

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



iDreamSky Technology Holdings Limited

创梦天地科技控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1119)

截至2020年6月30日止六個月之 中期業績公告

董事會欣然宣佈本集團以下截至2020年6月30日止六個月之未經審核加總業績，連同2019年同期未經審核比較數字。該等截至2020年6月30日止六個月之中期業績已經由核數師根據國際審計和核證準則委員會頒佈的國際審閱業務準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」審閱，並經審核委員會審閱。

財務表現摘要

	截至6月30日止六個月		
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)	同比變動 %
收益	1,591,643	1,431,303	11.2%
毛利	684,793	675,603	1.4%
除所得稅前利潤	167,324	232,875	(28.1%)
期間利潤	147,866	210,237	(29.7%)
經調整期間利潤*	215,378	312,104	(31.0%)

* 為補充我們根據國際財務報告準則呈列的未經審核加總財務報表，我們亦使用經調整期間利潤作為額外的財務計量，藉此消除我們認為對我們的業務表現並無指標意義的項目之影響，以評估我們的財務表現。我們的經調整期間利潤乃源自我們的期間利潤，惟不包括股份酬金開支、可換股債券公平值虧損、金融資產公平值收益或虧損、因業務合併產生商譽的減值撥備及因業務合併產生未付應付對價之撥回收益(如有)。

業務回顧及展望

截至2020年6月30日止六個月之中期業績摘要

截至2020年6月30日止六個月，我們的收入錄得11.2%的同比增長。遊戲收入及信息服務收入是整體收入增長的主要驅動力。

經營利潤同比下降5.2%。2020年上半年的經營利潤率為15.2%，較截至2019年6月30日止六個月下降2.6個百分點。

截至2020年6月30日止六個月期間利潤同比下降29.7%。經調整截至2020年6月30日止六個月期間淨利潤下降31.0%。

截至2020年6月30日止六個月，利潤下降主要是由於(a)利潤率相對較高的遊戲產生的收益下降；及(b)本集團於2020年上半年開支增長，尤其是營銷開支及研發(「研發」)成本增加。

我們的平均月活躍用戶自截至2019年6月30日止六個月期間的130.1百萬增加至截至2020年6月30日止六個月的142.0百萬。2020年上半年，我們的平均月付費用戶較2019年上半年由5.8百萬增加至6.2百萬，我們的月付費用戶平均收入由人民幣31.7元增加至截至2020年6月30日止六個月人民幣35.5元。

業務回顧

我們的願景是做最受用戶喜歡的遊戲公司，為用戶帶來更多的歡樂。受公司的「創夢飛輪」理念所推動，我們持續堅持核心業務自建與對外合作實現業務增長。作為中國領先的數字娛樂平台，本公司堅持發行和自主研發整合，憑藉強大的客戶基礎及豐富的精品內容，積極應對瞬息萬變的市場環境，取得出色的成績。

回顧2020上半年，年初新冠肺炎疫情蔓延至全球，引發全球性經濟危機。突如其來的新冠肺炎疫情給人們正常的生產生活造成嚴重影響。然而站在公司的業務和運營角度看，新冠疫情給公司同時帶來了機遇和挑戰。

短期來看，疫情確實讓大部分線上相關行業迎來了一波增長，「宅經濟」成為提振消費的新路徑，公司的活躍用戶和ARPPU也均有所增長。長遠來看，我們認為只有提供精品內容和用戶服務才能保證持續的競爭力，也不會因短暫的疫情而改變自己在精品內容上持續研發和佈局的節奏。

我們自去年開始使用OKR作為管理工具，疫情來臨時，剛開始一段時間雖遠程辦公，但我們的工作效率並未受到太大影響。我們判斷，隨著遠程工作逐步成為趨勢，傳統的企業管理模式將不再適用，我們通過OKR等更先進的管理工具確保員工緊密合作，把精力凝聚在可衡量的業務業績表現上，協助公司成長。

回顧上半年，由騰訊發行的經典日本IP遊戲《魔力寶貝(手機版)》，持續貢獻穩定流水；與騰訊合作的《全民冠軍足球》，位居國內足球模擬經營類遊戲前列；消除類遊戲，RPG遊戲等各項運營數據和流水保持穩定增長。同時，上半年我們的平均月活躍用戶突破1.4億，同比增長9.1%，由此帶來我們的廣告變現收入也有較大幅度的增長。

2020年6月，備受期待的「騰訊遊戲年度發佈會」以在線直播的形式於線上召開，其中，由創夢天地自研，騰訊代理發行的《全球行動》則是本次發佈會騰訊首款RTS遊戲，該遊戲於2020年7月全渠道上線，上線前已吸引超過百萬玩家註冊，上線首日便上升到IOS免費榜TOP1。根據最新數據來看，該遊戲的DAU(日活躍用戶數量)達到數十萬，在RTS類別的遊戲品類中位居第一。

今年，我們將愈加聚焦長期通過源代碼合作方式建立起的研發能力。而《全球行動》正是這一戰略的成果體現，也是繼《魔力寶貝(手機版)》、《全民冠軍足球》之後再度攜手騰訊遊戲發行合作的又一力作。此外，多款遊戲將在未來期間陸續上線，包括小動物之星(休閒競技類遊戲)、女巫日記(消除遊戲)及卡拉比丘(射擊類遊戲)等。

線下店加強與戰略投資者的合作

本年度创梦天地持續加強包括騰訊、索尼、京東等戰略投資者的合作，我們在內容、技術及商業化方面具備獨特優勢，未來將繼續在內容開發和運營、線上線下娛樂體驗上整合投資者權益和資源，提升用戶體驗。

線下業務「騰訊視頻好時光」娛樂街區是全國首個體驗式娛樂零售街區，與索尼PlayStation共同設計、探索線下主機遊戲體驗場景，從主機設備銷售和多規格主機遊戲體驗區兩個維度，滿足不同人群的主機遊戲體驗需求，同時也是索尼主機遊戲和騰訊Switch國行官方授權線下體驗店。

上半年由於受到疫情影響，人們外出參加社交活動相應減少，為此我們及時調整了線下體驗店的營業時間和拓店節奏。但與此同時，我們優化了線下店的商業模式，同時進行了數字化改造和升級，持續優化門店建設流程及業態佈局，從1.0向2.0經營模式轉變，借索尼等合作夥伴之力進一步拓展連鎖娛樂渠道。可以清晰看到，3月底開始，疫情緩解全國逐步復工之後，公司線下店的客流量和單店盈利能力均逆市大幅提升。

資本結構優化

2020年1月9日，在深圳舉辦的「第四屆金港股年度頒獎盛典」上，创梦天地榮獲「最佳新經濟公司」大獎。該獎項評選專家委員會根據企業過往一年業績成長、行業排名、公司治理、商業模式、市場影響力及資本市場表現等因子進行評分，配以相應公眾投票權重，遴選出最終獲獎名單。「最佳新經濟公司」獎旨在表彰公司治理結構健康、行業地位顯著、主營業務良好，能為投資者提供持續、穩定價值回報的新經濟類港股上市公司。

