

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不就因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



## Homeland Interactive Technology Ltd.

### 家鄉互動科技有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：3798)

#### 截至二零一九年十二月三十一日止年度之年度業績公告

##### 財務摘要

	截至十二月三十一日止年度		同比變動* (%)
	二零一九年	二零一八年	
	(人民幣千元，百分比除外)		
收益	<b>564,991</b>	439,530	28.5
銷售成本	<b>(122,708)</b>	(103,308)	18.8
毛利	<b>442,283</b>	336,222	31.5
年內溢利及全面收入總額	<b>206,788</b>	216,533	(4.5)
非國際財務報告準則經調整純利**	<b>306,804</b>	232,235	32.1

\* 同比變動%指即期報告年度與上一年度之間的比較。

\*\* 非國際財務報告準則經調整純利以年內的經審核溢利及全面收入總額，經調整以股份為基礎的支付開支及上市開支計算。

## 按虛擬產品類型劃分的收益

	截至十二月三十一日止年度		同比變動* (%)
	二零一九年	二零一八年	
	(人民幣千元，百分比除外)		
自行開發的手機遊戲			
虛擬代幣	<b>265,449</b>	199,302	33.2
私人遊戲房卡	<b>196,086</b>	213,149	(8.0)
第三方手機遊戲	<b>41,639</b>	27,079	53.8
	<b>503,174</b>	439,530	14.5
廣告收益**	<b>61,817</b>	—	不適用
總計	<b><u>564,991</u></b>	<b><u>439,530</u></b>	<b><u>28.5</u></b>

\* 同比變動%指即期報告年度與上一年度之間的比較。

\*\* 廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。

## 經營摘要

下表載列本集團的主要經營數據。

	截至二零一九年 十二月三十一日 止年度 或截至該日	截至二零一八年 十二月三十一日 止年度 或截至該日
<i>虛擬代幣</i>		
累計註冊玩家*(截至期末)	<b>153,379,127</b>	90,644,106
日活躍玩家(「DAUs」)**(截至期末)	<b>4,892,931</b>	4,502,857
付費玩家***	<b>4,018,193</b>	3,129,826
<i>私人遊戲房卡</i>		
累計註冊玩家*(截至期末)	<b>10,024,502</b>	6,452,175
DAUs**(截至期末)	<b>751,820</b>	702,120
付費玩家***	<b>124,579</b>	96,412

\* 累計註冊玩家指下載本公司任何手機遊戲應用程序至任何移動設備並於該移動設備進入該遊戲產品的玩家累計總數。

\*\* DAUs指於任何指定期間最後一個曆日的日活躍玩家人數。

\*\*\* 付費玩家指於任何指定期間，至少一次付費玩本公司的手機遊戲產品或購買本公司在手機遊戲產品中提供的虛擬代幣的玩家；於該期間付費超過一次的玩家僅算作一次。

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然公佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)截至二零一九年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合業績(「年度業績」)。年度業績已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行審核並經本公司審核委員會(「審核委員會」)審閱。

## 業務概覽及展望

### 業務回顧

本集團是中國領先的本地化移動棋牌遊戲開發商及運營商，特別擅長本地化麻將及撲克遊戲。本集團亦開發及運營休閒遊戲。憑藉其龐大的玩家基礎，本集團於二零一八年八月初開始分銷第三方手機遊戲。鑒於手機遊戲社交功能需求與日俱增，本集團於二零一七年為部分麻將及撲克遊戲產品推出私人遊戲房間功能。於二零一八年，本集團在小程序中加入若干遊戲內廣告欄位，與該等小程序平台運營商(主要是微信)分享收入，該等收入通常按用戶點擊量計量。

本集團大多數遊戲(包括最受歡迎的麻將類遊戲及鬥地主類遊戲)均是經典遊戲的再創造。本集團已開發不同的麻將及撲克玩法變種，以當地的區域遊戲規則、計分規則及俚語為特色，迎合不同地方玩家的各種傳統及偏好。二零一九年，本集團成功擴大遊戲產品在中國的地域覆蓋範圍。本集團目前提供的本地化麻將玩法變種，至少覆蓋中國26個省及直轄市的部分縣城。在二零一九年，本集團推出了38款新麻將玩法變種及14款新撲克玩法變種。

財務表現方面，本集團於二零一九年繼續穩健發展，截至二零一九年十二月三十一日止年度的收益及毛利約為人民幣565.0百萬元及人民幣442.3百萬元，分別較去年增加約28.5%及31.5%，主要原因為廣告收益增加、遊戲組合日益豐富以及分銷第三方手機遊戲。於二零一九年，本集團確認廣告收益約人民幣61.8百萬元，而用戶點擊廣告可以獲得免費的私人遊戲房卡及虛擬代幣作獎勵，以促進廣告收益。上述促銷活動導致私人遊戲房卡收益較二零一八年同期下跌8%。本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的經調整純利(不包括以股份為基礎的支付開支約人民幣82.2百萬元及上市開支人民幣17.8百萬元)約為人民幣306.8百萬元，較二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣232.2百萬元增加約32.1%。

