策規定錢包私鑰絕不以明文形式存儲於任何位置。解密私鑰必須經過多人共同參與的加密共識審批，任何個人均無法單獨控制或操作託管機構的錢包私鑰。

上述截至二零二五年十二月三十一日止年度之數字資產公平值數據為基於二零二五年十二月三十一日之有關加密貨幣的市場價格所錄得，加密貨幣價格實時變動，數字資產公平值對本公司財務表現的影響亦將隨之有所不同。本公司股東及潛在投資者於買賣本公司證券時務須審慎行事。

## 流動資金及資本來源

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們主要透過我們的經營活動產生充裕的現金以及我們於二零二五年九月十二日完成的配售股份收取的所得款項淨額的10%以滿足我們的業務營運的資金需求。我們擬利用內部資源及透過自然及可持續增長為我們的擴充、投資及業務營運融資。我們將根據我們的資本及投資管理政策及策略作出投資。

## 資產負債率

於二零二五年十二月三十一日，本集團的資產負債率(負債總額除以資產總值)為13.9%(二零二四年十二月三十一日：16.9%)。

## 定期存款

於二零二五年十二月三十一日，我們擁有定期存款約為港幣68.6百萬元(二零二四年十二月三十一日：約為港幣226.2百萬元(重述))，主要以人民幣(「人民幣」)計值。定期存款餘額同比減少主要由於本集團使用自有現金購買了比特幣，詳情可參閱本公司於二零二五年八月二十五日發佈的公告。定期存款的原到期日為超過三個月及少於三年。本集團的定期存款於截至二零二五年十二月三十一日止年度的實際利率為2.6%。

## 現金及現金等價物

於二零二五年十二月三十一日，我們擁有現金及現金等價物約為港幣62.1百萬元(二零二四年十二月三十一日：約為港幣138.7百萬元(重述))，主要包括銀行現金及手頭現金以及短期銀行存款，以港幣(佔34.6%)、美元(佔52.9%)及其他貨幣(佔12.5%)計值。我們目前並不對沖以外幣進行的交易或出於對沖目的使用任何金融工具。由於我們持續致力管理我們的外幣風險，貨幣匯率波動對我們的財務業績並無任何重大不利影響。

本公司收取的配售股份所得款項淨額(扣除配售佣金及配售事項的其他費用後)約為港幣411.8百萬元。截至二零二五年十二月三十一日，我們已按下文所載之用途(與本公司二零二五年八月二十一日配售公告一致)動用合共約港幣391.1百萬元的配售股份所得款項淨額：

- (a) 約港幣370.0百萬元已用於對比特幣的購買；
- (b) 約港幣21.1百萬元已用於研發活動、管理及其他一般企業用途，包括但不限於技術基礎設施及提升遊戲組合的投資。

於二零二五年十二月三十一日，配售股份所籌集用於一般企業用途的約港幣20.7百萬元尚未動用，預計於二零二六年第一季度末前動用。尚未動用的所得款項淨額已存入本集團所開立銀行賬戶的短期活期存款。

#### **按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資**

按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資按其各自的公平值入賬。截至二零二五年十二月三十一日，我們僅於一家非上市公司投資，此投資的公平值約為零(二零二四年十二月三十一日：零)。該等按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資包括上市及非上市股權證券。

我們認為，我們的投資組合中概無其他分類為按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資的其他上市及非上市投資屬重大投資，原因為於二零二五年十二月三十一日，概無有關投資的賬面值佔我們總資產逾5.0%。

#### **按公平值計量並計入損益的投資**

於二零二五年十二月三十一日，我們亦錄得按公平值計量並計入損益的投資約為港幣97.0百萬元(二零二四年十二月三十一日：約為港幣96.4百萬元(重述))，主要包括股權投資合夥企業及基金的非上市投資。於二零二五年十二月三十一日，於股權投資合夥企業的投资公平值由本公司委聘的獨立專業估價師利用市場法和資產法釐定；於基金的投资公平值由本公司委聘的獨立專業估價師利用市場法釐定。截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們按公平值計量並計入損益的投資錄得公平值虧損約為港幣15.2百萬元(截至二零二四年十二月三十一日止年度公平值虧損：約為港幣52.5百萬元(重述))。

在考慮(其中包括)風險水平、投資回報、流動性及到期期限後，按公平值計量並計入損益的投資項下的投資符合我們的資金及投資政策。本公司設有專門的投資部及投資項目管理團隊，以執行、監督和管理公司的投資業務，並設有專門的投資管理政策和風險管理系統，以保障和提升公司進行投資的規範性，控制投資風險。於投資前，本集團亦已確保即使在投資後，仍然有充裕營運資金應付本集團業務所需。

我們認為，我們的投資組合中概無其他被指定為按公平值計量並計入損益的投資屬於重大投資，原因為於二零二五年十二月三十一日概無相關投資的賬面值超過我們總資產的5.0%。

### **投資性不動產**

於二零二五年十二月三十一日，我們亦錄得投資性不動產賬面價值約為港幣61.8百萬元(二零二四年十二月三十一日：港幣63.3百萬元(重述))，佔本公司於二零二五年十二月三十一日總資產的5%以下。該項投資性不動產為經中國司法拍賣程序收購的物業，其中包括一幢名為索泰克技術研發中心的辦公樓及其配套廠房和若干附屬物(詳情請參閱本公司日期為二零二四年九月四日的公告)。於二零二五年十二月三十一日，於投資性房地產的價值由本公司委聘的獨立專業估價師利用市場法釐定，無需計提減值準備。

### **借款**

於截至二零二五年十二月三十一日止年度期間，我們並無任何短期或長期銀行借款，且我們並無任何未償還、已動用或未動用的銀行融資。

### **資本支出**

截至二零二五年十二月三十一日止年度，我們的資本支出總額約為港幣46.8百萬元(截至二零二四年十二月三十一日止年度：約為港幣69.5百萬元(重述))，主要包括購買土地及設備，此乃透過我們的經營所得的現金流撥付資金。

## 資本承擔

於二零二五年十二月三十一日，本集團並無重大已作出的資本承擔。

## 或然負債及擔保

於二零二五年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或針對我們的任何訴訟。

## 重大投資及重大投資的未來計劃

截至二零二五年十二月三十一日止年度期間，本公司持有加密貨幣記為「數字資產」。詳情請參閱上述題為「數字資產」的段落。

截至二零二五年十二月三十一日，公司持有的賬面價值超過公司總資產5%的數字資產信息如下：

	截至 二零二五年 十二月 三十一日 止年度之 未實現 公允價值 (港幣百萬)	截至 二零二五年 十二月 三十一日 止累計之 未實現公允 價值收益 (港幣百萬)	截至 二零二五年 十二月 三十一日 止年度之 未實現 公允價值 (虧損) (港幣百萬)	截至 二零二五年 十二月 三十一日之 公允價值 (港幣百萬)	截至 二零二五年 十二月 三十一日 公允價值 佔本公司 總資產之比例
加密貨幣	2,217	570	(392)	2,787	83.1%

除上文披露外，截至二零二五年十二月三十一日，本公司並無其他賬面價值超過本公司總資產5%的投資。

本集團可投資的加密貨幣應為市值較大、市場流動性佳且廣受市場認可的加密貨幣，主要包括比特幣(BTC)、以太幣(ETH)、泰達幣(USDT)及美元幣(USDC)等，比特幣為本集團的Web3核心戰略資產，本集團對於加密貨幣的購買將以比特幣為主。

另外，為支撐本集團Web3業務運營需要，已購買少量BNB及ATOM。該等加密貨幣的購買視乎本集團的業務運營需要。

市值較小、認可度相對較低、流動性相對欠佳的加密貨幣，如市值等排名Top 50之後的加密貨幣種類，本集團將不予考慮購買。

未來，本集團將繼續就業務發展物色新的投資機會。本公司計劃繼續尋找適當的Web3相關項目，進行投資和孵化，以期對本集團Web3業務之發展形成補充及支持，助力本集團在Web3領域的業務發展和佈局。同時，本集團將根據Web3遊戲生態項目的研發及運營進展和需求，繼續在適當時間進行加密貨幣的配置。除上述披露外，於本公告日期，本集團並無就重大收購、投資或資本資產簽立任何協議，亦無有關重大收購、投資或資本資產的任何其他未來計劃。然而，倘將來出現任何潛在投資計劃，本集團將進行可行性研究及準備推行計劃以考慮投資機會對本集團及本公司股東整體是否有利。

### **本集團資產質押／押記**

於二零二五年十二月三十一日，本集團並無已質押或經押記的資產。

### **僱員及員工成本**

於二零二五年十二月三十一日，我們合共有217名僱員。其中，165名僱員負責遊戲開發及運作職能、38人負責遊戲支持及14人負責行政及高級管理職能。

我們定期為我們的僱員舉辦及推出各種培訓課程，以增加其對Web3、網絡遊戲開發及運作的知識和技能、改善時間管理及內部溝通以及加強團隊建設。我們亦提供多種獎勵計劃(包括根據本公司股份獎勵計劃授出的購股權及受限制股份單位(「受限制股份單位」)等以股份為基礎的獎勵，及績效花紅)以更好地激勵我們的僱員。我們亦按照法律及法規的規定，為或代表我們的僱員向多種強制性社保基金作出供款。

