

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



Boyaa Interactive International Limited

博雅互動國際有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：0434)

**截至二零二六年三月三十一日止三個月的
第一季度業績公告**

博雅互動國際有限公司(「本公司」或「我們」或「我們的」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(「本集團」或「我們」或「我們的」)截至二零二六年三月三十一日止三個月(「報告期間」)的未經審計綜合業績(「第一季度業績」)。第一季度業績已經由本公司的核數師中匯安達會計師事務所有限公司根據香港會計師公會頒佈的香港審閱準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」審閱，並經本公司審核委員會審閱。本公告乃根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09條及香港法例第571章《證券及期貨條例》第XIVA部內幕消息條文作出。

財務摘要

	截至三月三十一日 止三個月		同比 變動 ^{附註a} %	截至二零二五年
	二零二六年	二零二五年		十二月三十一日
	港幣千元 (未經審計)	港幣千元 (未經審計)		港幣千元 (經審計)
收益	133,289	111,892	19.1	467,667
網絡遊戲收益	130,621	108,689	20.2	442,761
— 網頁遊戲	32,819	27,782	18.1	116,810
— 移動遊戲	97,802	80,907	20.9	325,951
其他收益	2,668	3,203	(16.7)	24,906
— 數字資產增值收益	1,706	2,608	(34.6)	21,680
毛利	95,744	77,464	23.6	328,401
其他虧損—淨額 (包括但不限於)	(632,797)	(303,007)	108.8	(398,121)
— 數字資產公平值變動	(617,231)	(315,564)	95.6	(411,150)
本公司擁有人應佔虧損	(480,036)	(223,561)	114.7	(238,626)
非國際財務報告準則 經調整虧損 (未經審計) ^{附註c}	(478,737)	(213,469)	124.3	(192,081)

按遊戲劃分網絡遊戲收益

	截至三月三十一日止三個月		同比變動 ^{附註a} %
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)	
《德州撲克》	88,918	68,849	29.1
《其他棋牌》 ^{附註c}	41,703	39,840	4.7
總計	130,621	108,689	20.2

按遊戲的語言版本劃分網絡遊戲收益

	截至三月三十一日止三個月		同比變動 ^{附註a} %
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)	
繁體中文	55,756	42,659	30.7
其他語言	74,865	66,030	13.4
總計	130,621	108,689	20.2

運營摘要

	截至下列日期止三個月			同比變動 ^{附註a} %	環比變動 ^{附註b} %
	二零二六年 三月三十一日 (未經審計)	二零二五年 十二月三十一日 (未經審計)	二零二五年 三月三十一日 (未經審計)		
付費玩家(千人)	104	91	227	(54.2)	14.3
• 網頁遊戲	2	2	2	-	-
• 移動遊戲	102	89	225	(54.7)	14.6
每日活躍用戶(千人) ^{附註d}	669	639	1,246	(46.3)	4.7
• 網頁遊戲	58	54	123	(53.1)	6.8
• 移動遊戲	611	585	1,123	(45.6)	4.5
每月活躍用戶(千人) ^{附註d}	2,924	2,719	4,389	(33.4)	7.5
• 網頁遊戲	486	404	276	76.1	20.3
• 移動遊戲	2,438	2,315	4,113	(40.7)	5.3

	截至下列日期止三個月			同比變動 ^{附註a} %	環比變動 ^{附註b} %
	二零二六年 三月三十一日 (未經審計)	二零二五年 十二月三十一日 (未經審計)	二零二五年 三月三十一日 (未經審計)		
《德州撲克》的每名付費 用戶平均收益(「ARPPU」) (港幣元)					
• 網頁遊戲	5,469.8	5,216.0	4,630.3	18.1	4.9
• 移動遊戲	456.1	418.9	291.3	56.6	8.9
《其他棋牌》的ARPPU (港幣元)					
• 網頁遊戲	-	-	-	-	-
• 移動遊戲	231.7	231.3	76.1	204.5	0.2
附註a： 同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。					
附註b： 環比變動%指截至二零二六年三月三十一日止季度與上一季度之間的比較。					
附註c： 非國際財務報告準則經調整虧損來自期間虧損，不包括以股份為基礎的薪酬開支。					
附註d： 上述所示每日活躍用戶及每月活躍用戶的數目乃根據相關報告期間最後一個曆月的活躍用戶數目計算。					
附註e： 《其他棋牌》為早前季度業績公告摘要部分之《鬥地主》及《其他》之合併後類別。					

業務概覽及展望

本集團深耕互聯網遊戲20餘年，擁有扎實的底層技術與穩固的全球化用戶群體，基於這些優勢並利用網絡遊戲與Web3技術的高度契合性，本集團於二零二三年正式啟動以Web3為核心的戰略轉型，開始配置Web3戰略資產並投入Web3遊戲及相關基礎設施的研發及進行Web3相關項目的投資和孵化。本集團現已形成「遊戲應用+生態構建+價值存儲」的「三位一體」的業務體系。其中，傳統網絡遊戲的穩健運營為集團提供穩健的現金支撐，Web3生態創新為集團打開增長新空間，而Web3戰略資產比特幣的配置和應用作為本集團Web3業務發展的依托和支柱，為本集團Web3業務發展提供基礎保障。

二零二六年第一季度，本集團傳統網絡遊戲業務保持穩健增長，Web3戰略亦有序實施，Web3遊戲生態相關項目取得了新的進展。具體財務及業務表現如下：

從財務表現來看，於二零二六年第一季度，我們錄得收益約港幣133.3百萬元，由網絡遊戲收益、數字資產增值收益及其他收益構成。其中網絡遊戲收益約港幣130.6百萬元，較二零二五年同期增長20.2%。與此同時，我們通過對數字資產進行增值管理，亦獲得了數字資產增值收益，這為本集團收益的增長增加了新的動力。二零二六年第一季度我們錄得數字資產增值收益約港幣1.7百萬元，較二零二五年同期減少約34.6%，是由於數字資產增值收益跟隨數字資產行情表現有所波動。由於比特幣價格的下降，本集團持有的加密貨幣截至二零二六年三月三十一日錄得公平值減少，及本集團二零二六年第一季度數字資產之公平值減少金額較二零二五年第一季度數字資產之公平值減少金額有所增加，致使本集團截至二零二六年三月三十一日止三個月錄得未經審計非國際財務報告會計準則（「**非國際財務報告準則**」）經調整虧損較二零二五之非國際財務報告準則經調整虧損同期增加124.3%。若撇除數字資產及股權投資合夥企業等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則本集團於二零二六年第一季度錄得未經審計非國際財務報告準則經調整純利約為港幣50.1百萬元，同比增加約38.9%，主要由於網絡遊戲收益較二零二五年同期有所增加。

從業務表現來看，於二零二六年第一季度，本集團的運營數據及項目進展如下：

一、網絡遊戲方面

本集團繼續專注於網絡棋牌遊戲產品的研發和運營。二零二五年下半年開始，本集團聚焦於港澳台及海外地區市場的遊戲運營。二零二六年第一季度，本集團港澳台及海外地區市場的遊戲收益較二零二五年同期增加約港幣21.9百萬元，收益大幅增加得益於本集團於報告期間一定在線運營活動的舉辦(如加大節日活動運營力度，策劃多主題限時活動，提升用戶活躍與道具生態價值等)及對於遊戲產品和玩法的持續優化(如優化賽事流程，提升參賽體驗，引入觀戰功能，優化公平性與競技性等)。

由於本集團在線運營活動的舉辦，運營數據呈現一定增加。付費玩家數從二零二五年第四季度的約9萬人增加14.3%至二零二六年第一季度的約10萬人。每日活躍用戶數從二零二五年第四季度的約64萬人增加4.7%至二零二六年第一季度的約67萬人。每月活躍用戶數從二零二五年第四季度的約272萬人增加7.5%至二零二六年第一季度的約292萬人。我們德州撲克移動端和網頁端的ARPPU值亦均有所上升。

二、Web3遊戲及相關業務

二零二六年第一季度，Web3領域方面本集團繼續加大力度投入Web3遊戲及Web3生態相關基礎設施的研發，繼續為MTT Sports遊戲平台提供技術支持，並聚焦於持續優化和研發本集團Web3遊戲及生態相關項目，該等項目主要包括YAAKO Wallet遊戲錢包、MTT Network遊戲公鏈、Pet Land寵物王國及博雅鏈(一款Web3遊戲通用公鏈)。

1. MTT Sports遊戲平台：

MTT Sports是MTT ESports Limited推出的首個融入了加密貨幣資產的Web3去中心化網絡遊戲錦標賽平台。本集團分別於二零二四年九月及二零二五年二月投資該平台100枚比特幣及4,180,749枚泰達幣(總投資價值相當於1,000萬美元)，持有其25%股權和19%之MTT幣權。MTT Sports遊戲平台由獨立第三方運營，本集團是該遊戲平台及其遊戲的技術支持，並是其研發工作的主要提供者。MTT Sports與本公司的傳統撲克遊戲業務有著非常強的協同效應，將在本集團未來業務發展中展現其重要地位。