業務發展方面，本集團不斷擴大遊戲組合、加強營銷能力和技術基礎設施，以擴大客戶基礎、提高玩家黏性和促進在遊戲中進行購買。於二零一九年十二月三十一日，本集團累計註冊玩家達到163,403,629人，較二零一八年十二月三十一日增加68.3%。二零一九年十二月三十一日，本集團的DAUs增至5,644,751人，較二零一八年十二月三十一日增加8.4%。截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團的付費玩家達到4,142,772人，較截至二零一八年十二月三十一日止年度增加28.4%。

此外，本公司於二零一九年七月四日（「上市日期」）在香港聯合交易所有限公司（「聯交所」）主板成功上市，是本集團提升資本實力與企業管治水平以及增強競爭優勢的里程碑，為本集團日後發展奠定堅實基礎。

## 業務展望

於二零一九年十二月新型冠狀病毒爆發後，中華人民共和國（「中國」）政府實行多項措施以防止新型冠狀病毒擴散，包括實施旅遊限制。實行該等措施後，由於大眾更多時間留在家中，故此令本集團於二零二零年首兩個月的DAUs、虛擬代幣及私人遊戲房卡銷售額大幅增加。由於線上社交平台的活躍玩家增加，故此本公司亦受惠於以較低成本在該等社交平台推廣遊戲。儘管該等有關旅遊限制的措施嚴重影響本集團的線下遊戲推廣活動，惟考慮到二零二零年首兩個月玩家人數大幅增加，本公司相信其對業務的負面影響有限。本公司相信，新型冠狀病毒對業務的影響短暫，並會密切監察疫情的進一步發展。

於二零二零年，本集團將繼續實施以下策略，進一步鞏固在中國本地化棋牌遊戲行業的領先地位：

- 進一步提高本集團的廣告收益。本集團將繼續與其他平台運營商合作加入遊戲內廣告欄位。此外，本集團計劃借助人戶流量在綜合遊戲平台投放廣告欄位。本集團將利用數據分析能力繼續制定策略，包括分析向玩家投放廣告的頻率及時間，以提高廣告收益。

- 進一步開發及優化本集團的遊戲組合，以提高玩家黏性。本集團計劃通過利用已有品牌名稱及開發額外本地化區域玩法變種以擴大在中國的地域覆蓋範圍。本集團的目標是將本地化玩法變種的覆蓋範圍擴大至全國，不包括台灣、西藏、青海、新疆、上海、廣州及深圳。此外，本集團亦計劃推出更多休閒遊戲，以擴大整體遊戲組合，吸引不同興趣的玩家。
- 繼續加強研發及技術基礎設施。本集團將加大技術投資，進一步增強遊戲開發實力及基礎設施，尤其以強化遊戲特色及提升玩家體驗為重，這將有助於挽留玩家並提高玩家黏性。本集團將繼續開發遊戲產品的HTML5版本及其他潛在小程序，其將連接至各種支持HTML5的社交平台及網站。
- 加強營銷能力及提升品牌形象。本集團計劃投資推廣活動、在社交媒體平台、第三方網站、應用程序及電視上投放廣告以及贊助各項線上及線下遊戲比賽，以增加影響力及提高品牌知名度。
- 繼續尋找收購機會。二零一九年十月二十九日，本公司訂立無法律約束力的共識備忘錄，表示有意收購一間公司的全部股權，該公司主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)及於中國北部多個省份銷售私人遊戲房卡業務。於本公告日期，本公司正在對該公司進行盡職調查，尚未就可能收購事項訂立最終協議。本公司會繼續對該潛在收購事項進行盡職調查和評估。詳情請參閱「管理層討論與分析—重大收購及主要投資的未來計劃」一段。在二零二零年，除上述潛在收購事項外，本集團將繼續尋找與中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或收購機會，可增加本身遊戲相關的資源，提高開發及營運能力，豐富遊戲市場經驗。

## 管理層討論與分析

### 財務回顧

#### 收益

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團的收益約為人民幣565.0百萬元，較二零一八年的約人民幣439.5百萬元增加28.5%。收益增加主要是由於增加廣告收益、擴大遊戲組合及第三方手機遊戲分銷。廣告收益指本集團在小程序中加入遊戲內廣告欄位而產生的收益，一般按用戶點擊量計算。截至二零一九年十二月三十一日止年度，廣告收益佔本集團總收益約10.9%。同年，本集團銷售虛擬代幣、私人遊戲房卡及分銷第三方手機遊戲所得收益分別佔本集團收益總額約47.0%、34.7%及7.4%，而截至二零一八年十二月三十一日止年度則分別約為45.3%、48.5%及6.2%。

