

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。

## **Infinites Technology International (Cayman) Holding Limited** **多牛科技國際(開曼)集團有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：1961)

### **截至二零二三年十二月三十一日 止年度的年度業績公告**

多牛科技國際(開曼)集團有限公司(「本公司」)董事(「董事」)會(「董事會」)宣佈本公司及其附屬公司(「本集團」)截至二零二三年十二月三十一日止年度的合併年度業績。年度業績已由本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱。

#### **財務表現摘要**

	<b>截至十二月三十一日止年度</b>		
	<b>二零二三年</b>	<b>二零二二年</b>	<b>變動</b>
	<b>(人民幣千元)</b>	<b>(人民幣千元)</b>	<b>百分比</b>
收益	<b>263,880</b>	103,910	154.0%
毛利	<b>38,197</b>	16,045	138.1%
年內虧損	<b>(53,780)</b>	(86,000)	-37.5%

## 股息

董事會不建議派付截至二零二三年十二月三十一日止年度的任何末期股息(截至二零二二年十二月三十一日止年度：無)。

## 經營回顧

### 業務回顧

二零二三年充滿了革新與挑戰，全球新冠疫情對經濟的影響逐漸消弭，市場經營環境日漸復蘇。與此同時，人工智能生成內容(「AIGC」)熱潮襲來，引發著行業生產效率和生產方式等一系列重大變革。在此環境下，本公司始終堅持夯實核心業務，積極尋求業務的多元化發展，深耕業務細分結構。本公司專注於深化手機遊戲、數字媒體、以及遊戲產品供應業務的穩定發展。通過豐富業務多元化結構，本公司得以穩步向前發展。同時，本公司根據全球市場變化趨勢，及時抓住行業發展中的新機遇，探索更多業務模式。二零二三年上半年，本公司拓展了新的業務結構，開發及運營了AIGC移動應用，以進一步擴大業務規模。二零二三年下半年，本公司獲得了NGA遊戲社區的獨家運營權，並已完成社區運營的平穩健康過渡，為合作夥伴提供更優質的社區數字媒體經銷服務。

本報告期內，我們的收益由截至二零二二年十二月三十一日止年度(「二零二二財年」)的約人民幣103.9百萬元增加160.0百萬元或154.0%，至截至二零二三年十二月三十一日止年度(「二零二三財年」)的約人民幣263.9百萬元。我們的收益增加主要是由於來自手機遊戲業務的收益增加約人民幣87.3百萬元，及來自數字媒體業務的收益增加約人民幣46.2百萬元，以及來自遊戲產品供應業務的收益增加人民幣26.5百萬元。毛利由二零二二財年的約人民幣16.0百萬元增加約人民幣22.2百萬元或138.1%，至二零二三財年的約人民幣38.2百萬元，主要是由於我們的收益大幅度增加，並保持著比較穩定的整體綜合毛利率，獲取了更多經營毛利。

二零二三財年的年內虧損約為人民幣53.8百萬元，而二零二二財年的年內虧損約為人民幣86.0百萬元。虧損收窄主要是由於(i)毛利增加約人民幣22.2百萬元；(ii)研究及開發開支減少約人民幣11.6百萬元；及(iii)貿易應收款項減值減少約人民幣14.0百萬元，由行政開支增加約人民幣13.9百萬元所部分抵銷。

## 展望

隨著國產和進口遊戲版號的常態化批審，遊戲行業在二零二三年上半年進入快速復蘇階段，二零二三年審批版號1,075款(二零二二年：521款)，遊戲版號審批數量同比翻倍增長傳遞出積極信號，遊戲行業會迎來更為強勁穩健的發展。與此同時，國家新聞出版署起草的《網絡遊戲管理辦法(草案徵求意見稿)》再次明確了對精品原創遊戲、國際合作遊戲的鼓勵和支持，毫無疑問遊戲產業必將在未來獲得更加穩定高質量的發展。

展望未來，隨著中共中央、國務院對《數字中國建設整體佈局規劃》的印發和各項重大舉措的陸續出台，促進數字經濟發展的宏觀環境已經形成，企業發展數字經濟產業的土壤更加夯實。數字產業的發展對國家甚至對國際均有著深遠的影響，可見，本公司涉足的數字娛樂產業在中國未來數字經濟發展浪潮中大有可為。

二零二三年上半年，AIGC熱潮席捲數字經濟乃至遊戲領域，推動行業生產力的新一輪變革，滲透到內容生成、廣告投放和遊戲製作研發等多個環節，促進遊戲行業向更多元化的方向發展。

本公司將立足長遠，響應國家大力發展數字經濟的政策號召，在全球數字化不斷深入、新一代信息技術不斷升級的大環境下，抓住人工智能技術爆發帶來的行業機遇，持續加大對遊戲引擎的研發、遊戲發行運營的投入、以及打造多元且創新的產品組合。在增強本公司市場競爭力的同時，積極尋求業務模式升級機會，進一步探索AIGC新賽道與公司業務的融合拓展，整合資源開拓創新，持續為本公司的長遠發展注入新動力。

## 前景

二零二四年，本公司將延續拓展在手機遊戲、數字媒體及遊戲產品供應業務上積累的優勢，維持業務的穩定發展，進一步加強與行業頭部媒體平台展開廣泛合作。同時，本公司將持續深入挖掘市場需求，發掘NGA遊戲社區的多元化業務模式，持續開發升級AIGC移動應用，並加快推進遊戲產品供應市場拓展，積極開拓海外市場，進一步提高創收能力，儘早實現扭虧為盈。