該遊戲平台於二零二四年十月上線，上線後其註冊用戶持續增加，於二零二六年三月三十一日，累計註冊用戶已達79萬人次，每月活躍用戶數約3萬人次。用戶主要位於在東南亞、歐洲、拉丁美洲等超過40個國家和地區。

本集團對該項目首期投入100枚比特幣將作為遊戲賽事激勵獎金，以吸引全球用戶參與比賽。二零二六年第一季度共使用13枚比特幣用於遊戲賽事激勵獎金，截至二零二六年三月三十一日止該激勵獎金累計已使用77%。

Web3遊戲的運營者和投資方可通過其遊戲代幣及遊戲中NFT資產的增值及出售，或向用戶出售代幣或參加平台賽事的門票等方式獲得收益。隨著Web3遊戲規模不斷擴大及用戶數量增加，用戶對遊戲代幣的需求量將隨之增加，Web3遊戲運營方及投資方持有的代幣將升值，且運營方通過玩家購買代幣及門票獲取的收益會逐步提升。目前，Web3行業整體

還處於早期發展階段，用戶參與和使用門檻相對較高，市場教育與用戶數的提升仍需時間，預期上線三至五年內不會實現明顯盈利。

截至二零二六年三月三十一日，MTT Sports尚處於推廣期，本公司作為投資方暫未通過該項目獲得收益。

2. *MTT Network* 遊戲公鏈：

MTT Network遊戲公鏈是基於Cosmos SDK(一個用於構建區塊鏈應用的開源框架)、兼容EVM(一個虛擬運行環境，可以在以太坊網絡上執行智能合約)的高性能公鏈，採用Tendermint BFT(一個用於在計算機網絡中達成共識的協議引擎)共識與IBC(一個允許不同區塊鏈之間相互通信和交換價值的「通用語言」或協議)實現高安全、可擴展與跨鏈互操作，面向電競級區塊鏈應用；其生態核心應用MTT Sports為去中心化多桌錦標賽平台，賽事報名、結算、社區治理與代幣交易均在鏈上完成，以透明與不可篡改性保障公平，MTT Network是保障Web3遊戲在鏈上競技可靠的基礎設施。該自研遊戲區塊鏈是針對特定Web3遊戲打造的專屬鏈，更契合特定Web3遊戲運行，有更好的用戶體驗，且可大幅降低Web3遊戲運營成本。MTT是MTT Network遊戲公鏈的原生代幣，是MTT Sports遊戲平台用於平台記賬與經濟流通的媒介。

MTT Network於二零二四年第四季度上線，並持續完善和優化其性能，以確保在該鏈上運營遊戲的穩定性、安全性及良好的體驗，為特定Web3遊戲的全球玩家與開發者提供了可靠的鏈上競技基礎設施。MTT Network的不斷優化，積極促進了MTT Sports遊戲平台的有效發展和用戶數的提升。自上線以來，MTT Network持續保持穩定運行，截至二零二六年三月三十一日，已累計完成約1,780萬個區塊的共識驗證，網絡累計交互量已突破5,663萬筆(基於鏈上遊戲的報名、付費、發獎等每次操作稱為一次交互)，鏈上已部署智能合約約16.6萬個，獨立地址數量約20萬個。期間實現了零宕機事故，並保持100%服務在線。

於二零二六年三月三十一日，日活躍地址數量約4,300個。二零二六年第一季度，MTT Network日均交互量約4.7萬筆，為MTT Sports遊戲生態的穩健發展提供了堅實支撐。

MTT Network遊戲公鏈採用了權益證明機制(PoS)，為了增加MTT Network的安全性，我們引入比特幣質押(Staking)，以確保MTT Network的安全性及良性健康的發展。截至二零二六年三月三十一日，本集團已使用1,000枚比特幣用於區塊鏈網絡質押(Network Staking) (二零二五年第四季度投入應用)。

MTT Network遊戲公鏈於二零二四年第四季度上線，它是專為MTT Sports遊戲平台構建的底層基礎設施，當前核心功能是為MTT Sports遊戲平台提供專用的鏈上支持，保障該平台的穩定運行與流暢交互。

基於現階段的發展規劃，MTT Network暫未向第三方Web3遊戲開放服務，且上線初期將聚焦於技術打磨與生態內部支撐。因此，於二零二六年第一季度該項目仍以完善基礎設施建設為首要目標，暫無盈利計劃。

3. *YAAKO Wallet* 遊戲錢包：

YAAKO Wallet遊戲錢包由本集團設計和研發，是一款基於遊戲應用場景的Web3加密資產錢包，定位為安全、高效、友好的Web3遊戲入口，已在iOS/Android雙端上架並服務覆蓋26個國家與地區。錢包支持BTC、ETH、BNB、OP、ARB等主流網絡及代幣，內置DApp瀏覽器與跨鏈橋，用於實現不同區塊鏈網絡之間的資產和信息轉移，可無縫參與DeFi、不可替代代幣(NFT)與鏈游生態。YAAKO Wallet遊戲錢包不是單一遊戲的錢包，而將成為「所有Web3遊戲的統一資產倉庫與身份入口」：無論是道具、裝扮、門票、徽章，還是各類遊戲代幣與通行證，均可跨鏈自動識別、聚合展示與分類管理，讓用戶在一個界面裡查看與調度多款遊戲的資產與進度，降低切換成本並放大內容分發效率。YAAKO Wallet遊戲錢包是我們在Web3遊戲生態中的高頻流量樞紐與增長加速器。

由於YAAKO Wallet遊戲錢包支持跨鏈橋功能，即通過橋接協議實現用戶在不同區塊鏈間的加密貨幣與資產轉移—該協議會將代幣鎖定在源鏈，並在目標鏈上生成wrapped代幣。因此，為確保錢包正常運行，本集團需在多個區塊鏈上配置加密貨幣流動性，使用一定數量比特幣作為跨鏈橋流動性池，以保證用戶可通過YAAKO錢包在一個區塊鏈存入加密貨幣，並實時從另一區塊鏈提取。

YAAKO Wallet遊戲錢包於二零二五年第三季度試運營，並於二零二五年第四季度上線。截至二零二六年三月三十一日，可支持6個區塊鏈。未來，YAAKO Wallet遊戲錢包之跨鏈橋將擴展支持所有主流區塊鏈。截至二零二六年三月三十一日，本集團已使用500枚比特幣用於部署YAAKO Wallet跨鏈橋流動性池(二零二五年第四季度投入應用)。預期未來將根據該項目的發展和需求情況在適當時間再投入約500枚比特幣用於跨鏈橋流動性池。

YAAKO Wallet遊戲錢包作為一款數字資產管理工具，可通過提供跨鏈橋服務、增值訂閱服務及廣告推廣等服務獲得相關服務費，而該等收益的實現與持續增長將依賴於產品的用戶規模及品牌知名度。

於二零二六年第一季度，YAAKO Wallet遊戲錢包產品仍處於運營初期，核心戰略聚焦於市場推廣與用戶激勵，以構建穩固的用戶基本面，為未來增長奠定基礎，預計短期內不會產生盈利。

4. *Pet Land* 寵物王國：

Pet Land 寵物王國，由本集團設計和開發，是一款融合Web3技術與AI模塊的寵物社交裝扮類遊戲。玩家通過創建專屬的寵物角色，在世界中探索、互動並參與多樣化的趣味玩法，收集遊戲內道具，自由的裝扮寵物與家園。

遊戲核心功能以社交、裝扮和休閒小玩法為主，同時涵蓋NFT的創建、交換與展示，讓WEB2玩家能夠將遊戲內資產轉化為鏈上資產，成為Web2玩家到Web3世界的橋樑，另也能讓Web3玩家能夠將自身的數字資產融入我們的遊戲世界，並體驗電子寵物小區建設與社交娛樂。玩家可以在遊戲世界自由的聊天、視頻和一起玩飛鏢、飛行、跳遠等休閒小遊戲，也能在遊戲世界中認識新的朋友。

Pet Land寵物王國還支持數字藝術品與音樂的創作與發佈，除此之外，遊戲中有大量的服裝和家居裝扮類商品均為NFT道具，幫助玩家打造獨一無二的虛擬生活與個性化表達，為Web3用戶構建一個集互動、創作與資產流通於一體的數字生態。

Pet Land寵物王國項目也將建立一個與MTT Network類似的基於PoS機制的區塊鏈網絡，加密貨幣的質押(Staking)也將在該區塊鏈的治理方面起到重要作用，確保區塊鏈及遊戲活動的公平性、透明性、穩定性及安全性。

遊戲上線後，本集團計劃通過大量空投用於活動的宣傳，以增加遊戲的趣味性及吸引全球參與遊戲的用戶。

截至二零二六年三月三十一日，該遊戲在研發和優化階段，預計二零二六年內可上線。

Web3遊戲的運營者可通過其遊戲代幣及遊戲中NFT資產的增值，或通過用戶購買代幣及道具參與遊戲及其購買門票參加平台比賽活動等方式獲得收益。隨著Web3遊戲用戶基數的擴大與生態規模的拓展，用戶對遊戲代幣的需求持續增長，這將驅動運營方持有的代幣資產價值提升，同時用戶側的消費收益亦將同步增加。但鑒於行業尚處發展期，項目從上線至實現顯著盈利，仍需經歷一定週期的運營沉澱與用戶積累。