在二零一九年，本集團推出了38款新麻將玩法變種及14款新撲克玩法變種。雖然二零一九年開發的新撲克玩法變種的數量基本符合本集團預期，但新麻將玩法變種及休閒遊戲的開發數量少於原計劃，因為本集團將資源集中於提高現有及新麻將玩法變種的玩家黏性，且休閒遊戲的開發通常需時更長。二零二零年，本集團預期會推出近100款不同的本地化麻將玩法變種、35款新撲克玩法變種及13款新休閒遊戲，以擴大業務覆蓋範圍至32個省及直轄市。

#### 銷售成本

本集團的銷售成本主要包括(i)僱員福利開支；(ii)第三方遊戲分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用；(iii)服務器相關及技術支持費用；及(iv)折舊及攤銷。本集團的銷售成本由截至二零一八年的約人民幣103.3百萬元增加約18.8%至二零一九年的約人民幣122.7百萬元，主要是由於本集團業務增長與遊戲組合擴展步伐一致。尤其是，銷售成本增加主要是由於(i)向第三方分銷渠道及支付供應商支付的佣金及費用與本集團業務迅速增長步伐一致，增加人民幣14.7百萬元，亦由於我們增加使用第三方分銷渠道分銷遊戲；及(ii)為配合本集團迅速發展，僱員福利開支增加人民幣8.5百萬元。增長部分被減少使用專業網絡安全服務供應商導致服務器相關及技術支持費用減少人民幣4.7百萬元所抵銷。於二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何貿易應付款項。

## **毛利及毛利率**

因上文所述，本集團的毛利由截至二零一八年十二月三十一日止年度的約人民幣336.2百萬元增加31.5%至二零一九年的約人民幣442.3百萬元。毛利率由截至二零一八年十二月三十一日止年度的76.5%增至二零一九年的78.3%，主要是由於廣告收益(毛利率較高)的貢獻增加以及本集團業務持續強勁增長。

## **其他收入**

其他收入自截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣5.1百萬元大幅增加約7.7倍至截至二零一九年十二月三十一日止年度約人民幣39.2百萬元。增長主要是由於(i)本集團為規模較小的遊戲運營商進行線下推廣營銷活動導致截至二零一九年十二月三十一日止年度確認服務收入約人民幣26.4百萬元；及(ii)利息收入及政府補貼(從當地政府獲得的特定行業補貼)分別增加約人民幣6.1百萬元及約人民幣1.7百萬元。

## **匯兌收益，淨額**

截至二零一九年十二月三十一日止年度的匯兌收益較截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣0.2百萬元輕微增加約人民幣0.7百萬元至約人民幣0.9百萬元，主要是由於人民幣(人民幣)兌港元的匯率波動。

## **銷售及營銷開支**

本集團的銷售及營銷開支由截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣46.6百萬元增加約110.5%至二零一九年約人民幣98.2百萬元。該增加主要是由於本集團加大營銷力度以爭取及挽留玩家，結果廣告開支增加人民幣23.3百萬元及遊戲內推廣開支增加人民幣23.7百萬元。



## 行政開支

本集團的行政開支由截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣26.1百萬元增加約41.2%至二零一九年約人民幣36.8百萬元。該增加主要是由於(i)一般及行政人員數目增加導致行政人員福利開支增加人民幣3.9百萬元；(ii)本集團審計的核數師薪酬增加人民幣2.4百萬元；及(iii)與本集團就法律合規、財務及其他相關事宜委聘的諮詢服務有關的其他專業服務費增加人民幣2.5百萬元，以及二零一九年業務增長導致辦公費、差旅、交通及招待開支整體增加。

## 上市開支

就本公司於聯交所上市，本集團於截至二零一九年十二月三十一日止年度確認上市開支約人民幣17.8百萬元。

## 除所得稅前溢利

本集團除所得稅前溢利由截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣253.1百萬元減少約2.6%至二零一九年約人民幣246.7百萬元。本集團除所得稅前溢利佔收益總額的百分比由截至二零一八年十二月三十一日止年度的57.6%降至截至二零一九年十二月三十一日止年度的43.7%，主要是由於以股份為基礎的支付開支及本集團業務的大幅增長，導致成本及開支增加所致。

## 所得稅開支

所得稅開支由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣36.6百萬元增加約9.0%至二零一九年的人民幣39.9百萬元，主要是由於上市後優惠稅率影響減少及不可抵扣開支增加。截至二零一八年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團的實際稅率分別為14.5%及16.2%。