2020年5月公司獲納入摩根士丹利資本國際(MSCI)中國全股票小型股指數。MSCI指數為機構投資者投資全球股票市場的重要參考依據，涵蓋具有良好經營業績和潛力的公司，獲選的股份須符合市值、流通量、股份流動性等要求，具高參考價值。

上半年，创梦天地持續獲得大灣區共同家園投資有限公司(Greater Bay Area Homeland Investments Limited)增持，大灣區共同家園投資最新持股比例為7.01%。未來雙方將繼續在粵港澳大灣區的數字創意產業升級、科技創新等方面開展深度合作。公司將抓住建設粵港澳大灣區的歷史機遇，推動大灣區的數字創意產業升級。

獲得關鍵股東增持、獲納入MSCI中國指數等成果，恰好證明了資本市場對公司業務發展的認同，凸顯了業界和投資人對相關行業的關注，對创梦天地是極大的鼓勵，更是一種鞭策。

社會責任

回顧上半年，面對疫情，我們除了調整業務，同時盡力履行社會責任。自從疫情爆發以來，公司密切關注疫情較為嚴重的地區，除了捐贈醫療援助資金以外，還動員一切力量從海外採購和運輸短缺物資，第一時間送到一線醫護人員手中。此外，為聲援戰鬥在第一線的英雄工作人員，鼓舞全國人民抗疫的信心和決心，公司與深圳市南山區文化廣電旅遊體育局聯合出品公益詩歌MV《在這個冬天》，致敬英雄的一線抗「疫」戰士！從努力服務疫情防控到社會發展大局，公司全面踐行了社會責任，彰顯了企業擔當。

展望

展望未來，公司將持續通過自研及自內容提供商的代理遊戲的方式來進一步擴充精品內容矩陣，特別是引入海外精品的PC、主機或手機遊戲，在基於源代碼層面的基礎上，通過我們的自研團隊二次開發成適合全球發行的遊戲，除了之前提到的《全球行動》，我們還計劃推出《小動物之星》、《榮耀》等一系列精品遊戲。

公司自研的跨平台全新2D休閒競技手遊《小動物之星》，預計2020年第四季度上線，目前在TapTap評分高達9.7分，測試數據顯示次日留存超70%。《小動物之星》是創夢天地精心打造的首款2D卡通畫風競技手遊，完美地繼承了端遊《Super Animal Royale》的吃雞玩法和世界觀。在這個色彩斑斕的遊戲世界裏，有多達64種可愛的小動物，其媲美迪士尼的歐美卡通風格，打造了全新視覺感受，我們堅信能在未來的市場上獨樹一幟，用新鮮的感官體驗觸達用戶，定能為國內玩家帶來與眾不同的遊戲體驗。

公司的王牌代理遊戲《夢幻花園》、《夢幻家園》在國內市場仍受歡迎，上半年該遊戲的活躍用戶和流水數據均創歷史新高。我們通過不斷更新關卡和內容來持續獲取和留存用戶。比如在2020年7月份，我們跨界聯合故宮宮廷文化推出《夢幻花園·紫禁城御花園》，新版本的推出使得該遊戲口碑、聲量同步飆升，新增玩家與回流玩家均創下了近幾年內的新高。公司更是通過遊戲內特別開發定制新區域及寓教於樂的文化小遊戲，在傳統與現代中發掘更多可能性去進行多元跨界，將博大精深的中華民族文化與精神傳遞給更年輕的一代。

迎接雲遊戲浪潮

雲遊戲有廣闊的發展前景。伽馬數據發佈的《2020年雲遊戲產業調查報告》顯示，2020年中國雲遊戲市場預計超過10億，未來兩年，預計每年增長率超過100%。

我們認為，雲遊戲浪潮的到來將推動遊戲產業顛覆性變革，為產業帶來新的發展機會。我們花了很多時間思考，面對雲遊戲我們該做什麼？無外乎四個方面：內容、運營、技術以及構建「線上+線下」結合的場景。此外，公司一直致力於攜手行業裏的各大戰略合作夥伴，一起探索和構建雲遊戲產業全新生態，實現雲遊戲的創新力與生命力。

近期，借助騰訊雲的雲遊戲解決方案，创梦天地旗下多款遊戲已經開始雲化測試，為後續全面雲化打下基礎。同時，雙方也將共同探索、研發直播互動等新型娛樂場景，進一步拓展跨終端、跨場景的遊戲內容服務，拓寬雲遊戲產業邊界。

我們判斷在雲遊戲產業鏈中，平台和優質內容生產商將會收益最多；此外，精品雲遊戲運營商也將能夠在雲平台上聚集起自己的核心玩家社群。在戰略合作夥伴的支持下，创梦天地將持續投入雲遊戲相關精品內容的研發、發行和戰略投資，依託於豐富的多品類遊戲運營經驗與成熟的運營團隊，將致力深化多端運營能力，並持續整合全球的優質內容資源，構建创梦天地獨特的內容優勢，以內容為本，打造遊戲雲化革新體驗。目前创梦天地已儲備多款具備雲端能力的遊戲，未來將開啓更廣闊的雲遊戲新藍海。

加總全面收益表

截至2020年6月30日止六個月

	附註	截至6月30日六個月	
		2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
收益	4	1,591,643	1,431,303
收益成本	5	(906,850)	(755,700)
毛利		684,793	675,603
銷售及營銷開支	5	(192,180)	(131,154)
一般及行政開支	5	(122,088)	(126,410)
研發開支	5	(112,489)	(95,641)
金融資產及合約資產之減值虧損淨額	5	(35,845)	(28,555)
其他收入		14,033	16,936
其他虧損淨額	6	(2,144)	(50,955)
以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值收益/(虧損)		7,434	(5,141)
經營利潤		241,514	254,683
財務收入		4,355	1,140
財務成本		(48,347)	(22,695)
財務成本淨額		(43,992)	(21,555)
可換股債券公平值變動虧損		(27,748)	—
分佔以權益法入賬之投資淨虧損		(2,450)	(253)
除所得稅前利潤		167,324	232,875
所得稅開支	7	(19,458)	(22,638)
期間利潤		147,866	210,237
其他全面收益			
其後可能重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		21,723	939
將不會重新分類至損益之項目			
— 貨幣換算差額		(18,878)	(1,757)
期間全面收益總額		150,711	209,419