未來，本公司將繼續通過靈活、適時的資源調配，保持各業務的健康發展，積極推進各業務的多元化發展，並保持整體業務的穩定性和提升盈利能力，為公司的持續發展奠定堅實的基礎。本公司對未來充滿信心。

## 管理層討論與分析

### 財務回顧

#### 手機遊戲

手機遊戲包括手機遊戲開發及運營及本集團與企業客戶合作的資訊服務，以將媒體內容融入本集團所經營的部分手機遊戲。

下表載列於所示期間與本集團手機遊戲業務有關的若干經營統計數字：

	截至十二月三十一日止年度		變動 %
	二零二三年	二零二二年	
<b>遊戲</b>			
付費玩家數量(千名)	<b>1,833.8</b>	283.6	546.6%
平均每月付費用戶的數量(千名)	<b>152.8</b>	23.6	547.5%
平均每名付費用戶平均收益 (人民幣元)	<b>102.70</b>	183.99	-44.2%

- 每月付費用戶。遊戲業務的平均每月付費用戶(「每月付費用戶」)由截至二零二二年十二月三十一日止年度約23.6千名增加至截至二零二三年十二月三十一日止年度約152.8千名。該增加乃主要由於二零二三財年，本集團在持續服務中國境內玩家的同時，逐步將遊戲業務拓展至境外多玩家手機遊戲市場，不斷積累及服務境內外玩家。因此，吸引了更多的付費玩家。
- 每名付費用戶平均收益。遊戲業務的每名付費用戶平均收益(「每名付費用戶平均收益」)水平由截至二零二二年十二月三十一日止年度約人民幣183.99元減少至截至二零二三年十二月三十一日止年度約人民幣102.70元。該減少主要歸因於二零二三年財年發行運營的遊戲產品有較強的用戶粘性，與此同時，本集團做了較多的促銷運營活動，來吸引更多的付費玩家，在獲取更多收益的同時，也攤薄了每名付費用戶平均收益。

下表載列本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度連同截至二零二二年十二月三十一日止年度的合併損益表：

	截至十二月三十一日止年度		變動 %
	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元	
收益	<b>263,880</b>	103,910	154.0%
銷售成本	<b>(225,683)</b>	(87,865)	156.9%
<b>毛利</b>	<b>38,197</b>	16,045	138.1%
其他收入及收益，淨額	<b>2,300</b>	1,471	56.4%
銷售及分銷開支	<b>(7,439)</b>	(6,469)	15.0%
行政開支	<b>(37,578)</b>	(23,652)	58.9%
研發開支	<b>(25,863)</b>	(37,501)	-31.0%
貿易應收款項減值	<b>(6,342)</b>	(20,388)	-68.9%
其他開支	<b>(16,006)</b>	(14,441)	10.8%
財務成本	<b>(312)</b>	(123)	153.7%
應佔聯營公司業績	<b>(36)</b>	(621)	-94.2%
<b>除稅前虧損</b>	<b>(53,079)</b>	(85,679)	-38.0%
所得稅開支	<b>(701)</b>	(321)	118.4%
<b>年內虧損</b>	<b>(53,780)</b>	(86,000)	-37.5%

## 收益

收益由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣103.9百萬元增加約人民幣160.0百萬元或154.0%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣263.9百萬元。下表載列截至二零二二年及二零二三年十二月三十一日止年度本集團按業務板塊劃分的收益：

	截至十二月三十一日止年度			
	二零二三年		二零二二年	
	人民幣 千元	佔總收益 百分比	人民幣 千元	佔總收益 百分比
<b>手機遊戲</b>				
— 開發及運營	144,416	54.7%	56,499	54.4%
— 資訊服務	1,583	0.6%	2,208	2.1%
<b>數字媒體</b>				
— 內容經銷	2,210	0.9%	4,500	4.3%
— 廣告經銷服務	38,579	14.6%	15,509	14.9%
— AIGC移動應用訂閱費	25,416	9.6%	—	—
<b>遊戲產品供應</b>	51,676	19.6%	25,194	24.3%
<b>來自客戶合約之總收益</b>	<b>263,880</b>	<b>100.0%</b>	<b>103,910</b>	<b>100.0%</b>

- 本集團手機遊戲產生的收益由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣58.7百萬元增加約人民幣87.3百萬元或148.7%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣146.0百萬元。該增加主要由於本集團自二零二二年下半年開始調整業務戰略，持續優化手機遊戲業務的業務結構，以及通過加大研發投入或授權獲取更多元化的遊戲產品，並在海外市場上積極拓展手機遊戲業務及資訊服務業務。該優化調整在二零二三財年取得顯著成效，大大提高了該業務的創收能力。

- 一 本集團數字媒體的收益由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣20.0百萬元增加約人民幣46.2百萬元或230.9%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣66.2百萬元，該增加主要由於本集團自二零二二年下半年開始調整業務戰略，持續優化數字媒體業務的業務結構。本公司在海內外市場上拓展廣告經銷服務業務。與此同時，在AIGC浪潮掀起之初，本集團就佈局開發及運營了AIGC移動應用，並在二零二三財年取得較大成功。該一系列措施下，數字媒體業務板塊正朝向多元化產品結構發展，較過去相對單一的產品結構，已大大提升了該業務的創收能力。
- 一 本集團遊戲產品供應業務的收益由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣25.2百萬元增加約人民幣26.5百萬元或105.1%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣51.7百萬元，該增加的主要原因為在二零二三財年的經營規模逐步擴大所致。該業務為本集團在二零二二年下半年新拓展的業務，主要向第三方客戶或成都電頑巴士商貿有限公司及其聯屬公司供應遊戲機及其他配件。