本集團並無可動用之已沒收供款(即本集團僱員在有關供款歸其所有前退出該計劃，由本集團代其僱員處理的供款)以減低未來年度之應付供款或減低本集團對退休金計劃之現有供款水平。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，本集團的員工成本總額(包括工資、花紅、社會保險、住房公積金及股份獎勵計劃)約為港幣121.1百萬元，佔本集團總開支約為34.3%。根據本公司於二零一三年十月採納的首次公開發售後購股權計劃(「首次公開發售後購股權計劃」)、本公司於二零一一年一月採納並於二零一三年九月修訂的首次公開發售前購股權計劃(「首次公開發售前購股權計劃」)、本公司股東於二零二四年四月十九日舉行的股東週年大會上採納的購股權計劃(「二零二四購股權計劃」)以及本公司於二零一三年九月(「二零一三年受限制股份單位計劃」)、二零二一年七月(「二零二一年受限制股份單位計劃」)及二零二四年三月(「二零二四年受限制股份單位計劃」)，與二零一三年受限制股份單位計劃及二零二一年受限制股份單位計劃統稱「受限制股份單位計劃」採納的受限制股份單位計劃，於二零二五年十二月三十一日，合共5,500,003股涉及受限制股份單位的股份尚未行使及/或已授予本集團合共38名高級管理人員及僱員。於二零二五年十二月三十一日，首次公開發售前購股權計劃及首次公開發售後購股權計劃(「購股權計劃」)均已到期，且本公司已分別於二零二一年三月三日及二零二四年三月二十八日終止了二零一三年受限制股份單位計劃及二零二一年受限制股份單位計劃(「已終止受限制股份單位計劃」)。於購股權計劃到期及已終止受限制股份單位計劃被終止後，不得根據相關計劃進一步授予任何購股權或受限制股份單位，惟購股權計劃及已終止受限制股份單位計劃的條文仍具十足效力及效用，以致先前授予任何可於當時或其後根據購股權計劃及已終止受限制股份單位計劃行使的購股權或受限制股份單位得以行使，或以購股權計劃及已終止受限制股份單位條文規定者為限。於二零二五年三月十四日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃，向執行董事陶穎女士授予200,000股受限制股份單位，並向其他員工授予5,650,000股受限制股份單位。上述授予的受限制股份單位將自授予日(即二零二五年三月十四日)起於30個月內按月分30期等額歸屬。於二零二五年十月三十一日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃，向執行董事陶穎女士授予50,000股受限制股份單位，並向其他員工授予5,150,000股受限制股份單位。上述受限制股份單位將由授出日期六個月後(即二零二六年四月三十日)起計，於二十四個歷月內按月平均分為二十四期歸屬。董事會根據相關參與者之表現及貢獻，批准豁免部分參與者所持未歸屬限制性股票單位(RSUs)之歸屬期及其他歸屬條件，從而導致合共2,126,667個受限制股份單位與133,333個根據二零二五年三月十四日授予的受限制股份單位分別於二零二五年三月十四日與二零二五年十二月三十日提前歸屬，合共5,200,000個根據二零二五年十月三十一日授予的受限制股份單位於二零二五年十二月三十日提前歸屬。另於二零二五年十二月三十一日額外有28,677,991股根據二零二四年受限制股份單位計劃獲準可授出的涉及受限制股份單位的股份(由Core Administration RSU Limited作為代名人根據二零二四年受限制股份單位計劃為合資格參與者的利益持有)。

有關購股權計劃、二零二四購股權計劃及受限制股份單位計劃的進一步詳情，將載於我們將適時發佈的二零二五年度報告內的董事報告書「購股權計劃及受限制股份單位計劃」一節。

### **主要風險及不明朗因素**

本集團於其營運中面對下列主要風險及不明朗因素：

- a. 本集團主要產品《德州撲克》系列，佔過往收益超過50%，若未能維持或加強此等遊戲的表現或其他影響此等遊戲的不利發展將會對本集團的業務及經營業績造成不利影響；
- b. 本集團或無法不斷完善現有遊戲、提高玩家體驗及推出新的高質量遊戲及服務，而這可能對其繼續留住現有玩家及吸引新玩家的能力造成重大不利影響；
- c. 本集團通過各大社交網站、在線應用商店及第三方支付供應商賺取大部分收益。倘本集團無法與此等分銷及付款渠道保持良好關係，或倘任何因素(如任何監管部門或第三方實施新措施或作出干預)對此等分銷或付款渠道的使用產生不利影響，本集團的業務及經營業績將受到不利影響；
- d. 我們無法保證加密貨幣將維持其長期價值，加密貨幣市場價格的波動可能會對我們持有的加密貨幣的公平值及其增值收益產生不利影響；

- e. 遵守有關網絡安全、信息安全、隱私及數據保護且不斷變化的法律法規以及其他相關法律及規定，可能會迫使本集團對業務作出不利變動。中國不同的監管機構已根據諸多標準和適用情況出台有關網絡安全、信息安全、隱私及數據保護的法律法規，包括但不限於：(i)《中華人民共和國網絡安全法》(自二零一七年六月一日起施行，二零二六年一月一日修訂生效)，規定網絡運營者開展經營和服務活動，必須履行網絡安全保護義務，採取技術措施和其他必要措施保障網絡安全、穩定運行，有效應對網絡安全事件；(ii)《中華人民共和國個人信息保護法》(自二零二一年十一月一日起施行)，規定處理個人信息應當取得個人同意或具備其他合法性基礎，並履行告知義務，處理敏感個人信息需取得單獨同意並進行影響評估；(iii)《中華人民共和國數據安全法》(自二零二一年九月一日起施行)，規定重要數據的處理者應當明確數據安全責任人和管理機構，定期開展風險評估并向主管部門報送評估報告；(iv)《網絡數據安全管理條例》(自二零二五年一月一日起施行)，規定數據處理者開展影響或者可能影響國家安全的數據處理活動的，應當按照國家有關規定，申報網絡安全審查；(v)《網絡安全審查辦法》(自二零二二年二月十五日起施行)，規定網絡平台運營者開展數據處理活動，影響或可能影響國家安全的，應當由網絡安全審查辦公室進行網絡安全審查，目前關於該等審查辦法的詮釋及應用尚存在不確定性；(vi)《互聯網信息服務算法推薦管理規定》(自二零二二年三月一日起施行)；以及(vii)《移動互聯網應用程序信息服務管理規定》修訂版(自二零二二年八月一日起施行)規定應用程序提供者開展應用程序數據處理活動，應當履行數據安全保護義務，不得危害國家安全、公共利益，不得損害他人合法權益；
- f. 面對中國及海外市場與網絡遊戲業務Web3行業及加密貨幣等各方面有關的廣泛法律及法規帶來的挑戰，概不能保證有關法律及法規並不適用於本集團或不會以可能影響本集團業務的方式詮釋；

- g. 如果我們或我們的第三方服務提供商發生安全漏洞或網絡攻擊，導致未經授權的第三方獲得我們比特幣的訪問權限，或我們的私鑰丟失或毀損，或發生其他類似情況或事件，我們可能會損失部分或全部比特幣，並可能對我們的財務狀況和經營業績產生重大不利影響；
- h. 托管機構代表我們持有的比特幣可能會受到破產或類似清算程序的影響，而我們可能被視為該託管機構的一般無擔保債權人，從而限制我們對相關比特幣行使所有權的能力。與此類破產程序相關的任何損失，很可能不會被我們就比特幣所維持的任何保險保障所覆蓋。

本集團主要採取了以下措施，以管理前述主要風險領域：

- 管理本集團不斷擴大的規模和拓展業務，包括控制成本、建立足夠的內部監控、吸引和留住人才並保持企業文化；
- 繼續提供新的高質量遊戲及提供現有遊戲升級，以吸引和留住玩家，提高玩家的活躍度和消費力度；
- 保持和擴大本集團的遊戲分銷平台，深化在現有市場的滲透率及擴展到海外新市場；
- 採納內部程序以確保本集團的業務營運遵守適用的法律法規及監管合規要求。本集團的內部法律部門密切關注當地法律法規的監管環境及發展，以支持本集團現有及日後目標市場的業務擴充，亦密切關注有關法律法規的實施情況，並根據法律顧問的意見，嚴格遵守該等法律法規，持續建立和維持內部合規政策；
- 已設立專門的虛擬資產業務管理及風險控制及監督部門，負責建立加密貨幣交易及管理的相關政策及制度及監控我們的加密貨幣交易及管理；

- 本集團將幾乎全部比特幣存放於符合適用監管要求、且在監管合規及資訊安全方面擁有良好記錄的機構級託管機構的賬戶中。本集團會選擇能夠證明其採用嚴格安全協議的託管機構。我們的託管服務協議通常規定，用於控制我們比特幣的私鑰將存放於離線或「冷儲存」環境中，以降低系統在連接互聯網時可能面臨的風險。此外，我們還會在託管合約中協商責任條款，如果託管機構未能妥善保管我們的比特幣，將須承擔相應責任。我們合作的託管機構已為熱錢包及冷錢包投保，以保障損失及減輕相關事故造成的責任風險。除此之外，本集團的政策規定錢包私鑰絕不以明文形式存儲於任何位置。解密私鑰必須經過多人共同參與的加密共識審批，任何個人均無法單獨控制或操作託管機構的錢包私鑰；及
- 針對可能發生的安全漏洞、網絡攻擊、私鑰丟失或損毀等風險，本集團已建立並持續完善多層次、立體化的數字資產安全防護體系，以最大限度的保證本集團加密資產的安全性，其中包括但不限於：嚴格執行多簽授權機制，任何資產的轉移均需經多名授權人員共同簽名確認，有效防止單點故障或單一個體惡意操作導致資產流失；採用符合安全標準的硬件安全模塊進行私鑰管理與簽名運算，確保私鑰生命週期全程不暴露於應用環境；對接觸私鑰或參與資產操作的核心人員，執行嚴格的入職背景審查與定期安全培訓，強化員工安全意識與操作規範；公司加密貨幣安全管理部門及委託第三方專業安全機構，定期對錢包系統、節點服務器及相關基礎設施進行漏洞掃描與滲透測試，以及時發現並修復潛在風險點。