		截至6月30日六個月	
		2020年	2019年
附註		人民幣千元 (未經審核)	人民幣千元 (未經審核)
以下人士應佔期間利潤：			
	— 本公司權益持有人	136,986	178,227
	— 非控股權益	<u>10,880</u>	<u>32,010</u>
		<u>147,866</u>	<u>210,237</u>
以下人士應佔全面收益總額：			
	— 本公司權益持有人	139,831	177,409
	— 非控股權益	<u>10,880</u>	<u>32,010</u>
		<u>150,711</u>	<u>209,419</u>
每股盈利			
	— 每股基本盈利(人民幣元)	8 <u>0.11</u>	<u>0.15</u>
	— 每股攤薄盈利(人民幣元)	8 <u>0.11</u>	<u>0.14</u>

加總財務狀況表
於2020年6月30日

	附註	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
資產			
非流動資產			
物業、廠房及設備		28,988	31,712
在建工程		6,355	—
無形資產		1,625,405	1,419,264
投資物業		25,625	26,012
使用權資產		119,460	46,177
以權益法入賬之投資		420,806	406,708
以公平值計量且其變動計入損益 的金融資產		345,730	354,320
預付款項及其他應收款項		225,530	79,014
商譽		566,902	566,902
合約資產		3,229	4,131
遞延稅項資產		52,435	51,483
		3,420,465	2,985,723
流動資產			
貿易應收款項	9	1,296,643	1,005,256
應收關聯方款項		18,574	8,523
預付款項及其他應收款項		1,158,928	1,285,881
合約資產		1,963	2,122
合約成本		167,222	151,967
以公平值計量且其變動計入損益 的金融資產		125,651	114,544
受限制現金		51,787	—
現金及現金等價物		675,387	532,746
		3,496,155	3,101,039
總資產		6,916,620	6,086,762

	附註	於6月30日 2020年 人民幣千元 (未經審核)	於12月31日 2019年 人民幣千元 (經審核)
權益			
本公司權益持有人應佔股本及儲備			
股本		75	75
股份溢價		2,542,476	2,542,476
儲備		446,324	379,654
留存盈利		755,712	635,353
		<u>3,744,587</u>	<u>3,557,558</u>
非控股權益		398,915	388,035
		<u>4,143,502</u>	<u>3,945,593</u>
負債			
非流動負債			
借款		816,512	254,148
租賃負債		17,179	26,559
可換股債券	10	235,611	—
遞延政府補助		2,257	2,417
		<u>1,071,559</u>	<u>283,124</u>
流動負債			
借款		820,300	1,016,291
租賃負債		20,411	22,366
貿易應付款項	11	203,202	160,793
應付關聯方款項		18,949	21,159
其他應付款項及應計費用		324,279	317,045
所得稅負債		39,118	45,480
遞延政府補助		5,400	9,452
合約負債		269,900	265,459
		<u>1,701,559</u>	<u>1,858,045</u>
負債總額		<u>2,773,118</u>	<u>2,141,169</u>
權益及負債總額		<u><u>6,916,620</u></u>	<u><u>6,086,762</u></u>

加總權益變動表
截至2020年6月30日止六個月

	本公司權益持有人應佔							權益總額 人民幣千元		
	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	資本儲備 人民幣千元	法定儲備 人民幣千元	換算差額 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利 人民幣千元		總計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元
(未經審核)										
於2020年1月1日之結餘	75	2,542,476	16,100	79,527	33,525	250,502	635,353	3,557,558	388,035	3,945,593
期間利潤	—	—	—	—	—	—	136,986	136,986	10,880	147,866
其他全面收益	—	—	—	—	2,845	—	—	2,845	—	2,845
— 貨幣換算差額	—	—	—	—	2,845	—	—	2,845	—	2,845
期間全面收益總額	—	—	—	—	2,845	—	136,986	139,831	10,880	150,711
與擁有人進行之交易	—	—	—	16,627	—	—	(16,627)	—	—	—
撥入法定儲備之利潤	—	—	—	—	—	47,198	—	47,198	—	47,198
股份酬金開支	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
直接於期間權益確認之與 擁有人進行之交易總額	—	—	—	16,627	—	47,198	(16,627)	47,198	—	47,198
於2020年6月30日之結餘	75	2,542,476	16,100	96,154	36,370	297,700	755,712	3,744,587	398,915	4,143,502

	股本 人民幣千元	股份溢價 人民幣千元	資本儲備 人民幣千元	本公司權益持有人應佔 法定儲備 人民幣千元	換算差額 人民幣千元	其他儲備 人民幣千元	留存盈利 人民幣千元	總計 人民幣千元	非控股權益 人民幣千元	權益總額 人民幣千元
(未經審核)										
於2019年1月1日之結餘	75	2,542,476	16,100	32,749	33,236	172,467	329,898	3,127,001	51,105	3,178,106
期間利潤	—	—	—	—	—	—	178,227	178,227	32,010	210,237
其他全面收益	—	—	—	—	(818)	—	—	(818)	—	(818)
— 貨幣換算差額	—	—	—	—	(818)	—	—	(818)	—	(818)
期間全面收益總額	—	—	—	—	(818)	—	178,227	177,409	32,010	209,419
與擁有人進行之交易										
本公司附屬公司權益持有人之 資本消滅	—	—	—	—	—	—	—	—	70,000	70,000
本公司權益持有人之注資	—	—	—	14,702	—	—	(14,702)	—	—	—
股份酬金開支	—	—	—	—	—	41,503	—	41,503	—	41,503
直接於期間權益確認之與 擁有人進行之交易總額	—	—	—	14,702	—	41,503	(14,702)	41,503	70,000	111,503
與非控股股東之交易	—	—	—	—	—	152,066	—	152,066	47,433	199,499
於2019年6月30日之結餘	75	2,542,476	16,100	47,451	32,418	366,036	493,423	3,497,979	200,548	3,698,527

加總現金流量表

截至2020年6月30日止六個月

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
經營活動所得現金流量		
經營所得現金	77,184	42,926
已付所得稅	(26,772)	(25,361)
經營活動現金流入淨額	50,412	17,565
投資活動所得現金流量		
自財富管理產品收取之利息	—	388
存置財富管理產品	—	(159,120)
財富管理產品到期收入	—	159,120
出售物業、廠房及設備之所得款項	—	62
購買物業、廠房及設備	(1,860)	(7,541)
在建工程付款	(6,220)	—
購買／預付無形資產	(295,621)	(364,819)
提供給關聯方的貸款	(10,580)	(251)
關聯方貸款之還款	—	32,516
提供給第三方的貸款	(50,000)	(85,927)
第三方貸款之還款	35,200	21,436
於以公平值計量且其變動計入損益的金融資產之 投資	(2,124)	(61,750)
出售以公平值計量且其變動計入損益的 金融資產的所得款項	13,212	—
出售於聯營公司及合營公司之投資的所得款項	667	—
於聯營公司及合營公司之投資	(17,000)	(41,800)
使用權資產付款／預付款項	(41,824)	(41,824)
投資按金之還款	—	10,000
投資活動現金流出淨額	(376,150)	(539,510)