5. 博雅鏈(一款Web3遊戲通用公鏈)

本公司專注研發Web3遊戲之餘，搭建Web3配套基礎設施，對本集團立足Web3生態體系同樣至關重要。本公司於二零二五年第四季度啟動新的項目「博雅鏈」(一款Web3遊戲通用公鏈)的研發。於二零二六年第一季度，該項目已完成研發工作，並進入試運行階段。

博雅鏈將是一款專為Web3遊戲打造的高性能區塊鏈。該項目是本集團「Web3遊戲通用代幣業務」的前期鋪墊與準備。博雅鏈的核心在於通過超低延遲與快速交易確認構建穩定可靠的運行環境，為遊戲開發者提供其打造沉浸式體驗所需的底層工具，其優勢在於高性能及易用性。博雅鏈將完全兼容EVM，並採用模塊化執行引擎，使遊戲工作室能夠輕鬆部署智能合約，並借助強大的並行交易處理能力支撐海量遊戲內操作、運行複雜的遊戲經濟系統。博雅鏈將免Gas費或贊助用戶交易，同時提供賬戶抽象等功能，因此大大降低了玩家的進入門檻，讓玩家輕鬆上手且可確保遊戲的流暢響應。博雅鏈將助力遊戲開發者打造新一代具備卓越的實時多人遊戲體驗和互動經濟系統的Web3遊戲。該項目上線後預期將使用一定數量的比特幣用於區塊鏈網絡質押(Network Staking)，以增強網絡運行的保障，確保區塊鏈的安全與穩定。

6. Web3遊戲通用代幣業務：

基於本集團多年在遊戲領域積累的經驗與知識、及我們對Web3行業的探索和研究、以及我們通過MTT Sports遊戲平台及MTT Network得到的實踐經驗，董事會認為，互聯網遊戲產業的未來必然會向Web3領域轉型。一款百萬級用戶量的Web3遊戲，現有的區塊鏈基礎設施很難支持，因此必須每款產品單獨建立一條區塊鏈(類似MTT Network)。如果每一款遊戲所建立的區塊鏈，都採用自己發行的代幣來進行PoS質押(Staking)和在遊戲中支付的話，那麼每家遊戲公司，都要維護自家代幣的公信力，以及區塊鏈網絡的安全性(MTT Network引入比特幣質押(Staking)正是為了解決遊戲代幣高度集中所引發的安全問題)，這無疑是一個很高的門檻。因此，本集團計劃推出專門用於解決遊戲公司區塊鏈網絡質押(Staking)安全，以及在遊戲中進行支付的通用代幣。該代幣可以用於在各個遊戲的區塊鏈中進行質押(Staking)，以確保區塊鏈網絡的安全，遊戲公司可以用自己發行的遊戲代幣來支付獎勵，以吸引更多的質押者加入，確保區塊鏈網絡的去中心化和安全性。該代幣也可以作為遊戲中通用的支付代幣，幫助遊戲玩家在遊戲中進行支付。

本公司計劃在自研、投資或合作的Web3遊戲項目達到5個以上時，才會啟動此項目。截至二零二六年三月三十一日，該項目尚不具備實施的條件，暫未啟動。但本集團已開始通過博雅鏈對該項目進行前期鋪墊和準備。

三、 Web3戰略資產(加密貨幣)配置及應用方面

加密資產的配置是推動本集團Web3業務發展所不可或缺的關鍵環節，而比特幣作為本集團Web3核心戰略資產，不僅是本集團進行Web3業務佈局及構建Web3生態系統的重要基礎，也是保證本集團Web3遊戲及相關業務持續發展、實現Web3戰略成功轉型的關鍵引擎。加密資產的配置及應用(主要為比特幣)是本集團在Web3領域進行業務佈局的重要戰略支柱。

截至二零二六年三月三十一日，共持有比特幣約4,093枚，平均成本約68,211美元／枚。截至二零二六年三月三十一日，本集團持有數字資產公平值總額約港幣23.6億元，此外，二零二六年第一季度，我們還獲得數字資產增值收益約港幣1.7百萬元。本集團持有的加密資產均通過受監管以及獲得許可的交易平台(包括但不限於HashKey Exchange及OSL Exchange等)於公開市場合規獲取。在資產保障方面，本集團委任合規持牌的第三方托管機構(包括但不限於Coinbase Prime、OSL Exchange及HashKey Exchange等)進行資產托管。本集團審慎選擇具備法定資產隔離機制、且其托管安排符合監管標準(包括但不限於信託架構下的破產隔離保護、以及機構級保險與補償安排)的服務提供商，以確保本集團資產的法定所有權獨立性與極端情況下的安全性。

未來，本公司將繼續保持傳統網絡遊戲業務的穩健發展，持續豐富本集團遊戲產品的內容和玩法、並不斷完善我們的遊戲模式，在產品精細化和運營多元化方面精耕細作，打造高品質的棋牌遊戲產品、競技賽事產品和行業領先的Web3遊戲產品，我們將在鞏固現有市場的基礎上，不斷開拓海外新市場。同時，本集團將加大力度投入Web3遊戲產品及Web3生態基礎設施的建設和研發，大力推動本集團在Web3遊戲生態領域的發展和佈局，通過Web3生態創新打開本集團增長新空間。

本公司將嚴格遵守其運營所在的不同司法管轄區的各项法律法規，專注打造高質量的棋牌遊戲產品及行業領先的Web3遊戲產品，致力於將公司打造為一家純粹、領先的Web3遊戲生態公司。

管理層討論與分析

收益

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的收益約為港幣133.3百萬元，較二零二五年同期約港幣111.9百萬元同比增加約19.1%。截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們錄得網絡遊戲收益約港幣130.6百萬元，較二零二五年同期同比增加約20.2%，得益於本集團於報告期間一定在線運營活動的舉辦(如加大節日活動運營力度，策劃多主題限時活動，提升用戶活躍與道具生態價值等)及對於遊戲產品和玩法的持續優化(如優化賽事流程，提升參賽體驗，引入觀戰功能，優化公平性與競技性等)。截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們錄得數字資產增值收益約港幣1.7百萬元，較二零二五年同期減少約34.6%，數字資產增值收益跟隨數字資產行情表現有所波動。

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的網絡遊戲收益、數字資產增值產生的收益及其他收益分別佔我們的總收益約98.0%、1.3%及0.7%，而截至二零二五年三月三十一日止三個月之佔比則分別約為97.2%、2.3%及0.5%。

收益成本

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的收益成本約為港幣37.5百萬元，較二零二五年同期約港幣34.4百萬元同比增加約9.1%。同比增加主要由於收益增加使得按平台及第三方付款供應商劃分的佣金支出增加。

毛利及毛利率

由於以上所述，截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的毛利約為港幣95.7百萬元，較二零二五年同期錄得的約港幣77.5百萬元同比增加23.6%，主要是由於網絡遊戲收益同比有所增加。

截至二零二六年三月三十一日止三個月與二零二五年三月三十一日止三個月，我們的毛利率分別約為71.8%及69.2%。

銷售及市場推廣開支

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的銷售及市場推廣開支約為港幣9.4百萬元，較二零二五年同期錄得的約港幣14.7百萬元同比減少36.2%。同比減少主要是由於廣告及推廣活動開支有所減少。

行政開支

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的行政開支約為港幣27.8百萬元，較二零二五年同期錄得的約為港幣34.8百萬元同比減少約20.3%，同比減少主要是由於計入行政開支的以股份為基礎的薪酬開支同比減少。

其他虧損－淨額

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們錄得其他虧損淨額約為港幣632.8百萬元，而二零二五年同期錄得其他虧損淨額約為港幣303.0百萬元。與二零二五年同期相比，其他虧損淨額增加主要是由於本集團持有的數字資產公平值有所減少。其他虧損淨額主要包括數字資產公平值變動、屬於股權投資合夥企業、股權投資及投資基金的非上市投資及我們所購買的若干理財產品有關的按公平值計量並計入損益的投資公平值變動、外匯收益／(虧損)淨額、股息收入、政府補貼。

財務(成本)／收入－淨額

截至二零二六年三月三十一日止三個月的財務成本淨額約為港幣1.5百萬元，而二零二五年同期錄得財務收入淨額約為港幣1.4百萬元。財務成本淨額較二零二五年同期的財務收入淨額狀況有所改變，主要是由於本集團為僱員提供低息貸款，本季度貸款金額增加使得財務成本有所增加。

所得稅回撥

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的所得稅回撥約為港幣95.6百萬元，而二零二五年同期所得稅回撥約為港幣50.1百萬元。同比變動主要是由於數字資產公平值有所減少使得遞延所得稅回撥增加。

本公司擁有人應佔虧損

由於以上所述，截至二零二六年三月三十一日止三個月，本公司擁有人應佔虧損約為港幣480.0百萬元，較二零二五年同期本公司擁有人應佔虧損約港幣223.6百萬元同比增加114.7%。同比增加主要由於截至二零二六年三月三十一日止三個月之公平值變動金額較截至二零二五年三月三十一日止三個月之公平值變動金額有所減少。若撇除數字資產及按公平值計量並計入損益的投資等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響(「非經營一次性因素影響」)，則截至二零二六年三月三十一日止三個月本公司錄得本公司擁有人應佔利潤，相比二零二五年同期剔除非經營一次性因素影響後的本公司擁有人應佔利潤增加約88.0%，主要由於網絡遊戲收益同比增加。