## 年內溢利及全面收入總額

本集團的年內溢利及全面收入總額由截至二零一八年十二月三十一日止年度約人民幣216.5百萬元減少約4.5%至截至二零一九年約人民幣206.8百萬元。截至二零一八年及二零一九年十二月三十一日止年度，本集團的利潤率分別為49.3%及36.6%。利潤率下降主要是由於以股份為基礎的支付開支及本集團業務的大幅增長，導致成本及開支增加所致。本公司擁有人應佔溢利及全面收入總額由截至二零一八年十二月三十一日止年度的人民幣204.1百萬元增加約1.3%至截至二零一九年十二月三十一日止年度的人民幣206.8百萬元。

## 非國際財務報告準則計量 — 經調整純利

為補充本集團按照國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）呈列的綜合財務報表，本公司亦採用未經審核非國際財務報告準則經調整純利作為額外財務計量，透過撇除我們認為並非業務表現指標的若干非經常性及非現金項目的影響，以評估我們的財務表現。本公司管理層認為，呈列非國際財務報告準則計量及相應的國際財務報告準則計量，可為投資者提供有關本集團財務狀況及經營業績的有用資料。國際財務報告準則並無界定「經調整純利」一詞。本集團經營所處行業的其他公司計算該非國際財務報告準則項目的方式可能與本集團不同。經調整純利用作分析工具有重大限制，原因是經調整純利並未包括影響本集團報告期純利的所有項目，因此不應獨立考慮或作為根據國際財務報告準則報告下本集團業績分析的替代。

下表載列所示年度經調整純利的計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
年內溢利	206,788	216,533
加：		
上市相關開支	17,806	15,702
以股份為基礎的支付開支	82,210	—
經調整純利	<u>306,804</u>	<u>232,235</u>

除去上市相關的非經常性開支及以股份為基礎的支付開支之非現金項目，截至二零一九年十二月三十一日止年度的經調整純利為約人民幣306.8百萬元，較二零一八年的約人民幣232.2百萬元上升32.1%。

## 流動資金及資本來源

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團主要以經營活動所得現金為營運提供資金。本集團擬借助內部資源及通過自身可持續增長為擴張及業務營運提供資金。

本集團對其庫務政策採取審慎的財務管理方針。董事會緊密監察本集團的流動資金狀況以確保本集團的資產、負債及其他承擔的流動資金結構可不時應付其資金需求。

## 現金及現金等價物

本集團主要於中國經營業務，其交易及收益主要以人民幣計值。本集團擁有若干以港元計值的現金及現金等價物，並面臨人民幣兌港元匯率波動所產生的外匯風險。於二零一九年十二月三十一日，本集團有現金及現金等價物約人民幣502.4百萬元(二零一八年十二月三十一日：約人民幣218.2百萬元)，主要包括銀行現金。人民幣502.4百萬元中約人民幣392.9百萬元以人民幣計值，約人民幣109.5百萬元以港元計值。本集團目前並不對沖以外幣進行的交易。本集團於二零一九年七月向創辦人吳承澤先生、蘇波先生及蔣明寬先生派付截至二零一八年十二月三十一日止年度的特別中期股息人民幣177.0百萬元及於二零一九年十月十八日向本公司股東派付截至二零一九年六月三十日止六個月的中期股息人民幣55.0百萬元。

目前本集團並無進行外幣對沖政策。董事會將監控有關風險，如有需要將考慮對可能產生的重大外幣風險予以對沖。

## 債務

截至二零一九年十二月三十一日止年度，除相關租期的租賃負債合共人民幣14.4百萬元外，本集團並無任何短期或長期銀行借款，亦無未償還銀行及其他借款以及其他借款。

## 資產負債比率

由於截至二零一九年十二月三十一日並無負債，故資產負債比率為零。

## 資產抵押

截至二零一九年十二月三十一日，本集團並無質押任何資產。

## 資本開支

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團的資本開支約為人民幣48.2百萬元(截至二零一八年十二月三十一日止年度：約人民幣3.1百萬元)，主要包括租賃土地及樓宇、購買辦公室傢俬及設備、汽車、租賃物業裝修、購買遊戲軟件版權及商標以及購買按公平值計量且其變動計入其他全面收益的股本工具的開支。本集團使用經營產生的現金流量及全球發售所得款項為資本開支提供資金。截至二零一九年十二月三十一日止年度的資本開支增加是由於購買辦公物業產生資本開支約人民幣29.2百萬元及因本集團業務增長而增加購買遊戲軟件版權及商標。