截至6月30日止六個月
2020年 2019年
 人民幣千元 人民幣千元
 (未經審核) (未經審核)

融資活動所得現金流量

一間附屬公司股東注資之所得款項	—	70,000
借款所得款項	1,048,854	—
償還借款	(672,439)	(117,326)
受限制現金變動	(51,787)	—
償還一位關聯方貸款	(2,210)	—
發行可換股債券所得款項	204,552	—
租金付款的本金部分	(12,103)	(13,531)
上市開支付款	—	(45,238)
已付利息開支	(47,592)	(20,739)

融資活動現金流入／(流出)淨額 **467,275** (126,834)

現金及現金等價物增加／(減少)淨額 **141,537** (648,779)

於期初之現金及現金等價物	532,746	1,121,641
匯率變動對現金及現金等價物之影響	1,104	265

於期末之現金及現金等價物 **675,387** **473,127**

附註：

1. 一般資料

本公司於2018年1月3日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為P.O. Box 309, Ugland House, Grand Cayman, KY1-1104 Cayman Islands。

本公司為投資控股公司。本集團主要於中國從事手機遊戲的許可、運營及開發。

本公司自2018年12月6日於聯交所首次上市。

除非另有所指，截至2020年6月30日止六個月之中期簡明加總財務資料（「中期財務資料」）以人民幣呈列。

2. 呈列及編製基準

中期財務資料乃根據國際會計準則第34號「中期財務報告」編製。本中期財務資料須與截至2019年12月31日止年度本集團年度加總財務報表結合閱讀，其乃根據本公司日期為2020年3月26日之2019年年度報告（「**2019年財務報表**」）所載之國際財務報告準則編製。

3. 重大會計政策

編製中期財務資料所採納的會計政策，與編製2019年財務報表所使用者一致，惟採納可換股債券新訂會計政策及採納截至2020年1月1日生效的新訂及經修訂國際財務報告準則除外：

- 重大的定義 — 國際會計準則第1號及國際會計準則第8號之修訂
- 業務的定義 — 國際財務報告準則第3號之修訂
- 經修訂財務報告概念框架
- 利率基準改革 — 國際財務報告準則第9號、國際會計準則第39號及國際財務報告準則第7號之修訂

採納上述所列該等新訂準則對以前期間確認的金額並無任何重大影響，且預計不會對當前或未來期間產生重大影響。

(a) 可換股債券會計政策

本公司發行的可換股債券可根據投資者的選擇轉換為本公司股本。本集團指定以本公司功能貨幣以外的貨幣計值的可換股債券於初始確認時為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債，且交易成本自全面收益表中扣除。於初始確認後的各報告期末，所有可換股債券均按公平值計量，且其公平值變動直接於產生當期的損益中確認。

除非本集團可無條件將負債延長至報告期末後最少12個月清償，否則可換股債券分類為流動負債。

(b) 會計政策變更

國際財務報告準則第16號之修訂「新冠肺炎疫情相關的租金減免」，於2020年6月1日或之後開始的年度期間生效，並獲允許提早應用修訂。本集團已於2020年1月1日起提早採納國際財務報告準則第16號之修訂。該修訂本豁免承租人評估新冠肺炎疫情相關租金減免是否為一項租賃修訂，並要求應用該豁免的承租人將新冠肺炎疫情相關租金減免入賬，猶如其並非租賃修訂。於首次應用國際財務報告準則第16號之修訂時，本集團已採用實務簡易處理方法，並選擇不評估新冠肺炎疫情相關租金減免是否為租賃修訂。全部新冠肺炎疫情相關的租金減免對於本集團並不重大。

4. 收益

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
遊戲收益	1,387,666	1,261,360
信息服務收益	200,417	160,496
其他收益	3,560	9,447
	<u>1,591,643</u>	<u>1,431,303</u>

按類別劃分的收益確認時間如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
於某個時間點	568,844	630,728
於某個時間段	1,022,799	800,575
	<u>1,591,643</u>	<u>1,431,303</u>

5. 按性質劃分的開支

計入收益成本、銷售及營銷開支、一般及行政開支、研發開支以及金融資產與合約資產減值虧損淨額的開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
渠道成本	634,101	506,267
僱員福利開支	189,190	149,878
推廣及廣告開支	186,965	126,047
內容成本	175,045	162,573
無形資產攤銷	75,065	65,006
無形資產減值撥備	4,922	21,500
技術服務外包開支	6,329	26,328
差旅及招待開支	6,025	9,807
專業服務費	18,552	6,689
雲計算、帶寬及伺服器託管費	12,337	10,928
租金開支	1,069	2,084
應收款項減值撥備	35,441	29,676
物業、廠房及設備折舊	4,500	4,383
使用權資產折舊	11,033	11,666
投資物業折舊	387	286
其他稅項開支	3,067	1,341
其他	5,424	3,001
收益成本、銷售及營銷開支、行政開支、 研發開支以及金融資產減值虧損及合約資產 淨額總額	<u>1,369,452</u>	<u>1,137,460</u>

6. 其他虧損淨額

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
出售物業、廠房及設備的(虧損)/收益淨額	(72)	43
出售附屬公司的收益	595	6,119
出售金融資產的虧損	(1,516)	(1,429)
商譽減值(附註a)	—	(350,134)
來自收購上海火魂之未付應付對價之回撥所得的收益	—	294,911
其他	(1,151)	(465)
	<u>(2,144)</u>	<u>(50,955)</u>

(a) 商譽減值

於2018年8月7日，本集團收購上海火魂的70%已發行股本，其為一間主要在中國大陸從事手遊開發的網絡技術公司。收購上海火魂之70%股權產生的商譽金額為人民幣989,233,000元。

董事將上海火魂視作獨立的現金產生單位(「上海火魂現金產生單位」)，且商譽獲分配至上海火魂現金產生單位。上海火魂現金產生單位的可收回金額乃按於2020年6月30日及2019年12月31日的使用價值計算釐定。該等計算採用根據管理層編製的五年期財務預算的稅前現金流量推算。於五年期以後的現金流量使用以下所述的估計永久增長率推算。

就使用價值計算所用的主要參數載列如下：

關鍵假設	於6月30日 2020年	於12月31日 2019年
預測期間內平均收益增長率	12.42%	12.74%
預測期間內未計利息、稅項、折舊及攤銷前利潤(「EBITDA」)率	73.6%–76.7%	72.3%–74.1%
最終增長率	3%	3%
稅前貼現率	29.90%	29.60%

基於管理層對上海火魂現金產生單位於2020年6月30日的可回收金額的估計，並不需要進一步的商譽減值虧損(截至2019年12月31日止年度：確認減值虧損人民幣422,331,000元)。