## 財務資料

### 綜合損益及其他全面收益表 截至二零二五年十二月三十一日止年度

	附註	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述) (附註1)
收益	4	<b>467,667</b>	500,870
收益成本		<b>(139,266)</b>	(136,759)
毛利		<b>328,401</b>	364,111
其他(虧損)/收益—淨額	5	<b>(398,121)</b>	922,058
銷售及市場推廣開支		<b>(46,428)</b>	(44,461)
行政開支		<b>(167,270)</b>	(114,614)
經營(虧損)/利潤		<b>(283,418)</b>	1,127,094
財務收入	6	<b>4,462</b>	17,733
財務成本	7	<b>(1,231)</b>	(1,181)
分佔聯營公司(虧損)/收益		<b>(63)</b>	355
除所得稅前(虧損)/利潤		<b>(280,250)</b>	1,144,001
所得稅回撥/(開支)	8	<b>41,624</b>	(175,121)
本公司擁有人應佔年度(虧損)/利潤	9	<b>(238,626)</b>	968,880

綜合損益及其他全面收益表(續)  
截至二零二五年十二月三十一日止年度

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述) (附註1)
其他全面(虧損)/收益：		
其後將不會重新分類至損益的項目：		
按公平值計量並計入其他全面收益的 權益投資的公平值變動	-	1,048
可能重新分類至損益的項目：		
出售附屬公司時外幣換算儲備的實現	(20,395)	-
註銷附屬公司時外幣換算儲備的實現	(13)	-
海外業務貨幣換算差額	<u>112,347</u>	<u>(58,079)</u>
年內其他全面收益/(虧損)，扣除稅項	<u>91,939</u>	<u>(57,031)</u>
本公司擁有人應佔全面(虧損)/收益總額	<u>(146,687)</u>	<u>911,849</u>
每股(虧損)/盈利(港仙)	11	
—基本	<u>(34.53)</u>	<u>145.92</u>
—攤薄	<u>(34.53)</u>	<u>144.37</u>

## 綜合財務狀況表

於二零二五年十二月三十一日

	附註	二零二五年 十二月三十一日 港幣千元	二零二四年 十二月三十一日 港幣千元 (重述) (附註1)	二零二四年 一月一日 港幣千元 (重述) (附註1)
<b>資產</b>				
<b>非流動資產</b>				
物業、廠房及設備		12,735	16,214	26,792
使用權資產		57,091	13,436	13,040
投資性不動產		61,776	63,257	–
無形資產		353	362	1,825
聯營公司投資	12	–	4,221	3,956
按公平值計量並計入其他全面收益 的權益投資	13	–	–	11,549
按公平值計量並計入損益的投資	14	95,236	96,447	84,848
預付款項、按金及其他應收款項		6,339	18,929	15,323
遞延所得稅資產		–	567	600
定期存款		–	194,382	255
		<u>233,530</u>	<u>407,815</u>	<u>158,188</u>
<b>流動資產</b>				
數字資產		2,917,658	2,548,592	86,733
貿易應收款項	15	26,242	26,225	32,409
預付款項、按金及其他應收款項		44,343	47,218	76,541
按公平值計量並計入損益的投資	14	1,773	–	145,233
定期存款		68,632	31,810	807,933
銀行及現金結餘		62,125	138,656	821,278
		<u>3,120,773</u>	<u>2,792,501</u>	<u>1,970,127</u>
<b>總資產</b>		<u><b>3,354,303</b></u>	<u><b>3,200,316</b></u>	<u><b>2,128,315</b></u>

綜合財務狀況表(續)  
於二零二五年十二月三十一日

	附註	二零二五年 十二月三十一日 港幣千元	二零二四年 十二月三十一日 港幣千元 (重述) (附註1)	二零二四年 一月一日 港幣千元 (重述) (附註1)
<b>權益及負債</b>				
<b>權益</b>				
股本	17	301	278	278
儲備		<u>2,886,871</u>	<u>2,659,202</u>	<u>1,764,006</u>
<b>總權益</b>		<u>2,887,172</u>	<u>2,659,480</u>	<u>1,764,284</u>
<b>負債</b>				
<b>非流動負債</b>				
租賃負債		7,897	10,323	9,721
遞延所得稅負債		<u>94,999</u>	<u>159,202</u>	<u>989</u>
		<u>102,896</u>	<u>169,525</u>	<u>10,710</u>
<b>流動負債</b>				
貿易應付款項	16	906	1,064	799
應計及其他應付款項		38,016	91,551	80,411
合約負債		11,797	13,770	12,105
租賃負債		4,157	3,653	3,938
即期所得稅負債		<u>309,359</u>	<u>261,273</u>	<u>256,068</u>
		<u>364,235</u>	<u>371,311</u>	<u>353,321</u>
<b>總負債</b>		<u>467,131</u>	<u>540,836</u>	<u>364,031</u>
<b>總權益及負債</b>		<u>3,354,303</u>	<u>3,200,316</u>	<u>2,128,315</u>
<b>淨流動資產</b>		<u>2,756,538</u>	<u>2,421,190</u>	<u>1,616,806</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u>2,990,068</u>	<u>2,829,005</u>	<u>1,774,994</u>

## 綜合權益變動表

### 截至二零二五年十二月三十一日止年度

	本公司擁有人應佔										
	股本 港幣千元	股本溢價 港幣千元	回購股份 港幣千元	就受限制股 份單位計畫 所持的股份 港幣千元	資本儲備 港幣千元	外幣 換算儲備 港幣千元	法定儲備 港幣千元	以股份為 基礎之 付款儲備 港幣千元	其他儲備 港幣千元	保留盈利 港幣千元	總計 港幣千元
於二零二四年一月一日， 經重述	278	411,643	-	(15)	2,207	8,583	37,508	93,354	(278,295)	1,489,021	1,764,284
年內全面(虧損)/收益 總額，經重述	-	-	-	-	-	(58,079)	-	-	1,048	968,880	911,849
行使購股權時發行的新股本， 經重述	1	18,117	-	-	-	-	-	(5,524)	-	-	12,594
股本回購，經重述	-	-	(5,636)	-	-	-	-	-	-	-	(5,636)
註銷普通股，經重述	(1)	(5,635)	5,636	-	-	-	-	-	-	-	-
以股份為基礎之付款， 經重述	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
—行使受限制股份 單位，經重述	-	32,129	-	-	-	-	-	(32,129)	-	-	-
—員工服務之價值， 經重述	-	-	-	-	-	-	-	2,798	-	-	2,798
股息，經重述	-	(26,409)	-	-	-	-	-	-	-	-	(26,409)
年內權益變動，經重述	-	18,202	-	-	-	(58,079)	-	(34,855)	1,048	968,880	895,196
於二零二四年 十二月三十一日，經重述	278	429,845	-	(15)	2,207	(49,496)	37,508	58,499	(277,247)	2,457,901	2,659,480

綜合權益變動表(續)  
截至二零二五年十二月三十一日止年度

	本公司擁有人應佔										
	股本 港幣千元	股本溢價 港幣千元	回購股份 港幣千元	就受限制股 份單位計畫 所持的股份 港幣千元	資本儲備 港幣千元	外幣 換算儲備 港幣千元	法定儲備 港幣千元	以股份為 基礎之 付款儲備 港幣千元	其他儲備 港幣千元	保留盈利 港幣千元	總計 港幣千元
於二零二五年一月一日	278	429,845	-	(15)	2,207	(49,496)	37,508	58,499	(277,247)	2,457,901	2,659,480
年內全面(虧損)/收益總額	-	-	-	-	-	91,939	-	-	-	(238,626)	(146,687)
出售附屬公司	-	-	-	-	(2,207)	-	(5,518)	-	232,047	(224,322)	-
轉入法定儲備	-	-	-	-	-	-	13,890	-	-	(13,890)	-
行使購股權時發行的新股本	-	3,666	-	-	-	-	-	(1,118)	-	-	2,548
配售股份	23	411,810	-	-	-	-	-	-	-	-	411,833
股本回購	-	-	(10,945)	-	-	-	-	-	-	-	(10,945)
以股份為基礎之付款	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
- 行使受限制股份單位	-	34,884	-	2	-	-	-	(34,886)	-	-	-
- 員工服務之價值	-	-	-	-	-	-	-	46,545	-	-	46,545
股息	-	(75,602)	-	-	-	-	-	-	-	-	(75,602)
年內權益變動	23	374,758	(10,945)	2	(2,207)	91,939	8,372	10,541	232,047	(476,838)	227,692
於二零二五年 十二月三十一日	301	804,603	(10,945)	(13)	-	42,443	45,880	69,040	(45,200)	1,981,063	2,887,172