## 或然負債及擔保

截至二零一九年十二月三十一日，本集團並無任何未入賬的重大或然負債、擔保或任何針對本集團的訴訟。

## 重大收購及主要投資的未來計劃

二零一九年十月二十九日，本公司訂立無法律約束力的共識備忘錄，表示有意購買吉林省心悅網絡科技有限公司(「目標公司」)的全部股權。目標公司於中國註冊成立，主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)以及私人遊戲房卡業務，覆蓋中國北部多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、陝西、河北及甘肅省。有關可能收購事項的更多資料載於本公司二零一九年十月二十九日的公告。於本公告日期，本公司正在對目標公司進行盡職調查，尚未就可能收購事項訂立最終協議。倘本公司決定進行該收購事項，將由本公司內部資源(經營所得現金及全球發售所得款項)提供資金，惟須與賣方協商收購條款。

除上文所披露者外，截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團並無進行任何重大收購或出售。然而，本集團計劃通過與本地中小型手機遊戲開發商及運營商的潛在合作或對其進行戰略收購來探索機會，從而增加遊戲相關來源，提高開發及營運能力，並豐富遊戲市場經驗。本集團會將利用全球發售所得款項以支付任何該等收購事項。

## 僱員及員工成本

為配合本公司的業務擴張，本公司於二零一九年增聘遊戲開發人員、工程師及營銷人員。考慮到二零一九年離職的員工，截至二零一九年十二月三十一日，本集團共有448名全職僱員，主要位於中國內地。具體而言，73名僱員負責本集團的研發、160名負責遊戲開發、70名負責技術支持、55名負責客戶服務、40名負責營銷及50名負責營運及一般行政事宜。截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團產生的員工成本總額約為人民幣159.1百萬元，而二零一八年則約為人民幣60.2百萬元。該增加主要是由於支付以股份為基礎的支付開支約人民幣82.2百萬元。

本集團為新員工提供入職介紹及培訓，並為初級員工提供持續內部培訓。本集團相信上述培訓可提升員工的技能及生產力。本集團向員工提供基本工資及以績效為基礎的花紅。本公司亦已於二零一九年六月五日採納購股權計劃（「**購股權計劃**」）及股份獎勵計劃（「**股份獎勵計劃**」），以激勵僱員及高級管理層，並使其利益與本公司的利益保持一致。

購股權計劃及股份獎勵計劃主要條款的詳情載於本公司日期為二零一九年六月十八日的招股章程（「**招股章程**」）。

二零一九年十一月十四日，本公司根據購股權計劃向58名合資格僱員（「**承授人**」）授出購股權（「**購股權**」），可認購合共62,360,000股本公司每股面值0.000005美元的普通股股份（「**股份**」），相當於截至本公告日期本公司已發行股本總額約4.96%。承授人均非本公司董事、主要行政人員及主要股東，亦非彼等之聯繫人（定義見上市規則）。購股權之行使價為每股股份2.09港元。所授出購股權總數之30%（即18,708,000份購股權）須於二零二零年十一月十四日歸屬，所授出購股權總數之40%（即24,944,000份購股權）須於二零二一年十一月十四日歸屬，餘下所授出購股權總數之30%（即18,708,000份購股權）須於二零二二年十一月十四日歸屬。所授出購股權之有效期為自授出日期起計五年。截至二零二四年十一月十四日仍未行使的購股權將失效。

綜合損益及其他全面收益表  
截至二零一九年十二月三十一日止年度

	附註	截至十二月三十一日止年度	
		二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
收益	3	564,991	439,530
銷售成本	4	<u>(122,708)</u>	<u>(103,308)</u>
毛利		442,283	336,222
其他收入	5	39,231	5,109
匯兌收益，淨額		899	208
銷售及營銷開支		(98,185)	(46,646)
行政開支		(36,780)	(26,052)
上市開支		(17,806)	(15,702)
以股份為基礎的支付開支		(82,210)	—
租賃負債利息		<u>(758)</u>	<u>—</u>
除所得稅前溢利		246,674	253,139
所得稅開支	6	<u>(39,886)</u>	<u>(36,606)</u>
年內溢利及全面收入總額	7	<u>206,788</u>	<u>216,533</u>
以下各項應佔年內溢利及全面收入總額：			
本公司擁有人		206,788	204,091
非控股權益		<u>—</u>	<u>12,442</u>
		<u>206,788</u>	<u>216,533</u>
每股盈利(人民幣分)			
— 基本	9	<u>20.20</u>	<u>25.12</u>
— 攤薄	9	<u>19.69</u>	<u>25.12</u>

## 綜合財務狀況表

截至二零一九年十二月三十一日

		截至十二月三十一日	
	附註	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
<b>非流動資產</b>			
物業、廠房及設備	10	43,473	12,586
無形資產	11	2,630	1,980
使用權資產	12	14,350	—
貸款予一名僱員	13	1,900	1,900
租賃及其他按金		2,178	791
按公平值計量且其變動計入其他全面 收益的股本工具	14	14,000	—
遞延稅項資產	15	504	—
		<u>79,035</u>	<u>17,257</u>
<b>流動資產</b>			
貿易應收款項	16	49,326	22,387
預付款項及其他應收款項	17	98,008	38,878
現金及現金等價物	18	502,367	218,195
		<u>649,701</u>	<u>279,460</u>
<b>流動負債</b>			
其他應付款項	19	47,337	35,530
租賃負債	20	4,427	—
遞延收益	21	24,771	39,269
應付稅項		25,650	9,183
		<u>102,185</u>	<u>83,982</u>
<b>流動資產淨值</b>		<u>547,516</u>	<u>195,478</u>
<b>總資產減流動負債</b>		<u><u>626,551</u></u>	<u><u>212,735</u></u>