## 銷售成本

銷售成本由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣87.9百萬元增加約人民幣137.8百萬元或156.9%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣225.7百萬元。該增加乃主要由於二零二三財年收益大幅度增長，導致本集團分銷渠道商收取的服務費大幅度增加。截至二零二三年十二月三十一日止年度，銷售成本佔總收益之百分比約85.5%（截至二零二二年十二月三十一日止年度：約84.6%）。

## 銷售及分銷開支

銷售及分銷開支由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣6.5百萬元增加約人民幣0.9百萬元或15.0%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣7.4百萬元，該增加乃主要由於本年度的業務發展開支增加所致。

## 行政開支

行政開支由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣23.7百萬元增加約人民幣13.9百萬元或58.9%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣37.6百萬元。該增加乃主要由於本年的員工成本、辦公室租金以及專業費用的開支增加所致。

## 研究及開發開支

研發開支由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣37.5百萬元減少約人民幣11.6百萬元或31.0%至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣25.9百萬元。該減少乃主要由於本集團在手機遊戲開發中持續投入。本集團已自在二零二二財年開發儲備了較多優質手機遊戲產品用於本年發行運營，二零二三財年主要集中於精品遊戲的立項開發，由於項目開發的周期較長，需持續投入所致。

## 其他收入及收益淨額

其他收入及收益淨額由截至二零二二年十二月三十一日止年度的約人民幣1.5百萬元增加至截至二零二三年十二月三十一日止年度的約人民幣2.3百萬元，主要是由於從政府獲取的補貼及因中華人民共和國(「中國」)政府的現代服務減稅政策而從政府獲取的進項增值稅加計抵減增加。

## 貿易應收款項減值

於截至二零二三年十二月三十一日止年度，貿易應收款項減值約人民幣6.3百萬元，而截至二零二二年十二月三十一日止年度之貿易應收款項減值約人民幣20.4百萬元。該減少主要由於貿易應收款項在過往已較為充分考慮了減值風險，以及本集團提高了本年應收賬款結餘的可收回性。

## 其他開支

截至二零二三年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣16.0百萬元，而截至二零二二年十二月三十一日止年度的其他開支約為人民幣14.4百萬元。該增加乃主要由於本集團對聯營公司投資減值撥備增加。

## 財務成本

截至二零二三年十二月三十一日止年度，財務成本約為人民幣312,000元(截至二零二二年十二月三十一日止年度：約人民幣123,000元)。該增加乃主要由於來自一家同系附屬公司及最終控股公司的貸款利息增加。

## 所得稅開支

截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團確認所得稅開支約人民幣701,000元，而截至二零二二年十二月三十一日止年度所得稅開支約為人民幣321,000元。該增加乃主要由於本年若干附屬公司應課稅收入增加。

## 年內虧損

基於上文所述，截至二零二三年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣53.8百萬元，而截至二零二二年十二月三十一日止年度的年內虧損約為人民幣86.0百萬元。

## 流動資金及財務資源

	於十二月三十一日	
	二零二三年	二零二二年
	人民幣千元	人民幣千元
現金及現金等價物	<u>37,211</u>	<u>20,715</u>

於二零二三年十二月三十一日，本集團的現金及現金等價物合共約人民幣37.2百萬元，而於二零二二年十二月三十一日則約為人民幣20.7百萬元。該增加主要由於在二零二三年五月二日及二零二三年十二月十八日分別根據一般授權完成新股份配售籌集所得款項所致。

本集團採納審慎的現金及財務管理政策。為達致更佳的成本控制及將資金成本降至最低，本集團對資金活動進行集中管理，且現金一般存入銀行並大部分以人民幣(「人民幣」)計值，其次為港元(「港元」)，美元(「美元」)及日元(「日元」)。

本集團於二零二三年及二零二二年十二月三十一日並無任何銀行借款結餘。於二零二三年十二月三十一日，本集團的資產負債比率(按來自一家同系附屬公司及最終控股公司的貸款除以總資產計算)為0.04%(二零二二年：14.3%)。本集團的借貸需求不受季節因素影響。

## 重大收購事項及出售事項以及重大投資

於二零二三年六月二十三日，本公司與Infinites Technology (Cayman) Holding Limited (「**Infinites Cayman**」) 訂立合營協議以共同成立合營公司，進一步開拓中國的廣告分銷服務市場。同日，九尊互娛發展有限公司(「**九尊**」) (i) 與Infinites Cayman訂立廣告流量互供框架協議，以規管九尊與Infinites Cayman之間的流量採購交易及流量供應交易；及(ii) 與Infinites Cayman訂立NGA獨家經營權框架協議，以規管Infinites Cayman與九尊之間的NGA經營權交易。詳情請參閱本公司日期為二零二三年六月二十三日的公告。

於二零二三年九月八日，本公司與Infinites B&M Technology Limited (「**Infinites B&M**」) 訂立購股協議(「**購股協議**」)，據此，本公司有條件同意收購而Infinites B&M有條件同意出售Infinites Wonder Limited (「**目標公司**」) 全部已發行股本，代價為134,820,000港元(「**代價**」)。代價將由發行及配發本公司於二零二三年十二月二十九日根據特別授權予以發行及配發的96,300,000股股份的方式償付。於本公告日期，本公司仍在進行目標公司及其附屬公司的重組(「**重組**」)。重組後，目標公司將間接持有北京玩德遊戲科技有限公司的60%股權，而購股協議完成後，本公司將持有目標公司全部已發行股本且目標公司的財務業績將於本集團的財務業績綜合入賬。詳情請參閱本公司日期為二零二三年九月八日的公告。