## 綜合現金流量表

截至二零二五年十二月三十一日止年度

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述) (附註1)
來自經營活動的現金流量		
除所得稅前(虧損)/利潤	(280,250)	1,144,001
就下列項目作出調整：		
財務成本	1,231	1,181
分佔聯營公司虧損/(收益)	63	(355)
利息收入	(4,462)	(17,733)
折舊	11,592	8,979
無形資產攤銷	540	923
出售附屬公司之收益	(28,342)	–
註銷附屬公司之收益	(13)	–
出售物業、廠房及設備的虧損	955	1,829
出售無形資產的虧損	–	523
外匯虧損淨額	4,616	2,687
以股份為基礎之付款	46,545	2,798
數字資產的增值收益	(21,680)	(56,169)
數字資產公平值(虧損)/收益	411,150	(947,960)
按公平值計量並計入損益的投資的公平值虧損	15,171	52,536
按公平值計量並計入損益的投資的股息	(10,105)	(31,112)
貿易應收款項計提/(撥回)減值虧損	174	(49)
租賃協議提前終止的收益	–	(1,006)
預付款項、按金及其他應收款項計提/(撥回) 減值虧損	1,513	(198)
營運資金變動前之經營利潤	148,698	160,875
貿易應收款項之變動	(80,509)	5,490
預付款項、按金及其他應收款項之變動	25,763	12,056
貿易應付款項之變動	(42)	265
應計及其他應付款項之變動	(16,170)	13,082
合約負債之變動	718	(921)
來自經營活動的現金流量	78,458	190,847
已付所得稅	(14,407)	(9,367)
已付租賃利息	(717)	(1,181)
經營活動所得現金淨額	63,334	180,299

綜合現金流量表(續)

截至二零二五年十二月三十一日止年度

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述) (附註1)
<b>來自投資活動的現金流量</b>		
存置持有期超過三個月的定期存款	(211,126)	(578,397)
收回持有期超過三個月的定期存款	370,920	1,149,430
已收利息	4,396	38,339
處置附屬公司的所得款項	2,569	–
按公平值計量並計入損益的投資的股息	9,602	31,112
購買按公平值計量並計入損益的權益投資	(43,801)	(20,757)
結算按公平值計量並計入損益的投資的所得款項	32,798	146,003
處置股權投資計入其他全面收益的所得款項	–	12,513
購置數字資產	(592,056)	(1,508,488)
購置無形資產	(522)	–
購置物業、廠房及設備	(1,026)	(10,885)
購置使用權資產	(38,867)	–
購置投資性不動產	–	(64,215)
出售物業、廠房及設備的所得款項	114	(9,427)
<b>投資活動所用現金淨額</b>	<b>(466,999)</b>	<b>(814,772)</b>
<b>來自融資活動的現金流量</b>		
償還租賃負債	(3,805)	(4,946)
股息	(75,602)	(26,409)
回購普通股	(10,945)	(5,636)
行使股票期權的所得款項	4,677	–
發行股份的所得款項	411,833	–
<b>融資活動所產生／(使用)現金淨額</b>	<b>326,158</b>	<b>(36,991)</b>
<b>現金及現金等價物減少淨額</b>	<b>(77,507)</b>	<b>(671,464)</b>
匯率變動之影響	976	(11,158)
年初之現金及現金等價物	138,656	821,278
<b>年末現金及現金等價物</b>	<b>62,125</b>	<b>138,656</b>
<b>現金及現金等價物分析</b>		
銀行及現金結餘	62,125	138,656

# 綜合財務報表附註

## 截至二零二五年十二月三十一日止年度

### 1. 一般資料

博雅互動國際有限公司(「本公司」)於開曼群島成立。其註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。其香港總部地點為香港德輔道中188號金龍中心19樓。本公司的股份已在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)的主板上市。

本公司為一家投資控股公司。本集團的主要業務為開發和運營網絡遊、物業投資並將致力於推動和發展Web3遊戲及加密貨幣投資相關業務。本集團從運營網絡遊戲和物業投資業務中產生收益以及在本集團運營中持有的數字資產帶來增值收益。

#### 呈列貨幣變更

本公司之功能貨幣為美元(「USD」)，蓋因公司大部分業務活動均以美元進行。於過往年度，人民幣(「RMB」)一直作為本公司及其附屬公司(「本集團」)綜合財務報表之呈列貨幣。於本期間，本公司董事(「董事」)議決採納港幣(「HKD」)作為本集團綜合財務報表之呈列貨幣。鑒於本公司股份於聯交所上市並以港幣買賣，董事認為此項呈列貨幣之變更將使本公司股東及潛在投資者能更準確地理解本集團之財務表現。因此，董事相信採用港幣作為本集團綜合財務報表之呈列貨幣更為合適。

本集團之呈列貨幣變更已追溯應用，猶如新呈列貨幣一貫採用。本集團亦已呈列二零二四年一月一日之綜合財務狀況表，惟未附相關附註。此項呈列貨幣之追溯變更對本集團二零二四年十二月三十一日及二零二四年一月一日之財務狀況，以及截至二零二四年十二月三十一日止期間之財務表現均無重大影響。

### 2. 採納新訂及經修訂國際財務報告會計準則

本年度，本集團已採納與本集團業務相關，並於二零二五年一月一日開始的會計年度生效的所有新訂及經修訂國際財務報告會計準則。國際財務報告會計準則包括國際財務報告準則、國際會計準則及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告會計準則不會對本集團本年度及過往年度的會計政策、綜合財務報表呈列及呈報金額有重大影響。

本集團尚未應用已頒布但尚未生效的新訂和經修訂的國際財務報告會計準則。本集團已開始評估這些新訂和經修訂的國際財務報告會計準則的影響，但尚無法說明這些新訂和經修訂的國際財務報告會計準則是否會對其經營業績和財務狀況產生重大影響。

### 3. 分部資料

為進行資源分配及表現評估，董事審閱本集團之整體業績及財務狀況，有關數據乃根據相同之會計政策編製。

本集團擁有三個(二零二四年：兩個)經營分部相關披露如下：

網絡遊戲相關業務—從事開發及經營移動和電腦遊戲、運營及相關諮詢服務。

Web3相關業務—從事加密貨幣相關投資。

物業投資業務—於中國從事物業投資，以賺取租金收入及資本增值。

本集團的可報告分部是由提供不同產品及服務的戰略業務單元組成。個別重大可報告分部分別管理因為其所需不同的技術及行銷策略。

**有關可報告分部的利潤或虧損，資產和負債：**

	網絡遊戲 相關業務 港幣千元	Web3 相關業務 港幣千元	物業投資 相關業務 港幣千元	總計 港幣千元
<b>截至二零二五年十二月三十一日</b>				
<b>止年度</b>				
分部收益				
來自外部客戶之收益	442,761	21,680	3,226	467,667
分部業績	128,222	(391,001)	(1,069)	(263,848)
對賬：				
未分配損失				(15,171)
財務成本				(1,231)
所得稅前利潤				<u>(280,250)</u>
	網絡遊戲 相關業務 港幣千元 (重述)	Web3 相關業務 港幣千元 (重述)	總計 港幣千元 (重述)	
<b>截至二零二四年十二月三十一日止年度</b>				
分部收益				
來自外部客戶之收益	444,701	56,169		500,870
分部業績	169,183	1,028,535		1,197,718
對賬：				
未分配損失				(52,536)
財務成本				(1,181)
所得稅前利潤				<u>1,144,001</u>

	網絡遊戲 相關業務 港幣千元	Web3 相關業務 港幣千元	物業投資 相關業務 港幣千元	總計 港幣千元
截至二零二五年十二月三十一日 止年度				
分部資產	163,913	3,010,801	133,729	3,308,443
對賬：				
企業及其他未分配資產				<u>45,860</u>
				<u>3,354,303</u>
分部負債	379,371	86,215	1,545	467,131
對賬：				
企業及其他未分配負債				<u>-</u>
				<u>467,131</u>

	網絡遊戲 相關業務 港幣千元 (重述)	Web3 相關業務 港幣千元 (重述)	總計 港幣千元 (重述)
截至二零二四年十二月三十一日止年度			
分部資產	631,906	2,568,410	3,200,316
分部負債	373,445	167,391	540,836

除按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資、按公平值計量並計入損益的投資、遞延所得稅資產、按金及其他應收款項及定期存款外，本集團的非流動資產位於：

	二零二五年 十二月三十一日 港幣千元	二零二四年 十二月三十一日 港幣千元 (重述)
中國內地	75,684	87,264
其他地區	<u>56,271</u>	<u>17,114</u>
	<u>131,955</u>	<u>104,378</u>

#### 4. 收益

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
網頁遊戲	116,810	127,281
移動遊戲	325,951	317,420
大廈管理服務	570	—
來自客戶合約之收益	443,331	444,701
來自其他來源的收益：		
數字資產的增值收益	21,680	56,169
租金收入	2,656	—
總收入	467,667	500,870

#### 來自客戶合約之收益細分：

##### 確認收益的時間

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
於某一時間點	442,761	444,701
隨時間推移	570	—
	443,331	444,701