		截至十二月三十一日	
		二零一九年	二零一八年
	附註	人民幣千元	人民幣千元
非流動負債			
租賃負債	20	<u>9,974</u>	<u>—</u>
資產淨值		<u><b>616,577</b></u>	<u><b>212,735</b></u>
資本及儲備			
實繳資本／股本		41	27
股份獎勵計劃所持股份		(2)	—
儲備		<u>616,538</u>	<u>212,708</u>
總權益		<u><b>616,577</b></u>	<u><b>212,735</b></u>



## 綜合權益變動表

截至二零一九年十二月三十一日止年度

	本公司擁有人應佔									
	實繳資本/ 股本	股份 獎勵計劃 所持股份	股份溢價	法定儲備	其他儲備	以股份 為基礎的 付款儲備	保留溢利	小計	非控股 權益	總權益
	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元 (附註i)	人民幣千元 (附註ii)	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元	人民幣千元
於二零一八年一月一日	—	—	—	15,027	8,042	—	92,556	115,625	9,550	125,175
年內溢利及全面收入總額	—	—	—	—	—	—	204,091	204,091	12,442	216,533
集團重組的影響(附註iii)	—	—	—	—	11,672	—	—	11,672	(11,672)	—
確認為分派的股息(附註8)	—	—	—	—	—	—	(118,680)	(118,680)	(10,320)	(129,000)
發行股份	27	—	—	—	—	—	—	27	—	27
於二零一八年十二月三十一日	27	—	—	15,027	19,714	—	177,967	212,735	—	212,735
年內溢利及全面收入總額	—	—	—	—	—	—	206,788	206,788	—	206,788
發行股份獎勵計劃所持股份	3	(3)	—	—	3	—	—	3	—	3
根據全球發售發行股份	11	—	373,695	—	—	—	—	373,706	—	373,706
股份發行成本	—	—	(26,865)	—	—	—	—	(26,865)	—	(26,865)
根據股份獎勵計劃確認										
以股份為基礎的付款	—	—	—	—	—	78,862	—	78,862	—	78,862
根據股份獎勵計劃歸屬獎勵股份	—	1	24,785	—	—	(24,786)	—	—	—	—
根據購股權計劃確認										
以股份為基礎的付款	—	—	—	—	—	3,348	—	3,348	—	3,348
確認為分派的股息(附註8)	—	—	(232,000)	—	—	—	—	(232,000)	—	(232,000)
於二零一九年十二月三十一日	41	(2)	139,615	15,027	19,717	57,424	384,755	616,577	—	616,577

附註：

- (i) 根據中國相關法規，境內企業必須將按中國公認會計原則釐定的稅後利潤的10%轉移到法定儲備，直到該儲備結餘達到註冊資本的50%。
- (ii) 於二零一八年一月一日的其他儲備為收購附屬公司額外權益應付款項與非控股權益賬面值變動的差額，是由於家鄉互動(廈門)網絡科技有限公司(「家鄉互動」)於二零一七年十二月從控股股東(定義見附註1)收購吉林省鑫澤網絡技術有限公司(「吉林鑫澤」)及吉林省宇柯網絡科技有限公司(「吉林宇柯」)100%的股權以及非控股權益，因而使本集團重組而產生。
- (iii) 北京柯鑫網絡科技有限公司、家鄉互動及吉林省豫泰網絡科技有限公司於二零一八年九月二十四日訂立一系列合約安排，本集團因此擁有家鄉互動及其附屬公司的全部資產及溢利。

## 綜合現金流量表

截至二零一九年十二月三十一日止年度

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年	二零一八年
附註	人民幣千元	人民幣千元
<b>經營活動</b>		
除所得稅前溢利	<b>246,674</b>	253,139
就以下各項作出調整：		
折舊及攤銷	<b>4,669</b>	3,630
使用權資產折舊	<b>2,410</b>	—
利息收入	<b>(6,744)</b>	(663)
出售物業、廠房及設備的虧損	<b>—</b>	53
以股份為基礎的付款開支	<b>82,210</b>	—
財務成本	<b>758</b>	—
	<hr/>	<hr/>
營運資金變動前的經營現金流量	<b>329,977</b>	256,159
貿易應收款項增加	<b>(26,939)</b>	(12,713)
租金及其他按金、預付款項及其他應收款項減少(增加)	<b>13,382</b>	(22,993)
應收股東款項減少	<b>—</b>	24,945
應付股東款項減少	<b>—</b>	(7,102)
其他應付款項增加	<b>10,343</b>	5,092
遞延收益(減少)增加	<b>(14,498)</b>	2,971
	<hr/>	<hr/>
經營活動所得現金	<b>312,265</b>	246,359
已付所得稅	<b>(23,923)</b>	(36,789)
	<hr/>	<hr/>
<b>經營活動所得現金淨額</b>	<b>288,342</b>	209,570