除本公告所披露者外，截至二零二三年十二月三十一日止年度，本集團概無進行有關附屬公司、聯營公司及合營企業的重大收購事項及出售事項或持有重大投資。

## 或然負債

於二零二三年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債。

## 人力資源

於二零二三年十二月三十一日，本集團共有51名全職僱員，分別位於廣州、北京、成都及香港工作。截至二零二三年十二月三十一日止年度，總員工成本約為人民幣18.8百萬元。本集團為僱員提供具競爭力的薪酬及包括住房、退休金、醫療及失業福利計劃在內的各種福利，本集團的薪酬政策乃根據對個人績效的評估而制定，並定期進行審查。本集團由相關團隊或部門經驗豐富的導師為新員工提供定制的持續在職培訓。

## 根據上市規則第13.51B(1)條之董事資料變動

概無有關董事履歷詳情之變動須根據上市規則第13.51B(1)條予以披露。

## 報告期後事件

於二零二四年一月二十六日，本公司與配售代理訂立配售協議(「**配售協議**」)，據此，本公司委任配售代理以按盡力基準及待配售事項的先決條件獲達成後，按每股配售股份(「**配售股份**」)1.775港元的價格配售最多50,700,000股配售股份予不少於六名獨立承配人(「**配售事項**」)。本公司將根據於二零二三年六月三十日舉行的本公司股東週年大會上董事獲授的一般授權配發及發行配售股份。

由於本公司需要更多時間達成第二份補充配售協議所載先決條件，故本公司與配售代理於二零二四年三月十五日訂立配售協議的第三份補充協議(「**第三份補充配售協議**」)，據此，本公司與配售代理同意將配售事項的最後截止日期由二零二四年三月十五日修訂為二零二四年三月二十九日。

詳情請參閱本公司日期為二零二四年一月二十六日、二零二四年二月十六日、二零二四年三月一日及二零二四年三月十五日的公告。

除所披露者外，於二零二三年十二月三十一日後及直至本公告日期，本集團並無發生任何重大事件。

## 主要風險及不確定性

儘管本集團成功建立其手機遊戲，由於中國手機遊戲市場發展尚未成熟，若干風險可能會對本集團的經營及財務業績造成不利影響。本集團面臨的主要困難包括(i)與手機遊戲行業相關的新政策或現行政策的任何修訂，(ii)依賴分銷渠道提供商，(iii)遊戲組合包括自主開發或授權遊戲。倘本集團未能及時尋找替代遊戲，運營可能受到不利影響；及(iv)本集團可能面臨結算代理的付款延遲或違約，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

同時，就本集團已建立的數字媒體內容而言，本集團面臨的主要困難包括外部中斷，例如在任何經銷平台或發佈平台上的系統中斷、黑客入侵或服務暫停。

就本集團新開拓的遊戲產品供應業務而言，由於本集團供應商囊括海內外，本集團面臨的主要困難包括(i)向供應商採購遊戲產品的質量，以及運輸途中的損耗；(ii)依賴單一客戶；及(iii)海外匯率波動，其可能對本集團的現金流或財務業績造成不利影響。

## 合併損益表

	附註	截至十二月三十一日止年度	
		二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
收益	4	263,880	103,910
銷售成本		<u>(225,683)</u>	<u>(87,865)</u>
<b>毛利</b>		<b>38,197</b>	16,045
其他收入及收益，淨額	4	2,300	1,471
銷售及分銷開支		(7,439)	(6,469)
行政開支		(37,578)	(23,652)
研發開支		(25,863)	(37,501)
貿易應收款項減值		(6,342)	(20,388)
其他開支		(16,006)	(14,441)
財務成本		(312)	(123)
應佔聯營公司業績		<u>(36)</u>	<u>(621)</u>
<b>除稅前虧損</b>	5	<b>(53,079)</b>	(85,679)
所得稅開支	6	<u>(701)</u>	<u>(321)</u>
<b>年內虧損</b>		<b><u>(53,780)</u></b>	<b><u>(86,000)</u></b>
以下人士應佔：			
母公司擁有人		(53,320)	(84,445)
非控股權益		<u>(460)</u>	<u>(1,555)</u>
		<b><u>(53,780)</u></b>	<b><u>(86,000)</u></b>
<b>母公司普通權益持有人應佔每股虧損</b>			
基本及攤薄	8	<u>人民幣(9.0)分</u>	<u>人民幣(15.5)分</u>

## 合併全面收益表

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二三年	二零二二年
	人民幣千元	人民幣千元
年內虧損	(53,780)	(86,000)
其他全面收益／(虧損)		
其後可能重新分類為損益的		
其他全面收益／(虧損)：		
換算集團公司財務報表產生的匯兌差額	2,837	3,724
重新分類所出售海外業務之匯兌差額	—	(195)
於後續期間可能重新分類至損益的		
其他全面收益淨額	2,837	3,529
其後不會重新分類為損益的		
其他全面虧損：		
指定為按公平值計入其他全面收益之		
股本投資：		
公平值變動	(1,903)	(1,695)
年內其他全面收益	934	1,834
年內全面虧損總額	(52,846)	(84,166)
以下人士應佔：		
母公司擁有人	(52,386)	(82,611)
非控股權益	(460)	(1,555)
	(52,846)	(84,166)