大廈管理服務於中華人民共和國境內提供。

本集團提供多種語言版本的遊戲，以讓遊戲玩家在不同地方玩遊戲。本集團的經營主要位於香港。

##### 銷售遊戲虛擬代幣及其他虛擬物品

本集團的收益主要來自透過與各種協力廠商遊戲分銷平台及支付供應商合作，於其遊戲開發業務(「遊戲開發」)中銷售遊戲虛擬代幣(「遊戲代幣」)及其他虛擬物品。該等遊戲分銷平台包括若干國家及地區的各大社交網站(如Facebook)、線上應用商店(如安裝在移動通訊設備的蘋果公司的App Store及Google Play)、網頁及移動遊戲門戶、電信運營商以及預付遊戲點卡經銷商(統稱「平台」)。

在與平台合作時，本集團負責發佈遊戲、持續更新遊戲的新內容、為遊戲運作提供技術支援，以及阻止、發現及解決遊戲作弊及駭客活動。平台負責有關遊戲的分銷、行銷、平台維護、付款人身份驗證及收費。

本集團的遊戲均為免費，及玩家可為更好的遊戲體驗購買虛擬代幣或其他虛擬物品。玩家透過平台自身的收費系統或其存置於協力廠商支付供應商的帳戶，或以彼等購買的預付遊戲點卡支付費用購買本集團的遊戲代幣或其他虛擬物品（「付費玩家」）。一般而言，購買本集團遊戲代幣或其他虛擬物品所收取的款項不可退還且相關合約不可撤銷。平台及協力廠商支付供應商向付費玩家收取款項並匯出現金，惟扣除根據本集團與平台或協力廠商支付供應商所訂立協議的相關條款提前厘定的佣金費用。

於銷售遊戲代幣、銷售預付遊戲點卡或其他虛擬物品後，本集團通常有隱含義務提供服務，使遊戲代幣或其他虛擬物品於遊戲中呈現或使用。因此，自銷售遊戲代幣、銷售預付遊戲點卡或其他虛擬物品收取的所得款項初步記錄為來自遊戲玩家的預付服務費包含在合約負債。有關所消費的遊戲代幣的價值及所購買的其他虛擬物品的合約負債的應佔部分僅在向有關付費玩家提供服務時即時或按比例確認為收益。

於當前及比較期間，本集團透過付費玩家消費虛擬物品向付費玩家提供服務以提升彼等的遊戲體驗。該等虛擬物品於玩遊戲的各回合徵收固定費用的形式消耗後不存在。此後，付費玩家將不會繼續從虛擬物品中受益及本集團於虛擬物品消耗後不再對付費玩家負有進一步責任。收益於消耗物品及提供相關服務時（該時間被視為於某一時間點）即時確認為合約負債解除。

#### 主理人及代理人代價

本集團向付費玩家傳達遊戲體驗時已評估本集團及平台或協力廠商支付供應商的角色及職責以厘定本集團是否充當主理人或與各訂約方訂立安排的代理人。按總額基準亦或淨額基準記錄收益之厘定視乎多項因素的評估，包括但不限於本集團是否(i)為安排的首要責任人；(ii)有一般存貨風險；(iii)更改產品或提供部分服務；(iv)有售價限度；及(v)參與厘定產品及服務規格。

根據與平台或協力廠商支付供應商訂立的安排，本集團主要負責遊戲運營，包括確定分銷及付款管道、提供客戶服務、管理及維護遊戲伺服器、控制遊戲及服務規格及定價。經考慮該等因素後，本集團認為自身為根據該等安排向付費玩家提供遊戲體驗的主理人，因此，本集團錄得總收益，而平台或協力廠商支付供應商的佣金費用則列賬為收益成本。

## 大廈管理服務

本集團向客戶提供大廈管理服務。大廈管理服務之收益於提供服務時確認，且並無可能影響客戶接納該服務之未履行責任。

本集團並無向其客戶給予任何信貸條款。

本集團並無來自任何單一遊戲玩家／客戶之收益佔本集團總收益超過10%(二零二四年：無)。

## 5. 其他(虧損)／收益－淨額

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
按公平值計入損益之投資的股息	10,105	31,112
出售物業、廠房及設備的虧損	(955)	(1,829)
出售無形資產的虧損	–	(523)
出售附屬公司收益	28,342	–
註銷附屬公司收益	13	–
政府補貼及退稅(附註a)	70	786
外匯虧損淨額	(4,616)	(2,687)
數字資產公平值變動	(411,150)	947,960
按公平值計量並計入損益的投資之公平值變動	(15,171)	(52,536)
捐贈	(1,055)	–
提前終止租賃協議的收益	–	1,006
其他	(3,704)	(1,231)
	<u>(398,121)</u>	<u>922,058</u>

附註：

- (a) 政府補貼是指政府機構給予的多種行業專項補貼，以資助本集團於業務過程中所產生的研發成本。

## 6. 財務收入

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
利息收益	3,714	16,617
向僱員提供貸款的利息收益	748	1,116
	<u>4,462</u>	<u>17,733</u>

## 7. 財務成本

	二零二五年 人民幣千元	二零二四年 人民幣千元 (重述)
向僱員提供貸款的貼現影響	514	-
租賃利息	717	1,181
	<u>1,231</u>	<u>1,181</u>

## 8. 所得稅(回撥)/開支

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
即期所得稅		
—企業所得稅(「企業所得稅」)及其他地區	20,067	14,033
—預扣稅	10,775	-
遞延所得稅	(72,466)	161,088
	<u>(41,624)</u>	<u>175,121</u>

### (a) 企業所得稅

本集團就在中國的業務所作所得稅撥備一直按截至二零二五年及二零二四年十二月三十一日止年度估計應課稅溢利25%的稅率，並根據現有相關法律、詮釋及慣例計算。

根據企業所得稅法，博雅網路遊戲開發(深圳)有限公司已於截至二零二五年十二月三十一日止年度成功重續其「高新技術企業」資格，因此，博雅網路遊戲開發(深圳)有限公司自二零二五年一月一日至二零二七年十二月三十一日享有15%的優惠稅率。因此，截至二零二五年十二月三十一日止年度，博雅網路遊戲開發(深圳)有限公司的實際所得稅稅率為15%(二零二四年：15%)。

根據企業所得稅法，深圳市嘉訊智創科技有限公司已於截至二零二三年十二月三十一日止年度獲認定為「軟件企業」，因此，深圳市嘉訊智創科技有限公司自二零二三年一月一日至二零二四年十二月三十一日獲免徵所得稅。並於其後二零二五年一月一日至二零二七年十二月三十一日之三年內適用稅率減半。所以截至二零二五年十二月三十一日止年度，深圳市嘉訊智創科技有限公司的實際所得稅稅率為12.5%(二零二四年：0%)。

根據中國國家稅務總局所頒佈自二零零八年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在厘定其期間應課稅溢利時將該期間產生的研發開支的200%（二零二四年：200%）稱作可扣稅開支（「超額抵扣」）。博雅網路遊戲開發（深圳）有限公司及深圳市嘉訊智創科技有限公司於確定其於截至二零二五年十二月三十一日止年度期間的應課稅溢利時已申索該超額抵扣（二零二四年：深圳市東方博雅科技有限公司及博雅網路遊戲開發（深圳）有限公司）。

**(b) 預扣稅（「預扣稅」）**

根據適用中國稅項法規，一家中國成立公司就二零零八年一月一日後取得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙邊稅項協定安排的條件及規定，有關預扣稅稅率由10%減至5%。

於截至二零二五年十二月三十一日止年度，本集團一家於中國註冊成立之全資附屬公司已向本集團一家於香港註冊成立之附屬公司宣派合計人民幣100,000,000元之股息。有關股息須繳納10%之預扣稅。截至二零二五年十二月三十一日止年度，已就該預提稅確認所得稅開支港幣10,775,000元（相等於人民幣10,000,000元）。

於二零二五年十二月三十一日，本集團中國附屬公司尚未匯予中國境外註冊成立的控股公司的保留盈利並無就此計提遞延所得稅負債約為港幣124,368,000元（二零二四年：港幣441,369,000元（重述））。根據管理層對海外資金需求的估計，預期該盈利將由中國附屬公司保留作再投資之用且於可預見未來不會匯予彼等的外國投資者。

**(c) 香港利得稅**

根據香港的兩級利得稅稅率制度，符合條件的集團實體的首港幣200萬元利潤將按8.25%的稅率徵稅，超過港幣200萬元的利潤將按16.5%的稅率徵稅。不符合兩級利得稅稅率制度條件的集團實體，其利潤將繼續按16.5%的統一稅率徵稅。

**(d) 新加坡利得稅**

截至二零二五年十二月三十一日及二零二四年十二月三十一日止年度，就新加坡所得稅而言，應課稅溢利按17%的稅率作出撥備。

(e) 澳門利得稅

截至二零二五年十二月三十一日止年度，就澳門所得稅而言，應課稅溢利按12%的稅率作出撥備，並享有澳門幣600,000元的所得稅評稅豁免額。

所得稅(回撥)／開支與除所得稅前(虧損)／利潤按綜合公司適用之企業所得稅稅率計算之乘積之間的對賬如下：

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
除所得稅前(虧損)／利潤	(280,250)	1,144,001
減：分佔聯營公司虧損／(收益)	<u>63</u>	<u>(355)</u>
	(280,187)	1,143,646
按企業所得稅稅率25%(二零二四年：25%)	(70,047)	285,912
免繳稅收入的稅務影響	(9,301)	(4,852)
不可扣稅的開支的稅務影響	18,566	9,654
過往年度未用之稅務虧損的稅務影響	(3,265)	(10,812)
過往年度撥備過度	-	(2)
未確認的稅務虧損	1	2,759
超額抵扣	(6,979)	(19,318)
附屬公司的稅率差異影響	18,626	(87,186)
預扣稅	10,775	-
其他	<u>-</u>	<u>(1,034)</u>
所得稅(回撥)／開支	<u>(41,624)</u>	<u>175,121</u>