非國際財務報告準則計量－經調整虧損

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的未經審計非國際財務報告準則經調整虧損約為港幣478.7百萬元，來自我們同期的未經審計虧損，不包括計入銷售及市場推廣開支的以股份為基礎的薪酬開支約港幣0.3百萬元，計入行政開支的以股份為基礎的薪酬開支約港幣1.0百萬元；而我們截至二零二五年三月三十一日止三個月的未經審計非國際財務報告準則經調整虧損約為港幣213.5百萬元，來自我們同期的未經審計虧損，不包括計入行政開支的以股份為基礎的薪酬開支約港幣10.1百萬元。

若撇除數字資產及按公平值計量並計入損益的投資等金融資產之公平值變動等非經營一次性因素影響，則截至二零二六年三月三十一日止三個月本公司錄得未經審計非國際財務報告準則經調整純利，相比二零二五年同期剔除非經營一次性因素影響的未經審計非國際財務報告準則經調整純利增加約38.9%，主要由於網絡遊戲收益同比增加。

數字資產

於二零二三年度期間，本集團開始購買加密貨幣。加密貨幣的配置和應用是推動本集團Web3業務發展所不可或缺的關鍵環節，而比特幣作為本集團Web3核心戰略資產，不僅是本集團進行Web3業務佈局及構建Web3生態系統的重要基礎，也是保證本集團Web3遊戲及相關業務持續發展、實現Web3戰略成功轉型的關鍵引擎。對比特幣充分和持續的配置是本集團Web3戰略實施的重要支撐。

董事會已於二零二三年十二月二十二日召開的特別股東大會上獲得本公司股東授出購買授權以在公開市場進行加密貨幣的購買，惟總金額不超過100百萬美元。其中，本公司將各使用約45百萬美元分別購買比特幣(Bitcoin)及以太幣(Ether)，而剩餘不超過10百萬美元將用於購買泰達幣(USDT)及美元幣(USDC)。詳情請參閱本公司日期為二零二三年十一月十三日的公告，日期為二零二三年十二月五日的通函以及日期為二零二三年十二月二十二日的投票結果公告。

董事會已於二零二四年四月十九日召開的股東週年大會上再次獲得本公司股東授出購買授權以在公開市場進行加密貨幣的購買，惟總金額不超過100百萬美元。詳情請參閱本公司日期為二零二四年三月八日的公告，日期為二零二四年三月二十八日的通函以及日期為二零二四年四月十九日的投票結果公告。

於二零二五年八月期間，本集團在公開市場上進行了一系列交易，以總對價約2.57億港元(相當於約3,291萬美元)購買總計約290枚比特幣，構成本公司一項須予披露交易。有關詳情請參閱本公司於二零二五年八月二十五日發佈的公告。

於二零二五年九月十二日，本集團已根據一般授權以每股配售股份6.95港元的配售價格向不少於六名承配人完成配售合計59,973,000股配售股份。配售的淨收益(扣除配售佣金及配售事項的其他費用後)約為4.1億港元(有關詳情請進一步參閱本公司於二零二五年八月二十一日、二零二五年八月二十九日、二零二五年九月九日及二零二五年九月十二日發佈的公告)。根據本集團配售所得款項之使用計劃，本集團將使用配售所得款項約90% (「有關配售所得款項」)用於購買比特幣。於二零二五年九月十八日，本集團已完成有關配售所得款項約3.70億港元對比特幣的購買，有關詳情請參閱本公司於二零二五年九月十六日及二零二五年九月十八日發佈的公告)。

於二零二六年三月三十一日，數字資產公平值約為港幣2,363.0百萬元(二零二五年十二月三十一日：約為港幣2,917.7百萬元)，主要包括比特幣及泰達幣。數字資產公平值計量乃參照其公開市場交易價格釐定。截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們錄得數字資產公平值虧損約為港幣617.2百萬元(截至二零二五年三月三十一日止三個月公平值虧損：約為港幣315.6百萬元)。錄得數字資產公平值虧損增加主要是由於二零二六年三月三十一日數字資產公平值較二零二五年十二月三十一日數字資產公平值減少的金額，相比二零二五年三月三十一日數字資產公平值較二零二四年十二月三十一日數字資產公平值和二零二五年第一季度新購入的數字資產購買成本之和減少的金額有所增加。上述數字資產公平值變動主要是比特幣公平值變動。

截至二零二六年三月三十一日及本公告日期，本集團已持有約4,093枚比特幣，平均成本約68,211美元/枚；持有約304枚以太幣，平均成本約1,661美元/枚。

截至本公告日期，除比特幣、以太幣及泰達幣外，本集團亦持有ATOM及BNB。Cosmos是一個具有發展潛力的區塊鏈公鏈網絡，ATOM作為Cosmos公鏈網絡的核心治理代幣，本公司對其的購買旨在於Cosmos公鏈網絡佈局Web3業務生態，加強公司在Web3領域的競爭力，並為未來的技術革新和市場拓展奠定堅實基礎。BNB是為整個BNB Chain生態系統提供支持的加密貨幣，可在幣安交易平台作為交易手續費及參與幣安交易平台活動，是全球最熱門的效用代幣之一。截至本報告日期，本集團已購買總金額約2.58百萬美元的ATOM及BNB。

於截至二零二六年三月三十一日止三個月期間，除前述段落所披露的加密貨幣購買授權及其他加密貨幣購買外，本公司做出的每一項其他投資均不構成上市規則項下本公司須予公佈的交易或關連交易。

本集團已設立專門的虛擬資產業務管理及風險控制和監督部門，負責建立加密貨幣交易及管理的有關政策和制度、對加密貨幣市場及加密貨幣價格進行監控和分析，負責監督所有加密貨幣交易的申請、審批、操作、存儲管理、交易匯報等流程的規範性和安全性，及負責評估和審核每次擬進行的加密貨幣交易之價格範圍、交易數量及加密貨幣購買種類、購買時間的合理性、適當性和安全性等。本集團將嚴格遵守香港政府對加密貨幣進行規管的有關政策法規及嚴格依照本集團有關加密貨幣購買及管理的相關政策及規則進行加密貨幣的購買、使用和管理。

就本集團持有的比特幣而言，安全漏洞和網絡攻擊是我們尤為關注的風險。如果我們或我們的第三方服務提供商出現安全漏洞或遭受網絡攻擊，導致未經授權的第三方獲得我們比特幣的訪問權限，或我們的私鑰丟失或毀損，或發生其他類似情況或事件，我們可能會損失部分或全部比特幣，並可能對我們的財務狀況和經營業績產生重大不利影響。此外，我們面臨的主要交易對手風險來自於我們與各託管機構之間所簽訂的託管安排下的履約義務。我們通過多家託管機構分散託管我們的比特幣，以降低對任何單一託管機構的潛在風險敞口。我們使用託管機構亦使我們面臨一項風險：託管機構代表我們持有的比特幣可能會受到破產或類似清算程序的影響，而我們可能被視為該託管機構的一般無擔保債權人，從而限制我們對相關比特幣行使所有權的能力。與此類破產程序相關的任何損失，很可能不會被我們就比特幣所維持的任何保險保障所覆蓋。

為緩解上述風險，本集團將幾乎全部比特幣存放於符合適用監管要求、且在監管合規及資訊安全方面擁有良好記錄的機構級託管機構的賬戶中。本集團會選擇能夠證明其採用嚴格安全協議的託管機構。我們的託管服務協議通常規定，用於控制我們比特幣的私鑰將存放於離線或「冷儲存」環境中，以降低系統在連接互聯網時可能面臨的風險。此外，我們還會在託管合約中協商責任條款，如果託管機構未能妥善保管我們的比特幣，將須承擔相應責任。我們合作的托管機構已為熱錢包及冷錢包投保，以保障損失及減輕相關事故造成的責任風險。除此之外，本集團的政策規定錢包私鑰絕不以明文形式存儲於任何位置。解密私鑰必須經過多人共同參與的加密共識審批，任何個人均無法單獨控制或操作託管機構的錢包私鑰。

上述截至二零二六年三月三十一日止三個月之數字資產公平值數據為基於二零二六年三月三十一日之有關加密貨幣的市場價格所錄得，加密貨幣價格實時變動，數字資產公平值對本公司財務表現的影響亦將隨之有所不同。本公司股東及潛在投資者於買賣本公司證券時務須審慎行事。

現金及現金等價物

於二零二六年三月三十一日，我們擁有現金及現金等價物約為港幣51.5百萬元(二零二五年十二月三十一日：約為港幣62.1百萬元)，主要包括銀行現金及手頭現金以及短期銀行存款，以港幣(佔4.2%)、美元(佔63.7%)及其他貨幣(佔32.1%)計值。我們目前並不對沖以外幣進行的交易或出於對沖目的使用任何金融工具。由於我們持續致力管理我們的外幣風險，貨幣匯率波動對我們的財務業績並無任何重大不利影響。