此外，本公司董事亦編製於2020年6月30日下列若干敏感性分析：

假設	假設變動	待考量的其他商譽減值 人民幣千元
收益增長率	增加10%	—
	下降10%	—
EBITDA率	增加10%	—
	下降10%	(27,359)
最終增長率	增加10%	—
	下降10%	—
稅前貼現率	增加10%	(20,723)
	下降10%	—

7. 稅項

截至2020年及2019年6月30日止六個月，本集團所得稅開支分析如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
當期所得稅：		
— 中國企業所得稅	20,410	28,918
遞延所得稅：		
— 暫時性差額之產生及撥回	(952)	(6,280)
所得稅開支	<u>19,458</u>	<u>22,638</u>

8. 每股盈利及股息

(a) 每股盈利

(i) 基本

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
本公司權益持有人應佔利潤 (人民幣千元)	<u>136,986</u>	<u>178,227</u>
已發行股份之加權平均數(千股)	<u>1,217,467</u>	<u>1,200,866</u>
每股基本盈利(以人民幣元計)	<u><u>0.11</u></u>	<u><u>0.15</u></u>

每股基本盈利按本公司權益持有人應佔利潤除以相應期間已發行股份之加權平均數計算。

(ii) 攤薄

每股攤薄盈利是在假設所有具攤薄潛力的普通股的情況下，透過調整發行在外之股份的加權平均數計算。

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
本公司權益持有人應佔利潤 (人民幣千元)	<u>136,986</u>	<u>178,227</u>
已發行股份的加權平均數(千股)	<u>1,217,467</u>	<u>1,200,866</u>
就僱員激勵計劃作出調整(千股)	<u>39,652</u>	<u>36,672</u>
用以計算每股攤薄盈利的股份加權 平均數(千股)	<u>1,257,119</u>	<u>1,237,538</u>
每股攤薄盈利(以人民幣元計)	<u><u>0.11</u></u>	<u><u>0.14</u></u>

可換股債券乃反攤薄，是因為由於本公司權益持有人應佔利潤扣除可換股債券公平值變動虧損，除以換股時可獲取之每股普通股，超過基本每股盈利，故可換股債券於計算每股攤薄盈利時被忽略。

(b) 股息

董事會決議不宣派截至2020年6月30日止六個月之中期股息（截至2019年6月30日止六個月：無）。

9. 貿易應收款項

	於2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
第三方支付渠道及移動運營商	42,813	40,526
第三方發行渠道	873,895	696,149
廣告客戶	373,294	274,651
關聯方	72,287	51,124
	<u>1,362,289</u>	<u>1,062,450</u>
減：減值撥備	(65,646)	(57,194)
	<u><u>1,296,643</u></u>	<u><u>1,005,256</u></u>

- (a) 本集團提供的貿易應收款項信用期一般為三個月。於相應報告日期，貿易應收款項總額基於確認日期的賬齡分析如下：

	於2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月	451,122	401,271
3個月至1年	517,805	505,947
1至2年	380,894	119,011
2至3年	6,935	11,153
3年以上	5,533	25,068
	<u>1,362,289</u>	<u>1,062,450</u>

- (b) 貿易應收款項減值撥備的變動如下：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
於期初	57,194	38,755
減值撥備	31,718	23,185
期內作為不可收回款項撇銷的應收款項撥回	(19,652)	—
	<u>(3,614)</u>	<u>(12)</u>
於期末	<u>65,646</u>	<u>61,928</u>

10. 可換股債券

於2020年1月3日(「發行日期」)，本公司向Poly Platinum Enterprises Limited(「Poly」)發行了面值為30,000,000美元的可換股債券。本集團已於2020年1月6日收到有關發行的現金收益人民幣204,552,000元。

可換股債券確認及計量為以公平值計量且其變動計入損益的金融負債。於發行日的公平值為人民幣204,552,000元。期內，可換股債券公平值變動虧損為人民幣27,748,000元。於2020年6月30日，可換股債券的公平值為人民幣235,611,000元，乃使用不可觀察的輸入數據(第3級)採用估值方法釐定。

可換股債券將於2023年1月3日(「到期日」)到期。倘本公司及Poly同意，到期日可以從發行日起延至五年。可換股債券自發行日起(包括發行日)的未償還本金利息，年利率為2.5%，每半年支付一次。

根據認購協議，可換股債券(由持有人選擇)將於發行日期或之後直至到期日前十天營業結束之日可換股(除非之前已贖回、轉換或註銷)為本公司每股面值0.00001美元的繳足普通股，初始轉換價格為每股4.69港元。在認購協議某些條款和條件所述情況規限下，轉換價格可能會進行調整。期內概無可換股債券轉換為本公司普通股。

於根據認購協議的相應條款和條件發出通知後，自發行日期起18個月後及到期日之前的任何時間，本公司有權選擇贖回到期視為最多可換股債券未償還本金的50%的可換股債券。

本公司或持有人可根據認購協議的相應條款及條件選擇贖回可換股債券。由於認購協議中所述的稅項原因，本公司可以選擇贖回全部可換股債券但不能部分贖回。發生認購協議中所述的相關事件後，持有人可以選擇贖回可換股債券，以要求公司在根據認購協議發出通知後贖回全部或部分可換股債券。

下表呈列截至2020年6月30日止六個月的可換股債券變動：

	截至2020年 6月30日止 六個月 人民幣千元 (未經審核)
初始確認日期	204,552
公平值變動	27,748
貨幣匯兌差額	<u>3,311</u>
於2020年6月30日的結餘	<u><u>235,611</u></u>

下表概述可換股債券公平值計量所用重大不可觀察輸入數據的定量資料：

可換股債券	公平值 人民幣千元	不可觀察 輸入數據
於2020年6月30日	235,611	股息率：0.00% 波動性：37.63% 無風險利率：0.25% 債券孳息率：21.47%

11. 貿易應付款項

貿易應付款項主要涉及購買伺服器託管服務、遊戲許可以及本集團收取但是依據相應合作協議應與合作遊戲開發商分成的收益。本集團獲授的貿易應付款項的信用期通常為三個月。

基於確認日期的貿易應付款項的賬齡分析如下：

	於2020年 6月30日 人民幣千元 (未經審核)	於2019年 12月31日 人民幣千元 (經審核)
3個月以內	79,667	79,208
3個月至1年	93,324	51,464
1至2年	18,628	21,784
2至5年	11,583	8,337
	<u>203,202</u>	<u>160,793</u>

管理層討論與分析

收益

收益自截至2019年6月30日止六個月的人民幣1,431.3百萬元同比增長11.2%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣1,591.6百萬元。下表載列本集團截至2020年及2019年6月30日止六個月自我們的業務分別產生的收益：

	截至6月30日止六個月			
	2020年		2019年	
	人民幣千元 (未經審核)	%	人民幣千元 (未經審核)	%
遊戲收益	1,387,666	87.2	1,261,360	88.1
信息服務收益	200,417	12.6	160,496	11.2
其他收益	3,560	0.2	9,447	0.7
	<u>1,591,643</u>	<u>100.0</u>	<u>1,431,303</u>	<u>100.0</u>