## 合併財務狀況表

	附註	於十二月三十一日	
		二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備		6,893	726
使用權資產		7,788	590
於聯營公司之權益		3,961	19,053
指定為按公平值計入其他 全面收益之股本投資		6,421	8,324
預付款項及按金		13,814	115
<b>非流動資產總值</b>		<b>38,877</b>	<b>28,808</b>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	9	84,753	26,725
預付款項、按金及其他應收款項		67,315	39,431
現金及現金等價物		37,211	20,715
<b>流動資產總值</b>		<b>189,279</b>	<b>86,871</b>
<b>流動負債</b>			
貿易應付款項	10	59,275	22,121
合約負債		16,795	2,368
其他應付款項及應計費用		23,409	16,472
租賃負債		3,470	577
來自一家同系附屬公司的貸款		100	–
應付稅項		1,467	971
<b>流動負債總額</b>		<b>104,516</b>	<b>42,509</b>
<b>流動資產淨值</b>		<b>84,763</b>	<b>44,362</b>
<b>資產總值減流動負債</b>		<b>123,640</b>	<b>73,170</b>
<b>非流動負債</b>			
租賃負債		4,875	100
遞延稅項負債		2,303	2,164
來自一家同系附屬公司的貸款		–	10,062
來自最終控股公司的貸款		–	6,497
<b>非流動負債總額</b>		<b>7,178</b>	<b>18,823</b>
<b>資產淨值</b>		<b>116,462</b>	<b>54,347</b>

## 合併財務狀況表

	於十二月三十一日	
	二零二三年	二零二二年
	人民幣千元	人民幣千元
權益		
母公司擁有人應佔權益		
已發行股本	5,683	4,946
儲備	<u>105,476</u>	<u>43,638</u>
	111,159	48,584
非控股權益	<u>5,303</u>	<u>5,763</u>
權益總額	<u><u>116,462</u></u>	<u><u>54,347</u></u>

## 附註

### 1 公司及集團資料

本公司為一家於開曼群島註冊成立的有限公司。本公司註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman, KY1-1111, Cayman Islands。於二零二四年三月一日，本公司主要營業地點由中國廣州市天河區建中路58號東誠大廈1樓B102室變更為中國廣州市天河區科韻路12-1號方圓E時光西座606室。本公司股份於二零二零年三月十七日於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

年內，本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要於中國及海外從事開發及運營手機遊戲、分銷數字媒體內容及遊戲產品供應。

董事認為，本公司的最終控股公司為Infinities Technology (Cayman) Holding Limited，一家於開曼群島註冊成立的公司。

### 2.1 編製基準

該等合併財務報表乃根據香港會計師公會(「香港會計師公會」)頒佈的香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)(包括所有香港財務報告準則、香港會計準則(「香港會計準則」)及詮釋)及《香港公司條例》的披露規定編製。

除指定為按公平值計入其他全面收益的權益投資屬按公平值計量外，該等合併財務報表已根據歷史成本慣例編製。除另有指明外，其按人民幣呈列，且所有金額均調整至最接近千位數(人民幣千元)。

#### 合併基準

合併財務報表包括本集團於截至二零二三年十二月三十一日止年度的財務報表。附屬公司為本公司直接或間接控制的實體(包括結構實體)。在本集團可以或有權因參與被投資公司而獲得不定額回報，並且可以通過對被投資公司行使權力而影響該等回報(即本集團運用現有的權力現時可以左右被投資公司有關業務)，則屬於有控制權。

一般而言，假設大多數投票權會形成控制權。如本公司擁有被投資公司投票權或同樣權力不過半數，本集團衡量是否對被投資公司有權力時，會考慮所有相關事實及情況，包括：

- (a) 被投資公司其他投票權持有人的合約安排；
- (b) 其他合約安排的權利；及
- (c) 本集團的投票權及潛在投票權。

附屬公司的財務報表乃按與本公司相同的報告期間採用一致的會計政策編製。附屬公司的業績由本集團取得控制權當日起合併計算，並繼續合併入賬，直至該控制權終止當日為止。

損益及其他全面收益的各組成部分歸屬於本集團母公司擁有人及非控股權益，即使此舉導致非控股權益出現虧絀結餘。有關本集團成員公司間交易的所有集團內資產及負債、權益、收入、開支及現金流量於合併賬目時悉數對銷。

倘事實及情況顯示上文所述三項控制權元素中的一項或多項出現變動，則本集團會重新評估其對被投資公司是否仍擁有控制權。於附屬公司擁有權權益的變動(並無失去控制權)於入賬時列作權益交易。

倘本集團失去對附屬公司之控制權，則終止確認相關資產(包括商譽)、負債、任何非控股權益及匯兌波動儲備；並確認任何留存投資之公平值及任何因此產生計入損益之盈虧。先前於其他全面收益確認之本集團應佔部分會視乎情況，按假設本集團直接出售相關資產或負債所要求的相同基準重新分類至損益或保留溢利。

## 2.2 會計政策及披露變動

本集團於本年度之財務報表中首次採納以下新訂及經修訂香港財務報告準則。

香港財務報告準則第17號	保險合約
香港會計準則第1號及香港 財務報告準則實務聲明第2號 (修訂本)	披露會計政策
香港會計準則第8號(修訂本)	會計估計的定義
香港會計準則第12號(修訂本)	與單一交易產生之資產及負債有關之遞延稅項
香港會計準則第12號(修訂本)	國際稅務改革—第二支柱示範規則