本公司收取的配售股份所得款項淨額(扣除配售佣金及配售事項的其他費用後)約為港幣411.8百萬元。截至二零二六年三月三十一日，我們已按下文所載之用途(與本公司二零二五年八月二十一日配售公告一致)動用合共約港幣411.8百萬元的配售股份所得款項淨額：

- (a) 約港幣370.0百萬元已用於對比特幣的購買；
- (b) 約港幣41.8百萬元已用於研發活動、管理及其他一般企業用途，包括但不限於技術基礎設施及提升遊戲組合的投資。

於二零二六年三月三十一日，配售股份所籌集資金已全部使用完畢。

按公平值計量並計入損益的投資

於二零二六年三月三十一日，我們亦錄得按公平值計量並計入損益的投資約為港幣83.7百萬元(二零二五年十二月三十一日：約為港幣97.0百萬元)，主要包括股權投資合夥企業、股權投資及投資基金的非上市投資。於二零二六年三月三十一日，於股權投資合夥企業及股權投資的投資公平值由本公司委聘的獨立專業估價師利用市場法和資產法釐定；於投資基金的投資公平值由本公司委聘的獨立專業估價師利用市場法釐定。截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們按公平值計量並計入損益的投資錄得公平值虧損約為港幣12.4百萬元(截至二零二五年三月三十一日止三個月公平值收益：約為港幣9.2百萬元)。

在考慮(其中包括)風險水平、投資回報、流動性及到期期限後，按公平值計量並計入損益的投資項下的投資符合我們的資金及投資政策。本公司設有專門的投資部及投資項目管理團隊，以執行、監督和管理公司的投資業務，並設有專門的投資管理政策和風險管理系統，以保障和提升公司進行投資的規範性，控制投資風險。於投資前，本集團亦已確保即使在投資後，仍然有充裕營運資金應付本集團業務所需。

我們認為，我們的投資組合中概無其他被指定為按公平值計量並計入損益的投資屬於重大投資，原因為於二零二六年三月三十一日概無相關投資的賬面值超過我們總資產的5.0%。

投資性不動產

於二零二六年三月三十一日，我們亦錄得投資性不動產成本價值約為港幣62.4百萬元(二零二五年十二月三十一日：港幣61.8百萬元)，佔本公司於二零二六年三月三十一日總資產的5%以下。該項投資性不動產為經中國司法拍賣程序收購的物業，其中包括一幢名為索泰克技術研發中心的辦公樓及其配套廠房和若干附屬物(詳情請參閱本公司日期為二零二四年九月四日的公告)。

借款

於截至二零二六年三月三十一日止三個月期間，我們並無任何短期或長期銀行借款，且我們並無任何未償還、已動用或未動用的銀行融資。

資本支出

截至二零二六年三月三十一日止三個月，我們的資本支出總額為零元(截至二零二五年三月三十一日止三個月：約為港幣44.8百萬元)。

資本承擔

於二零二六年三月三十一日，本集團並無重大已作出的資本承擔。

或然負債及擔保

於二零二六年三月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或針對我們的任何訴訟。

重大投資及重大投資的未來計劃

截至二零二六年三月三十一日止三個月期間，本公司持有加密貨幣記為數字資產。詳情請參閱上述題為「數字資產」的段落。

截至二零二六年三月三十一日，公司投資持有的賬面價值超過公司總資產5%的數字資產信息如下：

	截至 二零二六年 三月三十一日	截至 二零二六年 三月三十一日	截至 二零二六年 三月三十一日	截至 二零二六年 三月三十一日	截至 二零二六年 三月三十一日
	止累計之 未實現 公允價值 (虧損)	止三個月之 未實現公允 價值(虧損)	止三個月之 未實現公允 價值(虧損)	之公允價值	公允價值佔 本公司總資產 之比例
	(港幣百萬元)	(港幣百萬元)	(港幣百萬元)	(港幣百萬元)	
加密貨幣	截至 二零二六年 三月三十一日 之總投資成本	(35)	(605)	2,189	78.5%
比特幣	2,224	(35)	(605)	2,189	78.5%

除上文披露外，截至二零二六年三月三十一日，本公司並無其他賬面價值超過本公司總資產5%的投資。

本集團可投資的加密貨幣應為市值較大、市場流動性佳且廣受市場認可的加密貨幣，主要包括比特幣(BTC)、以太幣(ETH)、泰達幣(USDT)及美元幣(USDC)等，比特幣為本集團的Web3核心戰略資產，本集團對於加密貨幣的購買將以比特幣為主。

另外，為支撐本集團Web3業務運營需要，已購買少量BNB及ATOM。該等加密貨幣的購買視乎本集團的業務運營需要。

市值較小、認可度相對較低、流動性相對欠佳的加密貨幣，如市值等排名Top 50之後的加密貨幣種類，本集團將不予考慮購買。

未來，本集團將繼續就業務發展物色新的投資機會。本公司計劃繼續尋找適當的Web3相關項目，進行投資和孵化，以期對本集團Web3業務之發展形成補充及支持，助力本集團在Web3領域的業務發展和佈局。同時，本集團將根據Web3遊戲生態項目的研發及運營進展和需求，繼續在適當時間進行加密貨幣的配置。除上述披露外，於本公告日期，本集團並無就重大收購、投資或資本資產簽立任何協議，亦無有關重大收購、投資或資本資產的任何其他未來計劃。然而，倘將來出現任何潛在投資計劃，本集團將進行可行性研究及準備推行計劃以考慮投資機會對本集團及本公司股東整體是否有利。

本集團資產質押／押記

於二零二六年三月三十一日，本集團並無已質押或經押記的資產。

簡明綜合損益及其他全面收益表

截至二零二六年三月三十一日止三個月

	附註	截至三月三十一日止 三個月	
		二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
收益	5	133,289	111,892
收益成本		<u>(37,545)</u>	<u>(34,428)</u>
毛利		95,744	77,464
其他虧損—淨額	6	(632,797)	(303,007)
銷售及市場推廣開支		(9,372)	(14,687)
行政開支		<u>(27,751)</u>	<u>(34,837)</u>
經營虧損		(574,176)	(275,067)
財務收入	7	688	1,601
財務成本	8	(2,180)	(190)
分佔聯營公司虧損		<u>—</u>	<u>(37)</u>
除所得稅前虧損		(575,668)	(273,693)
所得稅回撥	9	<u>95,632</u>	<u>50,132</u>
本公司擁有人應佔期間虧損	10	<u>(480,036)</u>	<u>(223,561)</u>
其他全面收益：			
可能重新分類至損益的項目：			
海外業務貨幣換算差額		<u>11,241</u>	<u>25,931</u>
期間其他全面收益，扣除稅項		<u>11,241</u>	<u>25,931</u>
本公司擁有人應佔期間全面開支總額		<u>(468,795)</u>	<u>(197,630)</u>
每股虧損(港仙)	12		
—基本		<u>(65.17)</u>	<u>(33.33)</u>
—攤薄		<u>(65.17)</u>	<u>(33.33)</u>

簡明綜合財務狀況表

於二零二六年三月三十一日

		二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
資產			
非流動資產			
物業，廠房及設備	13	12,367	12,735
使用權資產	13	54,424	57,091
投資性不動產		62,400	61,776
無形資產		225	353
聯營公司投資		–	–
按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資		–	–
按公平值計量並計入損益的投資	14	81,414	95,236
預付款項、按金及其他應收款項		13,830	6,339
遞延所得稅資產		10,033	–
		<u>234,693</u>	<u>233,530</u>
流動資產			
數字資產	15	2,363,002	2,917,658
貿易應收款項	16	30,815	26,242
預付款項，按金及其他應收款項	17	58,607	44,343
按公平值計量並計入損益的投資	14	2,275	1,773
定期存款		47,500	68,632
銀行及現金結餘		51,508	62,125
		<u>2,553,707</u>	<u>3,120,773</u>
總資產		<u>2,788,400</u>	<u>3,354,303</u>

簡明綜合財務狀況表(續)
於二零二六年三月三十一日

		二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
權益及負債			
權益			
股本	19	301	301
儲備		<u>2,409,141</u>	<u>2,886,871</u>
總權益		<u>2,409,442</u>	<u>2,887,172</u>
負債			
非流動負債			
租賃負債		4,098	7,897
遞延所得稅負債		<u>2,128</u>	<u>94,999</u>
		<u>6,226</u>	<u>102,896</u>
流動負債			
貿易應付款項	18	702	906
應計及其他應付款項		37,290	38,016
合約負債		11,027	11,797
租賃負債		7,172	4,157
即期所得稅負債		<u>316,541</u>	<u>309,359</u>
		<u>372,732</u>	<u>364,235</u>
總負債		<u>378,958</u>	<u>467,131</u>
總權益及負債		<u>2,788,400</u>	<u>3,354,303</u>
淨流動資產		<u>2,180,975</u>	<u>2,756,538</u>
總資產減流動負債		<u>2,415,668</u>	<u>2,990,068</u>