## 9. 年度(虧損)/利潤

本集團的本年度(虧損)/利潤經扣除/(計入)下列各項後列示：

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
無形資產攤銷		
—包括在行政開支	<u>540</u>	<u>923</u>
	<u>540</u>	<u>923</u>
折舊	<b>11,592</b>	8,979
董事酬金(附註14)		
—袍金	<b>942</b>	941
—薪金、津貼及花紅	<b>633</b>	658
—僱員退休福利計劃供款	<b>8</b>	15
—以股份為基礎之付款	<u><b>808</b></u>	<u>960</u>
	<u><b>2,391</b></u>	<u>2,574</u>
研發開支		
—包括在員工成本	<b>81,797</b>	59,814
—包括在折舊	<b>652</b>	519
—包括在其他行政開支	<u><b>10,779</b></u>	<u>3,128</u>
	<u><b>93,228</b></u>	<u>63,461</u>
核數師酬金		
—年度審計服務	<b>2,180</b>	2,230
—其他服務	<u><b>1,240</b></u>	<u>600</u>
	<u><b>3,420</b></u>	<u>2,830</u>
貿易應收款項計提/(撥回)減值虧損	<b>174</b>	(49)
預付款項、按金及其他應收款項計提/(撥回)減值虧損	<b>1,513</b>	(198)
員工成本包括董事酬金		
—薪金、津貼及花紅	<b>71,327</b>	80,838
—僱員退休福利計劃供款	<b>3,197</b>	4,808
—以股份為基礎之付款	<u><b>46,545</b></u>	<u>2,798</u>
	<u><b>121,069</b></u>	<u>88,444</u>

## 10. 股息

根據董事會於二零二六年三月十五日通過的決議案，建議派發截至二零二五年十二月三十一日止年度末期股息每股普通股港幣0.0366元，股息總額約港幣28,102,000元，惟須經股東在將舉行的股東周年大會上批准。綜合財務報表並無反映此應付股息。

根據董事會於二零二五年三月五日通過的決議案，建議派發截至二零二四年十二月三十一日止年度末期股息每股普通股港幣0.1064元，股息總額約港幣75,602,000元，惟經股東於二零二五年五月二十三日舉行之股東週年大會上批准。該股息已於二零二五年六月三十日派付。

根據董事會於二零二四年三月一日通過的決議案建議派發截至二零二三年十二月三十一日止年度末期股息每股普通股港幣0.0372元，股息總額約港幣26,409,000元，惟經股東在二零二四年四月十九日股東周年大會上批准。該股息已於二零二四年五月三十一日派付。

## 11. 每股(虧損)/盈利

每股基本和攤薄(虧損)/盈利的計算如以下：

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
(虧損)/盈利		
就每股基本及攤薄(虧損)/盈利而言的(虧損)/盈利	<u>(238,626)</u>	<u>968,880</u>
	二零二五年 千股	二零二四年 千股
股數		
以每股基本(虧損)/盈利為目的的普通股加權平均數	691,143	663,979
受限制股份單位產生的潛在攤薄普通股的影響	<u>-</u>	<u>7,118</u>
以攤薄每股(虧損)/盈利為目的的普通股加權平均數	<u>691,143</u>	<u>671,097</u>

## 12. 聯營公司投資

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
於中國的非上市投資 應佔資產淨值	<u>-</u>	<u>4,221</u>

本公司董事認為，於二零二五年及二零二四年十二月三十一日的所有聯營公司對本集團而言均不重大，因此未披露該等聯營公司的匯總財務資訊。

下表匯總顯示了本集團在所有採用權益法核算的不重要個體中的份額。

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
於十二月三十一日		
權益賬面值	-	4,221
截至十二月三十一日的年度：		
(虧損)／收益	(63)	355
全面(虧損)／收益	<u>(63)</u>	<u>355</u>

於二零二五年十二月三十一日，本集團於中國的聯營公司的銀行及現金結餘以人民幣計值，為人民幣零元(二零二四年：港幣360,000元(重述))。將人民幣轉換為外幣必須遵守中國的外匯管制規定。

### 13. 按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
以公平值計量的股本證券		
— 非上市權益證券	<u>-</u>	<u>-</u>

上述投資旨在中長期持有。將這些投資指定為以公平值計量且其變動計入其他全面收益的權益投資，可以避免這些投資的公平值變動對損益的波動。

#### 14. 按公平值計量並計入損益的投資

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
<b>計入非流動資產</b>		
非報價投資：		
— 資產管理計劃(附註(i)及(iv))	—	—
— 股權投資合夥企業(附註(ii)及(iv))	<u>95,236</u>	<u>96,447</u>
	<u>95,236</u>	<u>96,447</u>
<b>計入流動資產</b>		
非報價投資：		
— 理財管理產品(附註(iii))	<u>1,773</u>	—
	<u>1,773</u>	—
	<u><b>97,009</b></u>	<u><b>96,447</b></u>

#### 附註：

- (i) 該等資產管理計劃代表本集團委託兩間中國註冊的獨立資產管理公司，投資本金金額各為人民幣80百萬元。此類資產管理計劃的估計最低回報率為每年5.05%。如果年度估計的收益不能實現，本集團或資產管理公司可以選擇提前終止資產管理計劃。

對於資產管理計劃A，於二零二五年十二月三十一日本金為港幣88.6百萬元(二零二四年：港幣86.4百萬元(重述))。截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團與資產管理公司簽訂延期協議。本集團目前就資產管理計劃A進行訴訟。

資產管理計劃B經多次補充協議後，截至二零二五年十二月三十一日剩餘本金為港幣22.8百萬元(二零二四年：港幣23.4百萬元(重述))。於截至二零二二年十二月三十一日止年度，本集團與資產管理公司簽訂延期協議。本集團目前就資產管理計劃B進行訴訟。

- (ii) 該等股權投資合夥企業代表有限合夥投資，主要從事對中國技術，媒體和電信行業中處於早期階段和高成長性公司的投資。該等投資的初始年期期限為5至10年。

於二零一六年十二月二十八日，本集團透過深圳市東方博雅科技有限公司與上海泰來天極資產管理有限公司建立有限合夥企業，即嘉興博雅春雷股權投資有限公司合夥企業(「嘉興博雅」)。截至二零二五年十二月三十一日止年度，本集團累計出資人民幣300百萬元，佔嘉興博雅總出資額的99.0%。於二零二五年十二月三十一日，對嘉興博雅的投資的公平值約為零元(二零二四年：零元)。嘉興博雅的成立是為了進行股權投資，風險投資和證券投資，但要遵守某些投資限制。嘉興博雅的合夥期限已於二零二四年十二月三十一日止年度屆滿。其於二零二五年十二月三十一日處於清算程序中。

截至二零二五年十二月三十一日止年度，嘉興博雅投資的公平值損失約為零元(二零二四：港幣3.6百萬元(重述))。

- (iii) 對理財產品的投資是對中國金融機構提供的理財計劃的投資。初始期限從7天到364天不等。
- (iv) 本集團管理層認為該投資並非持有作買賣用途，並預期本集團不會在該財務狀況表日後十二個月內變現以公平值計量且其變動計入損益的投資。

## 15. 貿易應收款項

應收貿易賬款來自網絡遊戲業務的運營。平台和協力廠商支付供應商從付費玩家處收取款項，並匯出現金佣金淨額，該費用是根據本集團與平台或協力廠商支付供應商之間訂立的協議的相關條款預先確定的。授予平台和協力廠商付款供應商的貿易應收款的信貸期通常為30至120天。

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
貿易應收款項	26,550	26,404
減值撥備	<u>(308)</u>	<u>(179)</u>
賬面值	<u>26,242</u>	<u>26,225</u>

根據貿易應收款項的確認日期(扣除減值撥備後)，貿易應收款項的賬齡分析如下：

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
0至30日	17,224	17,735
31至60日	8,870	7,899
61至90日	126	246
91至180日	21	243
181至360日	1	100
360日以上	-	2
	<u>26,242</u>	<u>26,225</u>

## 16. 貿易應付款項

根據貿易應付款項確認日期編製的貿易應付款項賬齡分析如下：

	二零二五年 港幣千元	二零二四年 港幣千元 (重述)
0至30天	906	1,059
31至90天	-	2
91至180天	-	3
	<u>906</u>	<u>1,064</u>

## 17. 股本

本公司的法定股本總額包括2,000,000,000 (二零二四年：2,000,000,000股) 股普通股每股面值0.00005美元(二零二四年：每股0.00005美元)的普通股。