適用於本集團的新訂及經修訂香港財務報告準則的性質及影響列示如下：

- (a) 香港會計準則第1號(修訂本)要求公司披露其重大會計政策資料，而非其重要會計政策。如果我們將會計政策資料與公司財務報表中包含的其他資料一併考慮，我們可以合理地預期該等會計政策資料會對一般用途財務報表主要使用者根據該等財務報表作出的決策產生影響，則會計政策資料屬重要。香港財務報告準則實務聲明第2號(修訂本)作出重大判斷提供了非強制性的指導，以闡明如何在會計政策披露中應用重要性概念。該等修訂本並未對本集團財務報表中任何項目的計量、確認或呈列產生任何影響。
- (b) 香港會計準則第8號(修訂本)澄清了會計估計變更及會計政策變更之間的區別。會計估計被界定為存在計量不明朗因素之財務報表之貨幣金額。該等修訂本亦闡釋實體如何使用計量技術及輸入數據編製會計估計。由於本集團的方針政策與該等修訂本一致，故該等修訂本並無對本集團的財務報表產生重大影響。
- (c) 香港會計準則第12號(修訂本)與單一交易產生的資產及負債相關的遞延稅項縮窄香港會計準則第12號初始確認例外情況的範圍，使其不再適用於產生相同的應課稅及可扣減暫時差額的交易(如租賃及除役責任)。因此，實體須就該等交易所產生之暫時差額確認遞延稅項資產(前提是有足夠的應課稅溢利可供使用)及遞延稅項負債。

於應用該等修訂本後，本集團分別釐定使用權資產及租賃負債產生的暫時差額。然而，由於整體遞延稅項結餘符合香港會計準則第12號的要求可予抵銷，故其並無對合併財務狀況表中呈列的相關遞延稅項結餘產生任何重大影響。

- (d) 有關國際稅務改革—第二支柱示範規則的香港會計準則第12號(修訂本)引入了一項強制性的暫時例外，免除因實施經濟合作與發展組織發佈的第二支柱示範規則而產生的遞延稅項的確認及披露。此外，該等修訂本還要求公司披露與第二支柱所得稅風險相關的資料，以幫助財務報表使用者更好地了解公司的風險情況，其中包括第二支柱法規生效期間單獨披露與第二支柱所得稅相關的當期稅款，以及在法規已經頒佈或實質頒佈但尚未生效的期間披露已知或合理估計的第二支柱所得稅風險資料。本集團已追溯應用該等修訂本。由於本集團並不屬於第二支柱示範規則範圍內，故該等修訂本對本集團並無任何影響。

### 3 經營分部資料

#### 地區資料

##### (a) 來自外部客戶的收益

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
中國大陸	118,099	91,827
其他國家／地區	<u>145,781</u>	<u>12,083</u>
總收益	<u><u>263,880</u></u>	<u><u>103,910</u></u>

上述收入資料乃基於客戶所在地。

##### (b) 非流動資產

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
中國大陸	16,082	20,369
其他國家／地區	<u>2,560</u>	<u>—</u>
非流動資產總值	<u><u>18,642</u></u>	<u><u>20,369</u></u>

上述非流動資產資料乃基於資產所在地且不包括指定為按公平值計入其他全面收益之股本投資、預付款項及按金。

#### 主要客戶資料

遊戲產品供應收益約人民幣45,612,000元(二零二二年：人民幣25,194,000元)來自向單一客戶的銷售，包括向已知與該客戶受共同控制的一組實體的銷售。

#### 4 收益、其他收入及收益，淨額

收益的分析如下：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
來自客戶合約之收益		
商品及服務類型		
手機遊戲		
— 開發及運營	144,416	56,499
— 資訊服務	1,583	2,208
數字媒體		
— 內容經銷	2,210	4,500
— 廣告經銷服務	38,579	15,509
— AIGC移動應用訂閱費	25,416	—
遊戲產品供應	51,676	25,194
來自客戶合約之總收益	<u>263,880</u>	<u>103,910</u>
地理市場		
中國大陸	118,099	91,827
其他國家／地區	145,781	12,083
來自客戶合約之收益總額	<u>263,880</u>	<u>103,910</u>
收益確認時間		
時間點	91,916	47,411
隨時間	171,964	56,499
來自客戶合約之收益總額	<u>263,880</u>	<u>103,910</u>

其他收入及收益淨額分析如下：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
<b>其他收入</b>		
利息收入	15	373
政府補貼*	704	304
Covid-19有關租金優惠	-	115
進項增值稅加計抵減**	1,242	113
其他	339	454
	<u>2,300</u>	<u>1,359</u>
<b>其他收入總額</b>	<b>2,300</b>	<b>1,359</b>
<b>收益，淨額</b>		
出售物業、廠房及設備項目的收益	-	13
視作出售聯營公司的收益	-	99
	<u>-</u>	<u>99</u>
<b>收益總額，淨額</b>	<b>-</b>	<b>112</b>
	<u>-</u>	<u>112</u>
<b>其他收入及收益總額，淨額</b>	<b>2,300</b>	<b>1,471</b>
	<u><u>2,300</u></u>	<u><u>1,471</u></u>

\* 若干附屬公司因符合中國高新技術企業資格而收到各種政府補貼約人民幣0.7百萬元。於截至二零二二年十二月三十一日止年度，政府補貼主要為自中國當地政府收到的COVID-19相關補貼，用於保就業及企業運營支持。該等補貼概無未達成條件或或然事件。