簡明綜合權益變動表

截至二零二六年三月三十一日止三個月

	(未經審計)										
	本公司擁有人應佔										
	股本 港幣千元	股本溢價 港幣千元	回購股份 港幣千元	就受限制股 份單位計劃 所持的股份 港幣千元	資本儲備 港幣千元	外幣 換算儲備 港幣千元	法定儲備 港幣千元	以股份為 基礎之 付款儲備 港幣千元	其他儲備 港幣千元	保留盈利 港幣千元	總計 港幣千元
於二零二五年一月一日	278	429,845	-	(15)	2,207	(49,496)	37,508	58,499	(277,247)	2,457,901	2,659,480
期間全面收益/(虧損)總額	-	-	-	-	-	25,931	-	-	-	(223,561)	(197,630)
以股份為基礎之付款	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
—行使受限制股份單位	-	2,495	-	-	-	-	-	(2,495)	-	-	-
—員工服務之價值	-	-	-	-	-	-	-	10,092	-	-	10,092
期間權益變動	-	2,495	-	-	-	25,931	-	7,597	-	(223,561)	(187,538)
於二零二五年三月三十一日	278	432,340	-	(15)	2,207	(23,565)	37,508	66,096	(277,247)	2,234,340	2,471,942
於二零二六年一月一日	301	804,603	(10,945)	(13)	-	42,443	45,880	69,040	(45,200)	1,981,063	2,887,172
期間全面收益/(虧損)總額	-	-	-	-	-	11,241	-	-	-	(480,036)	(468,795)
以股份為基礎之付款	-	-	(10,234)	-	-	-	-	-	-	-	(10,234)
—行使受限制股份單位	-	307	-	-	-	-	-	(307)	-	-	-
—員工服務之價值	-	-	-	-	-	-	-	1,299	-	-	1,299
期間權益變動	-	307	(10,234)	-	-	11,241	-	992	-	(480,036)	(477,730)
於二零二六年三月三十一日	301	804,910	(21,179)	(13)	-	53,684	45,880	70,032	(45,200)	1,501,027	2,409,442

簡明綜合現金流量表

截至二零二六年三月三十一日止三個月

	截至三月三十一日 止三個月	
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
來自經營活動的現金流量		
經營活動所得現金	29,610	33,892
已付所得稅	(2,325)	(1,741)
已付租賃利息	(162)	(190)
經營活動所得現金淨額	27,123	31,961
來自投資活動的現金流量		
存置持有期超過三個月的定期存款	(35,200)	(208,482)
收回持有期超過三個月的定期存款	57,754	236,390
已收利息	1,165	1,149
按公平值計量並計入損益的投資的股息	519	8,820
購買按公平值計量並計入損益的投資	(3,834)	(22,470)
結算按公平值計量並計入損益的投資的所得款項	6,276	22,317
購買數字資產	(54,649)	(109,330)
購買物業、廠房及設備	-	(457)
購買使用權資產	-	(44,182)
出售物業、廠房及設備的所得款項	-	3
投資活動所用現金淨額	(27,969)	(116,242)
來自融資活動的現金流量		
償還租賃負債	(1,035)	(1,041)
回購普通股	(10,234)	-
融資活動所用現金淨額	(11,269)	(1,041)
現金及現金等價物減少淨額	(12,115)	(85,322)
匯率變動之影響	1,498	5,105
期初現金及現金等價物	62,125	138,656
期末現金及現金等價物	51,508	58,439
現金及現金等價物分析		
銀行及現金結餘	51,508	58,439

簡明綜合財務報表附註

截至二零二六年三月三十一日止三個月

1. 一般資料

博雅互動國際有限公司(「本公司」)於開曼群島成立。其註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104, Cayman Islands。其香港總部地點為香港德輔道中188號金龍中心19樓。本公司的股份已在香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)的主板上市。

本公司為一家投資控股公司。本集團的主要業務為開發和運營網絡遊戲、物業投資並將致力於推動和發展Web3遊戲及加密貨幣投資相關業務。本集團從運營網絡遊戲和物業投資業務中產生收益以及在本集團運營中持有的數字資產帶來增值收益。

簡明綜合財務報表以港幣(「港幣」)呈列，港幣為本公司的呈列貨幣及本集團主要營運附屬公司的功能貨幣。

2. 準備基礎

該簡明綜合財務報表是根據(「國際會計準則理事會」)發布的國際會計準則第34號「中期財務報告」以及聯交所證券上市規則(「上市規則」)所要求的適用披露而編制的。

該簡明綜合財務報表應與二零二五年度綜合財務報表一併閱讀。編制該等簡明綜合財務報表所採用的會計政策及計算方法與截至二零二五年十二月三十一日止年度的年度財務報表所採用的會計政策及計算方法一致。

3. 採納新訂及經修訂國際財務報告會計準則

本期間，本公司及其附屬公司(統稱為「本集團」)已採納與本集團業務相關，並於二零二六年一月一日開始的會計年度生效的所有新訂及經修訂國際財務報告會計準則。國際財務報告會計準則包括國際財務報告準則、國際會計準則及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告會計準則不會對本集團本期間及過往年度的會計政策、綜合財務報表呈列及呈報金額有重大影響。

本集團尚未應用已頒布但尚未生效的新訂和經修訂的國際財務報告會計準則。本集團已開始評估這些新訂和經修訂的國際財務報告會計準則的影響，但尚無法說明這些新訂和經修訂的國際財務報告會計準則是否會對其經營業績和財務狀況產生重大影響。

4. 分部資料

為進行資源分配及表現評估，董事審閱本集團之整體業績及財務狀況，有關數據乃根據相同之會計政策編製。

本集團擁有三個經營分部相關披露如下：

網絡遊戲相關業務—從事開發及經營移動和電腦遊戲、運營及相關諮詢服務。

Web3相關業務—從事加密貨幣相關投資。

物業投資業務—於中國從事物業投資，以賺取租金收入及資本增值。

本集團的可報告分部是由提供不同產品及服務的戰略業務單元組成。個別重大可報告分部分別管理因為其所需不同的技術及行銷策略。

有關可報告分部的利潤或虧損，資產和負債：

	網絡遊戲 相關業務 港幣千元 (未經審計)	Web3 相關業務 港幣千元 (未經審計)	物業 投資業務 港幣千元 (未經審計)	總計 港幣千元 (未經審計)
截至二零二六年三月三十一日				
止三個月				
分部收益				
來自外部客戶之收益	130,621	1,706	962	133,289
分部業績	57,157	(618,331)	91	(561,083)
對賬：				
未分配損失				(12,405)
財務成本				(2,180)
所得稅前虧損				<u>(575,668)</u>

	網絡遊戲 相關業務 港幣千元 (未經審計)	Web3 相關業務 港幣千元 (未經審計)	物業 投資業務 港幣千元 (未經審計)	總計 港幣千元 (未經審計)
截至二零二五年三月三十一日				
止三個月				
分部收益				
來自外部客戶之收益	108,689	2,608	595	111,892
分部業績	29,297	(311,761)	(207)	(282,671)
對賬：				
未分配收益				9,168
財務成本				(190)
所得稅前虧損				<u>(273,693)</u>

	網絡遊戲 相關業務 港幣千元 (未經審計)	Web3 相關業務 港幣千元 (未經審計)	物業 投資業務 港幣千元 (未經審計)	總計 港幣千元 (未經審計)
截至二零二六年三月三十一日				
止三個月				
分部資產	168,716	2,463,009	112,610	2,744,335
對賬：				
企業及其他未分配資產				<u>44,065</u>
				<u>2,788,400</u>
分部負債	364,011	13,921	1,026	378,958
對賬：				
企業及其他未分配負債				<u>-</u>
				<u>378,958</u>
	網絡遊戲 相關業務 港幣千元 (經審計)	Web3 相關業務 港幣千元 (經審計)	物業 投資業務 港幣千元 (經審計)	總計 港幣千元 (經審計)
截至二零二五年十二月三十一日				
止年度				
分部資產	163,913	3,010,801	133,729	3,308,443
對賬：				
企業及其他未分配資產				<u>45,860</u>
				<u>3,354,303</u>
分部負債	379,371	86,215	1,545	467,131
對賬：				
企業及其他未分配負債				<u>-</u>
				<u>467,131</u>

除聯營公司投資、按公平值計量並計入其他全面收益的權益投資、按公平值計量並計入損益的投資、遞延所得稅資產及按金及其他應收款項外，本集團的非流動資產位於：

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
中國內地	75,175	75,684
其他地區	54,241	56,271
	<u>129,416</u>	<u>131,955</u>

5. 收益

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
網頁遊戲	32,819	27,782
移動遊戲	97,802	80,907
大廈管理服務	143	77
	<u>130,764</u>	<u>108,766</u>
來自客戶合約之收益		
來自其他來源的收益：		
數字資產的增值收益	1,706	2,608
租金收入	819	518
	<u>133,289</u>	<u>111,892</u>
總收益		

來自客戶合約之收益細分：

確認收益的時間

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
於某一時間點	130,621	108,689
隨時間推移	143	77
	<u>130,764</u>	<u>108,766</u>

大廈管理服務於中華人民共和國境內提供。

本集團提供多種語言版本的遊戲，以讓遊戲玩家在不同地方玩遊戲。本集團的經營主要位於香港。

本集團並無來自任何單一遊戲玩家／客戶之收益佔本集團總收益超過10%(截至二零二五年三月三十一日止三個月：無)。

6. 其他虧損－淨額

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
按公平值計入損益的投資的股息	-	8,820
政府補貼及退稅	29	69
外匯(虧損)／收益淨額	(43)	136
數字資產公平值變動	(617,231)	(315,564)
按公平值計量並計入損益的投資之公平值變動	(12,405)	9,168
捐贈	(3)	-
其他	(3,144)	(5,636)
	<u>(632,797)</u>	<u>(303,007)</u>