	附註	普通股 數目	普通股 面值 千美元	普通股 等同面值 港幣千元
已發行及繳足：				
於二零二四年一月一日，經重述		709,576,301	36	278
行使購股權時發行的新股份，經重述	(i)	4,052,429	–	1
註銷普通股，經重述	(ii)	<u>(3,445,000)</u>	<u>–</u>	<u>(1)</u>
於二零二四年十二月三十一日及二零二五				
年一月一日，經重述		710,183,730	36	278
行使購股權時發行的新股份	(i)	820,000	–	–
配售股份	(iii)	<u>59,973,000</u>	<u>3</u>	<u>23</u>
於二零二五年十二月三十一日		<b><u>770,976,730</u></b>	<b><u>39</u></b>	<b><u>301</u></b>

附註：

- (i) 截至二零二五年十二月三十一日止年度內，本公司共有820,000股(二零二四年：4,052,429股)普通股因行使公司之購股權而獲發行。
- (ii) 截至二零二五年十二月三十一日，本集團從市場購回其2,972,000股自有股份(二零二四年：3,445,000股)。購回該等股份所支付的總金額為港幣10,945,000元(二零二四年：港幣5,636,000元(重述))並已從股東權益內扣除。於購回時的相關加權平均價格為每股3.67港元(二零二四年：1.63港元)。截至本公告日期，於二零二五年十二月三十一日回購的2,972,000股股份尚未註銷。截至二零二四年十二月三十一日止年度，上述回購股份3,445,000股已全部註銷。
- (iii) 茲提述本公司日期為二零二五年八月二十一日、二零二五年八月二十九日及二零二五年九月九日的公告，本公司與配售代理就配售59,973,000股普通股訂立配售協議，配售價為每股6.95港元。配售已於二零二五年九月十二日完成，股份發行溢價約港幣411,810,000元(扣除股份發行開支港幣4,979,000元後)已貸記本公司的股份溢價賬。

## 資本管理

本集團管理資金的目標是維護本集團持續經營的能力，以便為股東提供回報並為其他利益相關者帶來利益，並維持最佳的資本結構以長期提高股東的價值。

本集團通過定期檢查資本結構來監控資本(包括股本和股本溢價)。於本次審查中，本公司董事考慮了資本成本以及與已發行股本相關的風險。本集團或會調整派付予股東的股息金額，向股東退還資本，發行新股或購回本公司的股份。本公司董事認為，本集團的資金風險較低。

## 18. 以股份為基礎之付款

### (a) 購股權

於二零一一年一月七日，本公司董事會批准設立一項購股權計劃(「首次公開發售前購股權計劃」)，旨在表彰及回饋合資格董事及僱員對本集團的增長及發展作出的貢獻。首次公開發售前購股權計劃項下的所有購股權合約期限自授出日期起計為期八年。

於二零一三年十月二十三日，本公司董事會批准設立一項購股權計劃(「首次公開發售後購股權計劃」)，旨在表彰及回饋合資格董事及僱員對本集團的增長及發展作出的貢獻。首次公開發售後購股權計劃項下的所有購股權合約期限自授出日期起計為期十年。

於二零二五年十二月三十一日，首次公開發售前購股權計劃及首次公開發售後購股權計劃均已到期。此等購股權計劃到期後不得進一步授予任何購股權，惟此等購股權計劃的條文仍具十足效力及效用，以致先前授予任何可於當時或其後根據此等購股權計劃行使的購股權得以行使，或以此等購股權計劃條文規定者為限。

於二零二四年四月十九日，本公司股東批准且採納一新購股權計劃(「二零二四購股權計劃」)，旨在通過激勵和獎勵合資格人士對本集團做出貢獻，並將其利益與本公司利益保持一致，從而鼓勵彼等努力提升公司價值。二零二四購股權計劃項下的所有購股權合約期限自授出日期起計為期十年。

年內發行在外的購股權的數目詳情如下：

	購股權數目	
	二零二五年	二零二四年
年初仍未行使	820,000	4,872,429
年內行使	(820,000)	(4,052,429)
年末仍未行使	<u>-</u>	<u>820,000</u>
年末可行使	<u>-</u>	<u>820,000</u>

本年度行使的認購股權的平均行使日期股價為港幣6.73元。

於二零二五年及二零二四年十二月三十一日，仍未行使的購股權行使價及其各自數目的詳情如下：

屆滿日期	行使價	購股權數目	
		二零二五年	二零二四年
二零二五年九月六日	港幣3.108元	<u>-</u>	<u>820,000</u>

**(b) 受限制股份單位**

於二零一三年九月十七日，本公司設立受限制股份單位計劃（「受限制股份單位計劃」）的目的是透過向董事、高級管理層及僱員提供擁有本公司本身股權的機會，激勵彼等為本集團作出貢獻，吸引、激勵及挽留技術熟練與經驗豐富的人員為本集團的未來發展及擴張而努力。參與者可透過向匯聚信託有限公司（「受限制股份單位受託人」）送達書面行使通知並向本公司備份，行使其（全部或部分）已獲歸屬的受限制股份單位。受限制股份單位計劃自受限制股份單位首次授出當日起計八年自二零一三年三月四日至二零二一年三月三日有效。

於二零二一年七月十九日（「採納日期」），本集團採納受限制股份單位計劃（「2021受限制股份單位計劃」），激勵彼等為本集團作出貢獻，並吸引、激勵及挽留合資格人士，為本集團未來發展及擴張而努力。2021受限制股份計劃自採納日期起有效期為八年。公司於二零二四年三月二十八日終止了二零二一受限制股份單位計劃並採納了一項新的受限制股份單位計劃（「二零二四年受限制股份單位計劃」）以激勵和挽留為本集團做出貢獻的員工、高級管理層、董事（不包括獨立非執行董事）及高級員工。二零二四年受限制股份單位計劃自二零二四年三月二十八日起計八年期間有效及生效。承讓人及本公司就有關授予函件規定（或將予規定）的於終止日期或之前根據受限制股份單位計劃及2021受限制股份單位計劃已授出或預留的受限制股份單位的權利及責任於受限制股份單位計劃及2021受限制股份單位計劃終止後將存續，仍具有十足效力及效用，惟有關授予函件另有規定者除外。

於二零二一年八月二十七日，本集團根據二零二一年受限制股份單位計劃向其僱員授予5,650,000份受限制股份單位。上述授予僱員的受限制股份單位之行權期為四年，行權時間表為自授予日起十二個曆月後的25%，自授予日起二十四個曆月後的25%，自授予日起三十個曆月後的12.5%，以及自授予日起三十六個曆月後的12.5%，而自授予日起第三十七至四十八個曆月期間每個月則為2.083%。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股0.445港元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零二九年八月二十六日。根據相關參與人的績效達成情況及貢獻情況，本集團批准豁免相關參與人尚未歸屬之受限制股份單位的剩餘歸屬期及其他歸屬條件。所有剩餘由十二人持有的571,865股受限制股份單位已於二零二四年十二月四日提前歸屬。

於二零二二年四月十五日，本集團根據二零二一年受限制股份單位計劃向其僱員授予15,000,000份受限制股份單位。上述授予僱員的受限制股份單位之行權期為四年，行權時間表為自授予日起十二個曆月後的25%，自授予日起二十四個曆月後的25%，自授予日起三十個曆月後的12.5%，以及自授予日起三十六個曆月後的12.5%，而自授予日起第三十七至四十八個曆月期間每個月則為2.083%。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股0.465港元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零三零年四月十四日。根據相關參與人的績效達成情況及貢獻情況，本集團批准豁免相關參與人尚未歸屬之受限制股份單位的剩餘歸屬期及其他歸屬條件。所有剩餘由二人持有的404,169股受限制股份單位已於二零二四年十二月四日提前歸屬。

於二零二四年六月十九日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃向其僱員授予1,900,000份受限制股份單位。上述授予僱員的受限制股份單位無行權期。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股1.89港元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零三二年六月十八日。

於二零二五年三月十四日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃向其僱員授予5,850,000份受限制股份單位。上述受限制股份單位將由授出日期(即二零二五年三月十四日)起計，於三十個曆月內按月平均分為三十期歸屬。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股3.88港元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零三三年三月十三日。本集團根據相關參與者之表現及貢獻，批准豁免部分參與者所持未歸屬受限制股份單位之其餘歸屬期及其他歸屬條件，從而導致合共2,126,667個受限制股份單位與133,333個受限制股份單位於二零二五年三月十四日與二零二五年十二月三十日提前歸屬。

於二零二五年十月三十一日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃向其僱員授予5,200,000份受限制股份單位。上述受限制股份單位將由授出日期六個月後(即二零二六年四月三十日)起計，於二十四個曆月內按月平均分為二十四期歸屬。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股5.37港元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零三三年十月三十日。本集團根據相關參與者之表現及貢獻，批准豁免全部參與者所持未歸屬受限制股份單位之其餘歸屬期及其他歸屬條件，從而導致合共5,200,000個受限制股份單位於二零二五年十二月三十日提前歸屬。

尚未轉出的受限制股份單位數目的變動：

	受限制股份單位數目	
	二零二五年	二零二四年
於一月一日	1,345,000	19,588,089
已授予	11,050,000	1,900,000
已失效	-	(4,237,497)
已歸屬及已轉出	<u>(6,894,997)</u>	<u>(15,905,592)</u>
於十二月三十一日	<u>5,500,003</u>	<u>1,345,000</u>
於十二月三十一日已歸屬但未轉出	<u>3,200,003</u>	<u>1,345,000</u>