		截至十二月三十一日止年度	
		二零一九年	二零一八年
	附註	人民幣千元	人民幣千元
<b>投資活動</b>			
購買物業、廠房及設備		(33,329)	(2,995)
潛在收購的按金	17	(75,000)	—
收購按公平價值計入其他全面收益的股本工具		(13,000)	—
購買無形資產		(1,877)	(4,092)
支付租賃按金		(387)	—
出售物業、廠房及設備的所得款項		—	337
向股東墊款		—	(1,020)
股東還款		—	6,646
貸款予一名僱員		—	(1,900)
出售一家附屬公司的現金流出淨額		—	(1,082)
已收利息		6,744	663
<b>投資活動所用現金淨額</b>		<b>(116,849)</b>	<b>(3,443)</b>
<b>融資活動</b>			
已付發行成本		(26,401)	(4,340)
已付股息		(232,000)	(129,000)
發行新股所得款項		373,706	—
發行股份獎勵計劃所持股份		3	—
償還租賃負債		(1,871)	—
已付租賃負債利息		(758)	—
向股東還款		—	(1,309)
向關聯方還款		—	(71)
收購一家附屬公司的非控股權益		—	(4,196)
<b>融資活動所得(所用)現金淨額</b>		<b>112,679</b>	<b>(138,916)</b>
現金及現金等價物增加淨額		284,172	67,211
年初現金及現金等價物		218,195	150,984
<b>年末現金及現金等價物</b>	18	<b>502,367</b>	<b>218,195</b>

## 綜合財務資料附註

### 1. 一般資料、重組、呈列基準及呈列綜合財務報表

#### 一般資料

家鄉互動科技有限公司(「本公司」)為於二零一八年五月七日在開曼群島註冊成立的獲豁免有限公司。本公司註冊辦事處為Maples Corporate Services Limited(地址為PO Box 309, Uglund House, Grand Cayman, KY1-1104, Grand Cayman Islands),主要營業地點地址為中華人民共和國(「中國」)廈門思明區台南路77號匯金大廈7A樓,本公司由吳承澤先生(「吳先生」)、蔣明寬先生(「蔣先生」)及蘇波先生(「蘇先生」)(統稱「創辦人」或「控股股東」)控制。

本公司為投資控股公司。本公司及其附屬公司(統稱「本集團」)主要從事在中國開發、發行及運營手機遊戲。

本公司股份自上市日期起在聯交所主板上市。

綜合財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列,人民幣亦為本公司及其附屬公司的功能貨幣。

## 2. 採用新訂及修訂國際財務報告準則

### 於本年度強制生效的新訂及修訂國際財務報告準則

在本年度，本集團已首次採用以下國際會計準則理事會（「國際會計準則理事會」）頒佈的新訂及修訂國際財務報告準則及詮釋：

國際財務報告準則第16號	租賃
國際財務報告詮釋委員會 詮釋第23號	所得稅處理的不確定性
國際財務報告準則第9號 的修訂	具有負補償之提前還款特性
國際會計準則第19號的修訂	計劃修改、縮減或結算
國際會計準則第28號的修訂	聯營公司及合營企業的長遠權益
國際財務報告準則的修訂	國際財務報告準則二零一五年至二零一七年週期之年度改進

除下述者外，在本年度採用新訂及修訂國際財務報告準則及詮釋對本集團本年度及之前年度的財務狀況及表現並無重大影響，及／或對綜合財務報表披露的內容亦無影響。

### **國際財務報告準則第16號「租賃」(「國際財務報告準則第16號」)**

本集團在本年度首次採用國際財務報告準則第16號。國際財務報告準則第16號取代國際會計準則第17號「租賃」(「國際會計準則第17號」)及相關詮釋。

#### **租賃之定義**

本集團已選擇可行權宜之計，將國際財務報告準則第16號應用於先前已根據國際會計準則第17號及國際財務報告詮釋委員會詮釋第4號「釐定安排是否包含租賃」確認為租賃的合約，而並未將該準則應用於先前未確認為包含租賃的合約。因此，本集團並無重新評估於首次應用日期前已存在的合約。