7. 財務收入

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年	二零二五年
	港幣千元	港幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
利息收益	591	1,394
向僱員提供貸款的利息收益	97	207
	<u>688</u>	<u>1,601</u>

8. 財務成本

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年	二零二五年
	港幣千元	港幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
向僱員提供貸款的貼現影響	2,018	-
租賃利息	162	190
	<u>2,180</u>	<u>190</u>

9. 所得稅回撥

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年	二零二五年
	港幣千元	港幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
即期所得稅		
—香港利得稅及其他地區	8,329	1,679
遞延所得稅	(103,961)	(51,811)
	<u>(95,632)</u>	<u>(50,132)</u>

(a) 企業所得稅(「企業所得稅」)

本集團就在中國的業務所作所得稅撥備一直按截至二零二六及二零二五年三月三十一日止三個月期間估計應課稅溢利25%的稅率，並根據現有相關法律、詮釋及慣例計算。

根據企業所得稅法，博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司已於截至二零二五年十二月三十一日止年度成功重續其「高新技術企業」資格，因此，博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司自二零二五年一月一日至二零二七年十二月三十一日享有15%的優惠稅率。因此，截至二零二六年三月三十一日止三個月，博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司的實際所得稅稅率為15%(截至二零二五年三月三十一日止三個月：15%)。

根據企業所得稅法，深圳市嘉訊智創科技有限公司已於截至二零二三年十二月三十一日止年度獲認定為「軟件企業」，因此，深圳市嘉訊智創科技有限公司自二零二三年一月一日至二零二四年十二月三十一日獲免徵所得稅。並於其後二零二五年一月一日至二零二七年十二月三十一日之三年內適用稅率減半。所以截至二零二六年三月三十一日止三個月，深圳市嘉訊智創科技有限公司的實際所得稅稅率為12.5%(截至二零二五年三月三十一日止三個月：12.5%)。

根據中國國家稅務總局所頒佈自二零零八年起生效的政策，從事研發活動的企業有權在釐定其期間應課稅溢利時將該期間產生的研發開支的200%(二零二五年三月三十一日止三個月：200%)稱作可扣稅開支(「超額抵扣」)。博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司及深圳市嘉訊智創科技有限公司於確定其於截至二零二六年三月三十一日止三個月的應課稅溢利時已申索該超額抵扣(截至二零二五年三月三十一日止三個月：博雅網絡遊戲開發(深圳)有限公司及深圳市嘉訊智創科技有限公司)。

(b) 預扣稅(「預扣稅」)

根據適用中國稅項法規，一家中國成立公司就二零零八年一月一日後取得的利潤向外國投資者分派的股息一般須繳納10%的預扣稅。倘於香港註冊成立的外國投資者符合中國與香港訂立的雙邊稅項協定安排的條件及規定，有關預扣稅稅率由10%減至5%。

於二零二六年三月三十一日，本集團中國附屬公司尚未匯予中國境外註冊成立的控股公司的保留盈利並無就此計提遞延所得稅負債約為港幣133,072,000元(二零二五年十二月三十一日：港幣124,368,000元)。根據管理層對海外資金需求的估計，預期該盈利將由中國附屬公司保留作再投資之用且於可預見未來不會匯予彼等的外國投資者。

(c) 香港利得稅

截至二零二六及二零二五年三月三十一日止三個月期間，就香港利得稅而言，首港幣2,000,000元的應課稅溢利按8.25%的稅率作出撥備，而超過港幣2,000,000元的應課稅溢利的任何部分則按16.5%的稅率作出撥備。

(d) 新加坡利得稅

截至二零二六及二零二五年三月三十一日止三個月期間，就新加坡利得稅而言，應課稅溢利按17%的稅率作出撥備。

(e) 澳門利得稅

截至二零二六年三月三十一日止三個月期間，就澳門所得稅而言，應課稅溢利按12%的稅率作出撥備，並享有澳門幣600,000元的所得稅評稅豁免額。

10. 期間虧損

本集團期間虧損經扣除下列各項後列示：

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年	二零二五年
	港幣千元	港幣千元
	(未經審計)	(未經審計)
無形資產攤銷		
—包括在行政開支	<u>135</u>	<u>135</u>
	<u>135</u>	<u>135</u>
折舊	2,689	2,537
研發開支		
—包括在員工成本	12,334	13,103
—包括在折舊	169	156
—包括在其他行政開支	<u>3,166</u>	<u>2,780</u>
	<u>15,669</u>	<u>16,039</u>
貿易應收款項計提減值虧損	8	23
員工成本包括董事酬金		
—薪金、津貼及花紅	16,245	17,113
—僱員退休福利計劃供款	419	2,255
—以股份為基礎之付款	<u>1,299</u>	<u>10,092</u>
	<u>17,963</u>	<u>29,460</u>

11. 股息

本公司董事會(「董事會」)經商討後決定截至二零二六年三月三十一日止三個月中不宣派中期股息(截至二零二五年三月三十一日止三個月：無)。

12. 每股虧損

每股基本和攤薄虧損的計算如以下：

	截至三月三十一日止三個月	
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
虧損		
就每股基本及攤薄虧損而言虧損	<u>(480,036)</u>	<u>(223,561)</u>
股數(千股)		
以基本和攤薄每股虧損為目的的普通股加權平均數	<u>736,594</u>	<u>670,788</u>

13. 物業，廠房及設備和使用權資產

截至二零二六年三月三十一日止三個月，本集團購置物業，廠房及設備為零元(截至二零二五年三月三十一日止三個月：港幣457,000元)。

截至二零二六年三月三十一日止三個月，本集團已出售物業，廠房及設備的賬面值為零元(截至二零二五年三月三十一日止三個月：港幣4,000元)。

截至二零二六年三月三十一日止三個月，本集團並無新增使用權資產。截至二零二五年三月三十一日止三個月，本集團於泰國購置資產使用權約港幣44,182,000元。

14. 按公平值計量並計入損益的投資

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
計入非流動資產		
非上市投資：		
— 資產管理計劃	—	—
— 股權投資合夥企業	64,619	72,046
— 股權投資	9,734	11,951
— 投資基金	7,061	11,239
	<u>81,414</u>	<u>95,236</u>
計入流動資產		
非上市投資：		
— 理財管理產品	2,275	1,773
	<u>2,275</u>	<u>1,773</u>
	<u>83,689</u>	<u>97,009</u>

15. 數字資產

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
加密貨幣和穩定幣	<u>2,363,002</u>	<u>2,917,658</u>

16. 貿易應收款項

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
貿易應收款項	31,131	26,550
減值撥備	(316)	(308)
賬面值	<u>30,815</u>	<u>26,242</u>

根據貿易應收款項的確認日期(扣除減值撥備後)，貿易應收款項的賬齡分析如下：

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
0至30天	19,933	17,224
31至60天	10,807	8,870
61至90天	35	126
91至180天	36	21
181至360天	4	1
	<u>30,815</u>	<u>26,242</u>

17. 預付款項，按金及其他應收款項

二零二五年二月十七日，本集團與MTT ESports Limited訂立代幣認購權證，據此本集團將收購2.1億單位MTT代幣，代價為4,180,749單位泰達幣(USDT)。預期所收購的MTT代幣將自二零二六年一月起按線性方式解鎖，並將於約四十八個月內全數解鎖。於二零二六年三月三十一日，本集團已預付4,180,749單位泰達幣(二零二五年十二月三十一日：780,749單位泰達幣)，相等於約港幣32,761,000元(二零二五年十二月三十一日：港幣6,076,000元)。相關承擔金額為零元(二零二五年十二月三十一日：港幣26,459,000元)。已解鎖的MTT代幣預期將於二零二六年六月起轉移至本集團。

18. 貿易應付款項

根據貿易應付款項確認日期編製的貿易應付款項賬齡分析如下：

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
0至30天	<u>702</u>	<u>906</u>

19. 股本

本公司的法定股本總額包括2,000,000,000(二零二五年十二月三十一日：2,000,000,000股普通股)股普通股每股面值0.00005美元(二零二五年十二月三十一日：每股0.00005美元)的普通股。

	附註	普通股數目	普通股面值 千美元	普通股 等同面值 港幣千元
已發行及繳足：				
二零二五年一月一日(經審計)		710,183,730	36	278
行使購股權時發行的新股份	(i)	820,000	–	–
配售股份	(ii)	<u>59,973,000</u>	<u>3</u>	<u>23</u>
於二零二五年十二月三十一日(經審計)及 二零二六年一月一日(經審計)及 二零二六年三月三十一日(未經審計)		<u>770,976,730</u>	<u>39</u>	<u>301</u>