受限制股份單位獲歸屬及轉出時的相關加權平均股價為港幣4.75元(二零二四年：港幣2.02元)。

**(c) 就受限制股份單位計劃持有的股份**

受限制股份單位計劃持有的股份被視作庫存股份並已列示為一項股東權益扣除項。年內，6,894,997(二零二四年：15,905,592)個受限制股份單位獲歸屬及轉出(參考上列附註(b))，因此，於二零二五年十二月三十一日涉及受限制股份單位的本公司34,310,240(二零二四年：41,205,237股普通股)股普通股由Core Administration RSU Limited持有。

(虧損)／利潤與未經審計非國際財務報告準則經調整(虧損)／純利對賬  
截至二零二五年十二月三十一日止年度

	截至十二月三十一日止年度		同比變動*
	二零二五年 千港元 (經審計)	二零二四年 千港元 (經審計) (重述)	
收益	467,667	500,870	(6.6)
收益成本	<u>(139,266)</u>	<u>(136,759)</u>	1.8
毛利	328,401	364,111	(9.8)
其他(虧損)／收益－淨額	(398,121)	922,058	－
銷售及市場推廣開支	(46,428)	(44,461)	4.4
行政開支	<u>(167,270)</u>	<u>(114,614)</u>	45.9
經營(虧損)／利潤	(283,418)	1,127,094	－
財務收入－淨額	3,231	16,552	(80.5)
分佔聯營公司(虧損)／收益	<u>(63)</u>	<u>355</u>	－
除所得稅前(虧損)／利潤	(280,250)	1,144,001	－
所得稅回撥／(開支)	<u>41,624</u>	<u>(175,121)</u>	－
本公司擁有人應佔年度(虧損)／利潤	<u>(238,626)</u>	<u>968,880</u>	－
非國際財務報告準則調整(未經審計)			
計入銷售及市場推廣開支的 以股份為基礎的薪酬開支	6,238	－	－
計入行政開支的以股份為基礎的 薪酬開支	<u>40,307</u>	<u>2,798</u>	1,340.6
非國際財務報告準則經調整 (虧損)／純利(未經審計)	<u>(192,081)</u>	<u>971,678</u>	－

\* 同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。

(虧損)／利潤與未經審計非國際財務報告準則經調整(虧損)／純利對賬  
截至二零二五年十二月三十一日止三個月

	截至三個月止			同比變動*	環比變動**
	二零二五年 十二月 三十一日 千港元 (未經審計)	二零二五年 九月三十日 千港元 (未經審計)	二零二四年 十二月 三十一日 千港元 (未經審計) (重述)		
收益	116,584	128,478	150,788	(22.7)	(9.3)
收益成本	<u>(34,368)</u>	<u>(34,149)</u>	<u>(34,990)</u>	(1.8)	0.6
毛利	82,216	94,329	115,798	(29.0)	(12.8)
其他(虧損)／收益－淨額	<b>(862,672)</b>	251,542	814,824	—	—
銷售及市場推廣開支	<b>(12,147)</b>	(10,295)	(13,645)	(11.0)	18.0
行政開支	<b>(73,005)</b>	(27,309)	(31,618)	130.9	167.3
經營(虧損)／利潤	<b>(865,608)</b>	308,267	885,359	—	—
財務收入－淨額	371	502	1,836	(79.8)	(26.1)
分佔聯營公司(虧損)／收益	<b>(1)</b>	—	85	—	—
除所得稅前(虧損)／利潤	<b>(865,238)</b>	308,769	887,280	—	—
所得稅回撥／(開支)	<b>139,872</b>	(48,049)	(152,024)	—	—
期內(虧損)／利潤	<b><u>(725,366)</u></b>	<u>260,720</u>	<u>735,256</u>	—	—
非國際財務報告準則調整 (未經審計)					
計入銷售及市場推廣開支的 以股份為基礎的薪酬開支	6,238	—	—	—	—
計入行政開支的以股份為基礎的 薪酬開支	<b>23,777</b>	2,532	(1,762)	—	839.2
非國際財務報告準則經調整 (虧損)／純利(未經審計)	<b><u>(695,351)</u></b>	<u>263,252</u>	<u>733,494</u>	—	—

\* 同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。

\*\* 環比變動%指截至二零二五年十二月三十一日止季度與上一季度之間的比較。

## 末期股息

董事會建議派付截至二零二五年十二月三十一日止年度的末期股息每股普通股0.0366港元(「二零二五年度末期股息」)(截至二零二四年十二月三十一日止年度：每股普通股0.1064港元)，惟須待本公司股東於將舉行的應屆股東週年大會上批准。末期股息總額包括本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度之經營純利的20%。二零二五年度末期股息的預期支付日期為二零二六年六月五日。本公司將於適當時候刊發載有有關收取二零二五年度末期股息的暫停辦理股份過戶登記手續期間的資料的進一步公告。

## 購買、出售或贖回上市證券

於截至二零二五年十二月三十一日止年度內，本公司根據本公司股東於二零二五年五月二十三日舉行的股東週年大會上批准的股份回購授權以總代價10,916,260港元在聯交所回購2,972,000股本公司股份作為庫存股份。回購詳情概述如下：

購回日期	每股價格		每股面值 0.00005美元 的普通股數目	總代價
	最高價 港元	最低價 港元		港元
二零二五年十一月二十四日	3.80	3.77	200,000	757,640
二零二五年十一月二十五日	3.88	3.87	200,000	775,340
二零二五年十一月二十六日	3.92	3.89	200,000	782,030
二零二五年十二月一日	3.80	3.75	200,000	757,590
二零二五年十二月二日	3.85	3.84	199,000	766,100
二零二五年十二月四日	3.99	3.97	200,000	797,470
二零二五年十二月十一日	3.60	3.59	100,000	359,060
二零二五年十二月十二日	3.72	3.70	200,000	742,750
二零二五年十二月十五日	3.59	3.57	200,000	715,380
二零二五年十二月十六日	3.44	3.42	200,000	685,910
二零二五年十二月十七日	3.53	3.47	200,000	701,870
二零二五年十二月十八日	3.50	3.50	200,000	700,000
二零二五年十二月十九日	3.54	3.49	200,000	703,080
二零二五年十二月二十二日	3.62	3.58	200,000	723,100
二零二五年十二月二十三日	3.48	3.47	163,000	566,140
二零二五年十二月二十九日	3.57	3.57	50,000	178,500
二零二五年十二月三十日	3.41	3.39	60,000	204,300
總計：			<u>2,972,000</u>	<u>10,916,260</u>

本公司所回購上述的2,972,000股股份被持作為庫存股份。回購所支付的總金額已由本公司的股東權益內扣除。董事會認為，回購股份可提高本公司的每股盈利以使本公司股東整體受益。除上文所披露者外，於截至二零二五年十二月三十一日止年度期間，本公司及其附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

於二零二五年十二月三十一日，本公司持有2,972,000股庫存股份。

## **遵守企業管治守則**

截至二零二五年十二月三十一日止年度期間，本公司已遵守上市規則附錄C1《企業管治守則》(「該守則」)第二部分所載所有適用的守則條文。

董事會目前由兩名執行董事(執行董事兼本公司董事會主席戴志康先生；以及執行董事兼本公司代理首席執行官陶穎女士)和三名獨立非執行董事組成，因此董事會具有很強的獨立性。

董事會將持續檢討及密切關注本公司的企業管治狀況，以遵守最新的該守則並維持本公司高水準的企業管治。

## **董事進行證券交易的標準守則**

本公司已採納上市規則附錄C3所載的《上市發行人董事進行證券交易的標準守則》(「標準守則」)，作為有關董事進行證券交易的行為守則。全體董事於本公司向彼等作出特定查詢後確認於截至二零二五年十二月三十一日止年度期間已遵守標準守則。

## **審核委員會**

本公司已依照上市規則第3.21條及該守則的規定設立審核委員會，並制訂書面職權範圍。於本公告日期，審核委員會由三名獨立非執行董事張毅林先生、蔡漢強先生及林俊傑先生組成，張毅林先生為審核委員會主席。

審核委員會已經審閱和討論截至二零二五年十二月三十一日止年度本公司的經審核年度業績。

### **報告期後影響本集團的重大事項**

自二零二五年十二月三十一日至發佈本公告日期止，沒有其他影響本集團的重大事項。

### **中匯安達會計師事務所有限公司的工作範圍**

本公告所載的本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度業績的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表、綜合現金流量表及相關附註的數據已獲本集團核數師(中匯安達會計師事務所有限公司)同意認可，並與本集團截至二零二五年十二月三十一日止年度經審計綜合財務報表一致。中匯安達會計師事務所有限公司關於本公告所履行的不構成認證工作，因此，中匯安達會計師事務所有限公司不會對本公告發出任何意見及認證結論。

### **於聯交所及本公司網站刊發年度業績及年度報告**

本截至二零二五年十二月三十一日止年度業績公告將刊載於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.boyaa.com.hk>)。本公司二零二五年年度報告將於適當時候提供予本公司股東，並將刊載於聯交所及本公司網站上可供查閱。

承董事會命  
博雅互動國際有限公司  
主席兼執行董事  
戴志康

香港，二零二六年三月十五日

於本公告日期，本公司執行董事為戴志康先生和陶穎女士；本公司獨立非執行董事為張毅林先生、蔡漢強先生和林俊傑先生。