\*\* 由於增值稅改革，進項增值稅加計抵減為人民幣1.2百萬元(二零二二年：人民幣0.1百萬元)於損益內確認。根據財政部(「財政部」)、稅務總局(「財務總局」)及海關總署聯合發佈的《關於深化增值稅改革有關政策的公告》(第39號)，自二零一九年四月一日至二零二一年十二月三十一日，若干附屬公司合資格在當期可抵減進項稅額上調10%後抵減稅項。根據財政部及財務總局於二零二二年發佈的公告(第11號)，實施期進一步延長至二零二二年十二月三十一日。根據財政部及財務總局於二零二三年發佈的公告(第1號)，自二零二三年一月一日至二零二三年十二月三十一日，若干附屬公司合資格按照當期可抵扣進項稅額加計5%抵減應納稅額。

## 5 除稅前虧損

本集團的除稅前虧損已扣除／(計入)下列各項：

	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
銷售成本	225,683	87,865
核數師酬金	2,597	1,801
物業、廠房及設備折舊	1,102	204
使用權資產折舊	1,901	506
僱員福利開支(包括董事及行政總裁酬金)：		
工資、袍金、薪金、花紅及津貼	16,715	13,441
退休金計劃供款	2,080	1,432
總計	<u>18,795</u>	<u>14,873</u>
貿易應收款項減值，淨額	6,342	20,388
按金及其他應收款項減值／(減值撥回) <sup>#</sup>	(37)	9,211
出售物業、廠房及設備項目的(收益)／虧損 <sup>#</sup>	10	(13)
撤銷物業、廠房及設備項目 <sup>#</sup>	1	23
按公平值計入損益之金融資產公平值虧損，淨額 <sup>#</sup>	-	272
於聯營公司的權益減值 <sup>#</sup>	15,567	4,069
處置一間附屬公司的虧損 <sup>#</sup>	-	767
計提法律爭議結算 <sup>#</sup>	400	-

<sup>#</sup> 該等收益計入合併損益表之「其他收入及收益淨額」，虧損則計入「其他開支」(倘適用)。

## 6 所得稅開支

年內本集團於中國成立的所有附屬公司均須按25%的標準稅率繳納中國企業所得稅，惟：

- (i) 本集團之一間於中國大陸取得高新技術企業資格的附屬公司享有較低的15%中國企業所得稅稅率；及
- (ii) 本集團若干附屬公司適用於中國國家稅務總局宣佈的小型微利企業所得稅優惠政策。
- (iii) 本集團之一間附屬公司獲廣東軟件行業協會評為合資格軟件企業，有權免稅兩年，其後三年可享一半企業所得稅稅率的優惠稅率。

	截至十二月三十一日止年度	
	二零二三年	二零二二年
	人民幣千元	人民幣千元
即期—中國大陸		
年內計提	562	321
遞延	139	—
	<u>701</u>	<u>321</u>
年內計提稅項總額	<u>701</u>	<u>321</u>

## 7 股息

董事會不建議派付截至二零二三年十二月三十一日止年度的任何末期股息(二零二二年：無)。

## 8 母公司普通權益持有人應佔每股虧損

每股基本虧損金額乃按母公司普通權益持有人應佔年內虧損人民幣53,320,000元(二零二二年：人民幣84,445,000元)及年內已發行普通股加權平均數591,428,686股(二零二二年：546,000,000股)計算。

截至二零二三年及二零二二年十二月三十一日止年度，本集團並無已發行潛在攤薄普通股。

## 9 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
貿易應收款項	130,016	65,651
減值	(45,263)	(38,926)
賬面淨值	<u>84,753</u>	<u>26,725</u>

本集團與其債務人訂立之交易條款以信貸為主。信貸期介乎30至90天。本集團致力嚴格控制未清償應收款項，以盡量降低信貸風險。逾期結餘由高級管理層定期檢討。本集團並無就其貿易應收款項結餘持有任何抵押品或作出其他信用提升。貿易應收款項並不計息。

於報告期末，貿易應收款項之賬齡分析(按發票日期並扣除虧損撥備)如下：

	於十二月三十一日	
	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
30日內	13,468	7,075
31至60日	15,620	1,466
61至90日	17,371	1,182
91至180日	15,940	435
181至365日	9,401	1,145
365日以上	12,953	15,422
總計	<u>84,753</u>	<u>26,725</u>

## 10 貿易應付款項

於報告期末，根據發票日期就貿易應付款項作出的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零二三年 人民幣千元	二零二二年 人民幣千元
一個月內	9,708	9,472
一至兩個月	13,622	3,412
兩至三個月	7,384	357
三個月以上	28,561	8,880
總計	<u>59,275</u>	<u>22,121</u>

貿易應付款項不計息且一般於30至90日內清償。

## 其他資料

### 購買、出售或贖回本公司上市證券

於二零二三財年，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

### 根據一般授權配售新股份所得款項用途

本公司自二零二三年五月二日根據一般授權配售新股份(「第一次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣88.18百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二三年十二月三十一日，第一次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二三年五月二日的公告(「配售公告一」)所述擬定用途獲動用，結餘為約人民幣2.20百萬元。所得款項結餘將繼續根據有關配售公告一所披露之用途及比例予以動用。