- **遊戲收益。**我們自遊戲獲得大部分收益，截至2020年及2019年6月30日止六個月分別貢獻總收益的87.2%和88.1%。遊戲收益自截至2019年6月30日止六個月的人民幣1,261.4百萬元增長至截至2020年6月30日止六個月的人民幣1,387.7百萬元。該項增長主要由於我們的多款暢銷遊戲的穩定表現，包括《魔力寶貝(手機版)》、《全民冠軍足球》、《夢幻花園》、《夢幻家園》及《決戰瑪法》。

下表概述我們分別截至2020年及2019年6月30日止六個月主要經營指標。

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
平均月活躍用戶(百萬)	142.0	130.1
平均月付費用戶(百萬)	6.2	5.8
月付費用戶平均收入(人民幣元)	35.5	31.7

- * 我們的主要運營指標包括由我們發行及運營的所有遊戲的數據。於截至2020年6月30日止六個月，《魔力寶貝(手機版)》及《全民冠軍足球》是唯一兩款並非我們發行或運營的遊戲，兩款遊戲由騰訊發行及運營。

- **月活躍用戶**。我們的平均月活躍用戶自截至2019年6月30日止六個月的130.1百萬人增加至截至2020年6月30日止六個月的142.0百萬人，主要由於我們提供的手機遊戲的受歡迎程度增加。
- **月付費用戶**。我們的平均月付費用戶自截至2019年6月30日止六個月的5.8百萬人增加至截至2020年6月30日止六個月的6.2百萬人，其與月活躍用戶增加一致。
- **月付費用戶平均收入**。我們的月付費用戶平均收入由截至2019年6月30日止六個月的人民幣31.7元上升至截至2020年6月30日止六個月的人民幣35.5元，主要是由於推出更多可產生更高每位付費用戶平均收入的中重度遊戲。
- **信息服務收益**。本集團信息服務收益主要來源於遊戲內廣告業務。信息服務收益自截至2019年6月30日止六個月的人民幣160.5百萬元增長至截至2020年6月30日止六個月的人民幣200.4百萬元。該項增長主要是由於(i)自我們所發行的遊戲以及代理自第三方的其他遊戲或應用內廣告位增加；及(ii)由於本期內的市況，向廣告商或廣告代理收取的費用上漲。
- **其他收益**。其他收益自截至2019年6月30日止六個月的人民幣9.4百萬元下降至截至2020年6月30日止六個月的人民幣3.6百萬元。我們的其他收益主要來源於(i)我們的基金管理費；(ii)好時光影遊社產生的收益。

收益成本

我們的收益成本由截至2019年6月30日止六個月的人民幣755.7百萬元增長20.0%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣906.9百萬元。該增長主要反映隨着我們收益的增長，渠道成本及內容提供商的收益分成增加。

按佔收益的百分比計，收益成本由截至2019年6月30日止六個月的52.8%增加至截至2020年6月30日止六個月的57.0%。該增加主要是由於更少遊戲收益按淨額基準確認且毛利率較高。

銷售及營銷開支

我們的銷售及營銷開支由截至2019年6月30日止六個月的人民幣131.2百萬元增加46.5%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣192.2百萬元。按佔收益的百分比計，我們的銷售及營銷開支自截至2019年6月30日止六個月的9.2%增加至截至2020年6月30日止六個月的12.1%。相關增加主要由於促銷及廣告開支增加主要歸因於我們努力加強推廣品牌遊戲，例如《夢幻花園》及《決戰瑪法》。

一般及行政開支

我們的一般及行政開支自截至2019年6月30日止六個月的人民幣126.4百萬元下降3.4%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣122.1百萬元。按佔收益的百分比計，我們的一般及行政開支由截至2019年6月30日止六個月的8.8%下降至截至2020年6月30日止六個月的7.7%，該下降是我們提高管理效率的結果。

研發開支

我們的研發開支自截至2019年6月30日止六個月的人民幣95.6百萬元增加17.7%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣112.5百萬元。按佔收益的百分比計，我們的研發開支由截至2019年6月30日止六個月的6.7%上升至截至2020年6月30日止六個月的7.1%。增加主要由於我們的內部遊戲開發能力有所增加，尤其是跨平台遊戲開發。

融資成本

我們的融資成本由截至2019年6月30日止六個月的人民幣22.7百萬元增至截至2020年6月30日止六個月的人民幣48.3百萬元，主要是由於我們的借款總額由2019年12月31日的人民幣1,270.4百萬元增至2020年6月30日的人民幣1,636.8百萬元，使得利息開支由人民幣22.7百萬元增加至同期的人民幣46.4百萬元。

金融資產及合約資產之減值虧損淨額

我們的金融資產及合約資產之減值虧損淨額自截至2019年6月30日止六個月的人民幣28.6百萬元增加25.2%至截至2020年6月30日止六個月的人民幣35.8百萬元，主要是由於貿易應收款項減值撥備增加與賬齡為一至兩年的貿易應收款項增加有關(主要是由於廣告客戶及發行渠道)。此類廣告客戶及投放渠道受到新冠肺炎疫情的影響，因此與清償款項的速度有所放緩。通過考量於2020年6月30日新冠肺炎疫情的影響，我們已審慎評估金融及其他資產的預期虧損，並在必要時作出減值準備以反映不利影響。

其他虧損淨額

截至2019年6月30日止六個月及截至2020年6月30日止六個月，我們分別產生的其他虧損淨額為人民幣51百萬元及人民幣2.1百萬元。

所得稅開支

所得稅開支自截至2020年6月30日止六個月的人民幣19.5百萬元同比下降13.7%至人民幣19.5百萬元。該下降主要由於除所得稅前利潤下降。

期間利潤

截至2020年6月30日止六個月，我們的期間利潤為人民幣147.9百萬元，與截至2019年6月30日止六個月的人民幣210.2百萬元相比下降約人民幣62.3百萬元或29.6%。

截至2020年6月30日止六個月，利潤下降主要是由於(a)利潤率相對較高的遊戲產生的收益下降；及(b)本集團於2020年上半年開支增長，尤其是營銷開支及研發成本增加。

其他財務資料

	截至6月30日止六個月	
	2020年	2019年
	人民幣千元	人民幣千元
	(未經審核)	(未經審核)
經調整期間利潤 ⁽¹⁾	215,378	312,104
EBITDA ⁽²⁾	304,735	336,625
經調整EBITDA ⁽³⁾	372,247	438,492