附註：

- (i) 截至二零二五年十二月三十一日止年度，本公司共有820,000股普通股因行使公司之購股權而獲發行。
- (ii) 茲提述本公司日期為二零二五年八月二十一日、二零二五年八月二十九日及二零二五年九月九日的公告，本公司與配售代理就配售59,973,000股普通股訂立配售協議，配售價為每股港幣6.95元。配售已於二零二五年九月十二日完成，股份發行溢價約港幣411,810,000元(扣除股份發行開支港幣4,979,000元後)已貸記本公司的股份溢價賬。
- (iii) 截至二零二六年三月三十一日止三個月，本集團從市場購回其3,639,000股自有股份。購回該等股份所支付的總金額為港幣10,234,000元，並已從股東權益內扣除。於購回時的相關加權平均價格為每股港幣2.80元。於本公告日期，共有已回購股份6,611,000股作為庫存股。

20. 以股份為基礎之付款

(a) 購股權

於二零一一年一月七日，本公司董事會批准設立一項購股權計劃（「首次公開發售前購股權計劃」），旨在表彰及回饋合資格董事及僱員對本集團的增長及發展作出的貢獻。首次公開發售前購股權計劃項下的所有購股權合約期限自授出日期起計為期八年。

於二零一三年十月二十三日，本公司董事會批准設立一項購股權計劃（「首次公開發售後購股權計劃」），旨在表彰及回饋合資格董事及僱員對本集團的增長及發展作出的貢獻。首次公開發售後購股權計劃項下的所有購股權合約期限自授出日期起計為期十年。

於二零二六年三月三十一日，首次公開發售前購股權計劃及首次公開發售後購股權計劃均已到期。此等購股權計劃到期後不得進一步授予任何購股權，惟此等購股權計劃的條文仍具十足效力及效用，以致先前授予任何可於當時或其後根據此等購股權計劃行使的購股權得以行使，或以此等購股權計劃條文規定者為限。

於二零二四年四月十九日，本公司股東批准且採納一新購股權計劃（「二零二四購股權計劃」），旨在通過激勵和獎勵合資格人士對本集團做出貢獻，並將其利益與本公司利益保持一致，從而鼓勵彼等努力提升公司價值。二零二四購股權計劃項下的所有購股權合約期限自授出日期起計為期十年。

期間內發行在外的購股權的數目詳情如下：

	購股權數目	
	截至三月三十一日 止三個月	
	二零二六年 (未經審計)	二零二五年 (未經審計)
期初及期末仍未行使	—	820,000
期末可行使	—	820,000

截至二零二六年及二零二五年三月三十一日止三個月，沒有購股權被行使。

於二零二六年三月三十一日及二零二五年十二月三十一日，仍未行使的購股權行使價及其各自數目的詳情如下：

	行使價	購股權數目	
		二零二六年 三月三十一日 (未經審計)	二零二五年 十二月三十一日 (經審計)
屆滿日期			
二零二五年九月六日	港幣3.108元	-	-

(b) 受限制股份單位

於二零二一年七月十九日(「採納日期」)，本集團採納受限制股份單位計劃(「2021受限制股份單位計劃」)，激勵彼等為本集團作出貢獻，並吸引、激勵及挽留合資格人士，為本集團未來發展及擴張而努力。2021受限制股份計劃自採納日期起有效期為八年。公司於二零二四年三月二十八日終止了二零二一受限制股份單位計劃並採納了一項新的受限制股份單位計劃(「二零二四年受限制股份單位計劃」)以激勵和挽留為本集團做出貢獻的員工、高級管理層、董事(不包括獨立非執行董事)及高級員工。二零二四年受限制股份單位計劃自二零二四年三月二十八日起計八年期間有效及生效。承讓人及本公司就有關授予函件規定(或將予規定)的於終止日期或之前根據2021受限制股份單位計劃已授出或預留的受限制股份單位的權利及責任於2021受限制股份單位計劃終止後將存續，仍具有十足效力及效用，惟有關授予函件另有規定者除外。

於二零二五年三月十四日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃向其僱員授予5,850,000份受限制股份單位。上述受限制股份單位將由授出日期(即二零二五年三月十四日)起計，於三十個曆月內按月平均分為三十期歸屬。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股3.88港元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零三三年三月十三日。本集團根據相關參與者之表現及貢獻，批准豁免部分參與者所持未歸屬受限制股份單位之其餘歸屬期及其他歸屬條件，從而導致合共2,126,667個受限制股份單位與133,333個受限制股份單位於二零二五年三月十四日與二零二五年十二月三十日提前歸屬。

於二零二五年十月三十一日，本集團根據二零二四年受限制股份單位計劃向其僱員授予5,200,000份受限制股份單位。上述受限制股份單位將由授出日期六個月後(即二零二六年四月三十日)起計，於二十四個曆月內按月平均分為二十四期歸屬。上述每份新授予受限制股份單位的公平值等於授予日本公司普通股的收盤價，即每股港幣5.37元。上述新授出的受限制股份單位的到期日為二零三三年十月三十日。本集團根據相關參與者之表現及貢獻，批准豁免全部參與者所持未歸屬受限制股份單位之其餘歸屬期及其他歸屬條件，從而導致合共5,200,000個受限制股份單位於二零二五年十二月三十日提前歸屬。

尚未轉出的受限制股份單位數目的變動：

	受限制股份單位數目	
	二零二六年 (未經審計)	二零二五年 (未經審計)
於一月一日	5,500,003	1,345,000
已授予	-	5,850,000
已歸屬及已轉出	(79,000)	(2,470,000)
	<u>5,421,003</u>	<u>4,725,000</u>
於三月三十一日	<u>5,421,003</u>	<u>4,725,000</u>
於三月三十一日已歸屬但未轉出	<u>3,466,003</u>	<u>1,196,666</u>

受限制股份單位獲歸屬及轉出時的相關加權平均股價為每股港幣3.09元(截至二零二五年三月三十一日止三個月：港幣1.01元)。

(c) 受限制股份單位計劃持有的股份

受限制股份單位計劃持有的股份被視作庫存股份並已列示為一項股東權益扣除項。期內79,000(截至二零二五年三月三十一日止三個月：2,470,000)個受限制股份單位獲歸屬及轉出(參考上列附註(b))，因此，於二零二六年三月三十一日涉及受限制股份單位的本公司34,231,240股普通股(二零二五年十二月三十一日：34,310,240股普通股)由Core Administration RSU Limited持有。

21. 關聯方交易

除於簡明綜合財務報表內其他部分所披露的關聯方交易及結餘外，本集團於期內與關聯方有以下交易及結餘：

	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (經審計)
與關連方之結餘：		
計入其他應收款項的應收一名董事款項	904	900
計入其他應收款項的應收一個關聯方款項	<u>1,094</u>	<u>1,069</u>

應收一名董事及一個關聯方款項為無抵押、免息及按需求或十年內償還。

	截至三月三十一日 止三個月	
	二零二六年 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 港幣千元 (未經審計)
與關連方之交易：		
向一個關聯方支付的員工薪酬	<u>198</u>	<u>280</u>

22. 批准簡明綜合財務報表

本簡明綜合財務報表經董事會於二零二六年五月二十一日批准及授權刊發。

未經審計虧損與未經審計非國際財務報告準則經調整虧損對賬
截至二零二六年三月三十一日止三個月

	截至三個月止			同比變動*	環比變動**
	二零二六年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 十二月 三十一日 港幣千元 (未經審計)	二零二五年 三月 三十一日 港幣千元 (未經審計)		
收益	133,289	116,584	111,892	19.1	14.3
收益成本	(37,545)	(34,368)	(34,428)	9.1	9.2
毛利	95,744	82,216	77,464	23.6	16.5
其他虧損—淨額	(632,797)	(862,672)	(303,007)	108.8	(26.6)
銷售及市場推廣開支	(9,372)	(12,147)	(14,687)	(36.2)	(22.8)
行政開支	(27,751)	(73,005)	(34,837)	(20.3)	(62.0)
經營虧損	(574,176)	(865,608)	(275,067)	108.7	(33.7)
財務(成本)/收入—淨額	(1,492)	371	1,411	—	—
分佔聯營公司虧損	—	(1)	(37)	—	—
除所得稅前虧損	(575,668)	(865,238)	(273,693)	110.3	(33.5)
所得稅回撥	95,632	139,872	50,132	90.8	(31.6)
期內虧損	(480,036)	(725,366)	(223,561)	114.7	(33.8)
非國際財務報告準則調整 (未經審計)					
計入銷售及市場推廣開支的 以股份為基礎的薪酬開支	264	6,238	—	—	(95.8)
計入行政開支的以股份為 基礎的薪酬開支	1,035	23,777	10,092	(89.7)	(95.6)
非國際財務報告準則經調整 虧損(未經審計)	(478,737)	(695,351)	(213,469)	124.3	(31.2)

* 同比變動%指即期報告期間與去年同期之間的比較。

** 環比變動%指截至二零二六年三月三十一日止季度與上一季度之間的比較。

董事會謹此提醒投資者及股東，上述財務資料乃基於本集團未經審計管理賬目編製。投資者不應過分依賴該等資料，在買賣本公司證券時務須審慎。

承董事會命
博雅互動國際有限公司
主席兼執行董事
戴志康

香港，二零二六年五月二十一日

於本公告日期，本公司執行董事為戴志康先生和陶穎女士；本公司獨立非執行董事為張毅林先生、蔡漢強先生和林俊傑先生。