於二零二三年十二月三十一日，根據一般授權進行第一次配售的所得款項淨額已動用情況如下：

	於二零二三年 五月二日 可供動用淨額 人民幣百萬元	於二零二三年 十二月三十一日 實際動用淨額 人民幣百萬元	於二零二三年 十二月三十一日 尚未動用淨額 人民幣百萬元	動用餘下所得 款項淨額的 預期時間安排 (附註)
30%用於研發遊戲產品及 人工智能產品	26.45	26.45	-	不適用
15%用於拓展遊戲板塊	13.23	13.23	-	不適用
15%用於拓展數字媒體板塊	13.23	13.23	-	不適用
40%用於營運資金及 一般公司用途	35.27	33.07	2.20	二零二四年 六月三十日前
總計	<u>88.18</u>	<u>85.98</u>	<u>2.20</u>	

附註：動用餘下所得款項淨額的預期時間安排乃基於對未來市況的最佳估計及與配售公告一內所述者一致。該預期時間安排可根據當前及未來市況變動作出改變。

本公司自二零二三年十二月十八日根據一般授權配售新股份(「第二次配售」)籌集所得款項淨額為約人民幣25.32百萬元(經扣除發售相關包銷佣金及其他估計開支)。於二零二三年十二月三十一日，第二次配售的所得款項淨額已根據本公司日期為二零二三年十二月十八日的公告(「配售公告二」)所述擬定用途獲動用，結餘為約人民幣18.81百萬元。所得款項結餘將繼續根據有關配售公告二所披露之用途及比例予以動用。

於二零二三年十二月三十一日，根據一般授權進行第二次配售的所得款項淨額已動用情況如下：

	於二零二三年 十二月十八日 可供動用淨額 人民幣百萬元	於二零二三年 十二月三十一日 實際動用淨額 人民幣百萬元	於二零二三年 十二月三十一日 尚未動用淨額 人民幣百萬元	動用餘下所得 款項淨額的 預期時間安排 (附註)
30%用於研發遊戲產品 及人工智能產品	7.60	-	7.60	二零二四年 六月三十日前
30%用於拓展遊戲板塊	7.60	4.92	2.68	二零二四年 六月三十日前
40%用於營運資金及 一般公司用途	10.12	1.59	8.53	二零二四年 六月三十日前
總計	<u>25.32</u>	<u>6.51</u>	<u>18.81</u>	

附註：動用餘下所得款項淨額的預期時間安排乃基於對未來市況的最佳估計及與配售公告二內所述者一致。該預期時間安排可根據當前及未來市況變動作出改變。

## 審核委員會

審核委員會目前有三名成員，為獨立非執行董事梁銘樞先生(審核委員會主席)、獨立非執行董事顏志軍先生及非執行董事梁俊華先生。審核委員會已遵照上市規則設有職權範圍。

審核委員會已與董事會審閱本集團採納的會計準則及常規以及本公司二零二三財年的經審核合併財務資料，並已與管理層討論有關內部監控、風險管理及財務申報的事宜。

## 安永會計師事務所的工作範圍

初步公告所載本集團截至二零二三年十二月三十一日止年度的合併財務狀況表、合併損益表、合併全面收益表及相關附註所載數字已經由本集團核數師安永會計師事務所(「安永」)與本集團於年內合併財務報表草擬本所載數字核對一致。由於安永就此履行的工作並不構成核證工作，故此安永並無就初步公告發出任何意見或核證結論。

## 企業管治守則

本公司致力達至並維持較高的企業管治水平，以符合業務所需及本公司股東(「股東」)要求。本公司已採用上市規則附錄C1(過往為附錄14)所載的企業管治守則(「企業管治守則」)的原則及守則條文，作為本公司的原則及企業管治常規基準。本公司已於二零二三財年遵守企業管治守則的所有適用守則條文。

## 董事進行證券交易的標準守則

本公司已嚴格根據上市規則附錄C3(過往為附錄10)所載上市發行人董事進行證券交易的標準守則(「標準守則」)訂立規管董事證券交易的行為守則及程序。本公司已向所有董事作出特定查詢，而董事已確認彼等於二零二三財年一直遵守規管董事證券交易的行為守則及程序。

可能管有本公司未經公佈內幕消息的本公司僱員亦受標準守則所限。

## 股東週年大會

本公司二零二四年股東週年大會(「二零二四年股東週年大會」)將於二零二四年六月二十八日(星期五)舉行。二零二四年股東週年大會通告將按上市規則規定的方式於適當時候刊登及寄發。

## 暫停股份過戶登記

本公司將於二零二四年六月二十五日(星期二)至二零二四年六月二十八日(星期五)(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記，以確定股東出席二零二四年股東週年大會並於會上投票的資格。為符合資格出席二零二四年股東週年大會並於會上投票，所有已完成的股份過戶文件連同相關股票須不遲於二零二四年六月二十四日(星期一)下午四時三十分(香港時間)送達本公司的香港股份過戶登記分處卓佳證券登記有限公司(地址為香港夏慤道16號遠東金融中心17樓)。

## 刊登年度業績及二零二三年年報

本年度業績公告乃於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.infinities.com.hk](http://www.infinities.com.hk))刊登，而載有上市規則所規定全部資料的本公司截至二零二三年十二月三十一日止年度的年報將適時寄發予股東並刊登於聯交所及本公司網站。

## 致謝

董事會衷心感謝本集團的股東、管理團隊、僱員、業務夥伴及客戶為本集團提供的不斷支持及作出的貢獻。

承董事會命  
多牛科技國際(開曼)集團有限公司  
主席  
王樂

香港，二零二四年三月二十八日

於本公告日期，董事會包括兩名執行董事王樂先生及陳英先生；兩名非執行董事梁俊華先生及王寧先生；及三名獨立非執行董事梁銘樞先生、顏志軍先生及鄧順林先生。