附註：

- (1) 經調整期間利潤乃源自我們的期間利潤，惟不包括股份酬金開支、可換股債券公平值虧損、金融資產公平值收益或虧損、因業務合併產生商譽的減值撥備及因業務合併產生未付應付對價之撥回收益(如有)。
- (2) EBITDA為除利息、稅項、折舊及攤銷前的淨收入或虧損。
- (3) 經調整EBITDA乃按經調整期間利潤加回物業及設備折舊、無形資產攤銷、所得稅開支及利息開支計算。

非國際財務報告準則財務計量

為補充根據國際財務報告準則編製的本集團加總財務報表，三個非國際財務報告準則財務計量，即經調整期內利潤、EBITDA及經調整EBITDA，作為額外的財務計量，已於本中期業績公告內呈列。此外，該等非國際財務報告準則財務計量或與其他公司所使用類似詞彙具有不同定義。

我們呈列非國際財務準則財務計量是由於管理層用其評估經營表現及制訂業務計劃。非國際財務準則財務計量剔除了若干開支、收益／(虧損)和其他項目，它們預期不會產生未來的現金支付，或性質上為非經常性，亦或可能無法反映我們的核心經營成果及業務前景，我們認為連同相應國際財務報告準則計量一併呈列非國際財務報告準則計量為投資者及本公司股東提供關於本集團財務表現的有用資訊。本公司的管理層亦認為，非國際財務報告準則計量適用於評估本集團的經營業績及有關財務狀況的相關趨勢。本公司日後在審閱其財務業績時或會不時剔除其他項目。

下表載列截至2020年及2019年6月30日止六個月本集團非國際財務報告準則財務計量與根據國際財務報告準則編製的最接近計量之對賬：

	截至6月30日止六個月	
	2020年 人民幣千元 (未經審核)	2019年 人民幣千元 (未經審核)
期間利潤及經調整期間利潤的對賬：		
期間利潤	147,866	210,237
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產 的公平值(收益)/虧損	(7,434)	5,141
加：股份酬金開支	47,198	41,503
加：可換股債券公平值虧損	27,748	—
加：因業務合併產生商譽的減值撥備	—	350,134
加：因業務合併產生未付應付對價之撥回(收益)	—	(294,911)
經調整期間利潤	<u>215,378</u>	<u>312,104</u>

截至6月30日止六個月
2020年 2019年
 人民幣千元 人民幣千元
 (未經審核) (未經審核)

期間利潤與EBITDA及經調整EBITDA的對賬：

期間利潤	147,866	210,237
加：物業、廠房及設備，使用權資產及投資物業折舊	15,920	16,049
加：無形資產攤銷	75,065	65,006
加：所得稅開支	19,458	22,638
加：利息開支	46,426	22,695
EBITDA	304,735	336,625
加：以公平值計量且其變動計入損益的金融資產的公平值(收益)/虧損	(7,434)	5,141
加：股份酬金開支	47,198	41,503
加：可換股債券公平值虧損	27,748	—
加：因業務合併產生商譽的減值撥備	—	350,134
加：因業務合併產生未付應付對價之撥回(收益)	—	(294,911)
經調整EBITDA	<u>372,247</u>	<u>438,492</u>

流動資金及財務資源

我們採取審慎財政管理政策，確保本集團保持穩健之財務狀況。

於2020年6月30日，本集團的現金及現金等價物總額由2019年12月31日的約人民幣532.7百萬元增加26.8%至約人民幣675.4百萬元。回顧期間內現金及現金等價物總額增加乃主要由於經營活動所得現金流量及發行可換股債券所得款項。我們的現金及現金等價物主要按人民幣、港元、歐元及美元計值。

於2020年6月30日，本集團之借貸總額約為人民幣1,636.8百萬元(2019年12月31日：人民幣1,270.4百萬元)。於2020年6月30日，按人民幣計值之借貸佔本集團之借貸總額的約54.3%(2019年12月31日：56.0%)。於2020年6月30日，本集團之借貸總額中的絕大部分約50.1%(2019年12月31日：80.0%)將於一年內到期。

於2020年6月30日，本集團的流動資產約為人民幣3,496.2百萬元，而本集團的流動負債約為人民幣1,701.6百萬元。於2020年6月30日，本集團的流動比率(按流動資產除以流動負債計算)為2.05，而於2019年12月31日則為1.67。

負債比率以於各日期我們的總負債除以於同日我們的總資產計算。於2020年6月30日，本集團的負債比率為40.1%，而於2019年12月31日則為35.2%。

資產負債比率按淨負債除以總資本計算。淨負債乃按總借款、可換股債券、應付關聯方款項、租賃負債減現金及現金等價物以及受限制現金計算。總資本乃按加總財務狀況表所示「權益」計算。於2020年6月30日，本集團之資產負債比率為29.0%(2019年12月31日：20.5%)。

資產抵押

於2020年6月30日，本集團之借貸總額中約人民幣1,536.8百萬元(2019年12月31日：人民幣1,110.4百萬元)由本集團土地和樓宇、若干貿易應收款項、若干遊戲知識產權、若干金融資產及若干按金抵押，佔本集團之借貸總額的約93.9%(2019年12月31日：87.4%)。

或然負債

於2020年6月30日，本集團並無任何未入賬重大或然負債或對我們作出的擔保(2019年12月31日：無)。

資本開支

截至2020年6月30日止六個月，我們的資本開支總額約為人民幣336.2百萬元，而截至2019年6月30日止六個月為人民幣377.3百萬元。我們的資本開支主要包括支付予遊戲開發商的版權費、使用權資產、在建工程及購買物業、廠房及設備等。我們預期透過我們的經營現金流量為資本開支撥充資金。我們或會根據我們的未來發展計劃或市況及其他我們認為恰當之因素調整資本開支。

重大收購及出售及重大投資

截至2020年6月30日止六個月，本集團未發生任何重大收購及出售及重大投資事項。

外匯風險管理

本集團經營國際業務，面臨因多種貨幣風險（主要為人民幣、港元、歐元及美元）引起的外匯風險。因此，未來商業交易或已確認資產及負債以非本集團實體各自功能貨幣的貨幣計值時，則產生外匯風險。本集團通過對本集團外匯淨額風險進行定期檢討來管理其外匯風險，並在可能時通過自然對沖努力降低該等風險及可能訂立遠期外匯合約（如有必要）。

截至2020年及2019年6月30日止六個月，我們均未對沖任何外匯波動。

僱員及薪酬政策

於2020年6月30日及2019年12月31日，我們分別擁有915名及1,022名全職僱員，絕大部分來自中國。

我們的成功取決於我們吸引、挽留及激勵合資格員工的能力。我們為僱員提供了具有競爭力的薪酬待遇及學院式創新工作環境，故我們能夠吸引及挽留合資格員工，並維持穩定的核心管理團隊。我們以基本薪金、績效獎金及股份獎勵向僱員提供薪酬。

所得款項用途

本公司股份於聯交所主板上市的首次公開發售所得款項約為776.4百萬港元。於截至2020年6月30日止六個月，首次公開發售所得款項已根據本公司發佈的招股章程所載擬定用途使用，款項結餘約為152.4百萬港元。首次公開發售所得款項結餘將繼續根據招股章程披露之用途及比例使用。詳情請見下表：

	截至2019年 12月31日 可供動用 淨額 百萬港元	截至2020年 6月30日 止六個月 實際使用 淨額 百萬港元	截至2020年 6月30日 尚未動用 淨額 百萬港元
擴大我們的遊戲組合併豐富我們 所提供的內容	49.8	49.8	—
戰略性收購 ⁽¹⁾	131.6	8.8	122.8
加強內部研發能力	35.2	35.2	—
營運資本及其他一般公司用途	—	—	—
擴展我們的線下娛樂服務 ⁽¹⁾	46.6	17.0	29.6
合計	<u>263.2</u>	<u>110.8</u>	<u>152.4</u>

附註：

(1) 使用相關尚未動用淨額的完成時間將根據本公司的未來業務發展情況釐定。

中期股息

董事會不建議派發截至2020年6月30日止六個月的任何中期股息（截至2019年6月30日止六個月：無）。

遵守企業管治守則

本集團致力維持高水平的企業管治，以保障股東權益以及提升企業價值及問責性。本公司於截至2020年6月30日止六個月期間採納上市規則附錄十四所載的企業管治守則，作為其本身的企業管治守則。

根據企業管治守則之守則條文第A.2.1條，主席及首席執行官角色應予以區分及由不同人士擔任。

陳湘宇先生現時為董事會主席及本公司之首席執行官。由於陳湘宇先生於本公司之背景、資質及經驗，彼被認為現時情況下為身兼兩職之最佳人選。董事會認為陳湘宇先生身兼兩職有助維持本公司政策持續性以及本公司營運的穩定性及效益，屬適當及符合本公司最佳利益。

在公司日常運營中，凡作出重大決策皆由董事會及有關董事會委員會，以及高級管理團隊批准。此外，董事積極參加所有董事會會議及有關董事會委員會會議，而主席確保所有董事均妥善獲悉會議上提出的所有事宜。此外，高級管理團隊定期及不時向董事會成員提供充分、清晰、完整及可靠的公司資料。董事會亦按季定期會晤以審閱陳湘宇先生領導之本公司營運。

因此，董事會認為已建立充分的權力及適當保障均衡。該安排將不會對董事會與本公司高級管理團隊之間的權力和授權的平衡造成影響。董事會將繼續定期監察及檢討本公司現行架構及於適當時作出必要變更。

除上文所披露者外，本公司於截至2020年6月30日止六個月間已遵守企業管治守則的所有適用守則條文。本公司將繼續檢討及監督其企業管治常規，以確保遵守企業管治守則。

進行證券交易的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載標準守則(「標準守則」)，作為其自身有關董事進行證券交易的行為守則。經全體董事作出具體查詢後，各董事已確認，彼等於截至2020年6月30日止六個月期間，一直遵守標準守則所載的標準規定。

購買、出售或贖回上市證券

於截至2020年6月30日止六個月期間，本公司及其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司之任何上市證券。

審核委員會

審核委員會已審閱本集團截至2020年6月30日止六個月之未經審核加總財務報表，並與外聘核數師羅兵咸永道會計師事務所會面。核數師已按照國際審計和核証準則委員會頒佈之國際審閱業務準則第2410號「由實體的獨立核數師審閱中期財務資料」對中期財務報表進行了審閱。審核委員會亦審閱了本集團所採納之會計原則及慣例，並討論審核、風險管理、內部監控及財務報告的事項。

期後事項

本集團於2020年6月30日後概無進行任何重大期後事項。

刊發中期業績及2020年中期報告

本中期業績公告刊登於聯交所網站(www.hkexnews.hk)及本公司網站(<http://www.idreamsky.com>)，而本公司載有上市規則規定的所有資料的截至2020年6月30日止六個月的中期報告將適時寄發予本公司股東並於上述網站登載。

定義

於本公告內，除文義另有所指外，下列詞彙具有以下涵義：

「股東週年大會」	指	本公司之股東週年大會
「付費用戶平均收入」	指	特定期間我們自每名付費用戶產生的遊戲收入平均金額為期內遊戲收入除以期內付費用戶的平均數
「審核委員會」	指	本公司審核委員會
「核數師」	指	本公司獨立核數師羅兵咸永道會計師事務所
「董事會」	指	本公司董事會
「企業管治守則」	指	上市規則附錄十四所載之《企業管治守則》及《企業管治報告》
「公司」或「本公司」或「创梦天地」	指	创梦天地科技控股有限公司，一間在開曼群島註冊成立的獲豁免有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：01119)
「董事」	指	本公司董事
「本集團」或「我們」	指	本公司、其附屬公司及其不時的中國綜合聯屬主體
「港元」	指	香港法定貨幣港元
「香港」	指	中國香港特別行政區
「國際財務報告準則」	指	國際財務報告準則
「國際會計準則」	指	國際會計準則

「首次公開發售所得款項」	指	本公司股份全球發售的所得款項淨額約為776.4百萬港元(經扣除專業費用、包銷佣金及其他相關上市開支後)
「上市規則」	指	聯交所證券上市規則
「消除益智遊戲」	指	用戶須在同一排或同一行中放三個相同元素以消除該等元素的遊戲
「月活躍用戶」	指	特定月份與我們手機遊戲互動之獨家賬戶數目(包括由單個用戶持有的多個賬戶)
「月付費用戶」	指	特定月份於我們手遊內付款之獨家賬戶數目(包括由單個用戶持有的多個賬戶)
「中國」	指	中華人民共和國，但僅就本公告而言，不包括香港、中國澳門特別行政區及台灣
「招股章程」	指	本公司日期為2018年11月26日的招股章程
「人民幣」	指	中國法定貨幣人民幣
「角色扮演遊戲」	指	用戶在虛擬的場景中扮演角色的遊戲
「上海火魂」	指	上海火魂網絡科技有限公司
「聯交所」	指	香港聯合交易所有限公司
「附屬公司」	指	具有上市規則所賦予的涵義
「主要股東」	指	具有上市規則所賦予的涵義

「騰訊」	指	騰訊控股有限公司，我們的主要股東之一，一間根據開曼群島法律註冊成立的有限責任公司，其股份於聯交所上市(股份代號：700)
「美元」	指	美國法定貨幣美元

承董事會命
创梦天地科技控股有限公司
董事長
陳湘宇

中國深圳，2020年8月25日

於本公告日期，本公司董事會包括董事長兼執行董事陳湘宇先生、執行董事關嵩先生及高煉惇先生；非執行董事馬曉軼先生、張涵先生、姚曉光先生及陳宇先生；及獨立非執行董事余濱女士、李新天先生、張維寧先生及毛睿先生。