就於二零一九年一月一日或之後訂立或修訂的合約而言，本集團根據國際財務報告準則第16號所載規定應用租賃的定義以評估合約是否包含租賃。

## 作為承租人

本集團已追溯應用國際財務報告準則第16號，並於二零一九年一月一日首次應用時確認累計影響。

於二零一九年一月一日，本集團透過應用國際財務報告準則第16.C8(b)(ii)號過渡確認額外租賃負債及使用權資產，其金額相等於經任何預付或應計租賃付款調整的相關租賃負債。於首次應用日期確認的任何差額於期初保留溢利確認，而並無重列比較資料。

於過渡時應用國際財務報告準則第16號項下之經修訂追溯方法時，本集團已在各租賃合約相關之範圍內，按逐項租賃基準就先前根據國際會計準則第17號分類為經營租賃的租賃應用以下可行權宜方法：

- i. 選擇不就租期在首次應用日期起計12個月內結束之租賃確認使用權資產及租賃負債；
- ii. 於首次應用日期計量使用權資產時剔除初始間接成本；及
- iii. 對類似經濟環境下類似相關資產類別具有類似剩餘年期之租賃組合，應用單一貼現率。具體而言，若干中國物業租賃之貼現率乃按組合基準釐定。

於確認先前分類為經營租賃的租賃之租賃負債時，本集團已於首次應用日期應用相關集團實體的增量借款利率。所應用的加權平均承租人增量借款利率為6.65%。

二零一九年  
一月一日  
人民幣千元

二零一八年十二月三十一日披露的經營租賃承諾 10,727

應用國際財務報告準則第16號後確認的經營租賃相關租賃  
負債及於二零一九年一月一日的租賃負債 9,326

分析為  
流動 2,265  
非流動 7,061  
9,326

於二零一九年一月一日，使用權資產的賬面值包含以下各項：

使用權資產  
人民幣千元

應用國際財務報告準則第16號後確認的經營租賃相關  
使用權資產 9,326  
自預付款項及其他應收款項重新分類租賃費用  
預付款項 488  
9,814

按種類分類：  
土地及樓宇 9,814

於應用國際財務報告準則第16號前，本集團將已付可退還租金按金視為國際會計準則第17號適用的租賃權利與義務。根據國際財務報告準則第16號租賃付款定義，有關按金並非與相關資產使用權有關的付款，且應反映過渡時的貼現影響。由於已付可退還租金按金於過渡時的貼現影響甚微，故並無就已付可退還租金按金作出調整。

下列為對二零一九年一月一日簡明綜合財務狀況表確認的金額作出的調整。不受變動影響的項目並不包括在內。

	先前於 二零一八年 十二月 三十一日 呈報的 賬面值 人民幣千元	調整 人民幣千元	於 二零一九年 一月一日 按國際財務 報告準則 第16號計算 的賬面值 人民幣千元
<b>非流動資產</b>			
使用權資產	—	9,814	9,814
<b>流動資產</b>			
預付款項及其他應收款項	38,878	(488)	38,390
<b>流動負債</b>			
租賃負債	—	2,265	2,265
<b>非流動負債</b>			
租賃負債	—	7,061	7,061

就呈報截至二零一九年十二月三十一日止年度按間接方法計算的經營活動現金流量而言，營運資金變動乃基於二零一九年一月一日期初綜合財務狀況表(如上文披露)計算。



## 採用其他新訂及經修訂國際財務報告準則對會計政策的影響及變更

### 已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則

本集團並無提早採納以下已頒佈但尚未生效的新訂國際財務報告準則及修訂本：

國際財務報告準則第17號	保險合約 <sup>1</sup>
國際財務報告準則第3號(修訂本)	業務的定義 <sup>2</sup>
國際財務報告準則第10號及 國際會計準則第28號(修訂本)	投資者與其聯營公司或合營企業之間的 資產出售或注資 <sup>3</sup>
國際會計準則第1號 (修訂本)	負債分類為即期或非即期 <sup>5</sup>
國際會計準則第1號及 國際會計準則第8號(修訂本)	重要性的定義 <sup>4</sup>
國際會計準則第9號、 國際會計準則第39號及 國際財務報告準則第7號(修訂本)	基準利率改革 <sup>4</sup>

<sup>1</sup> 於二零二一年一月一日或之後開始的年度期間生效

<sup>2</sup> 對收購日期為二零二零年一月一日或之後開始的首個年度期間開始當日或之後的業務合併及資產收購生效

<sup>3</sup> 於有待確定日期或之後開始的年度期間生效

<sup>4</sup> 於二零二零年一月一日或之後開始的年度期間生效

<sup>5</sup> 於二零二二年一月一日或之後開始的年度期間生效

除上文之新訂及經修訂國際財務報告準則外，二零一八年頒佈了經修訂財務報告之概念框架。其重大修訂「國際財務報告準則之概念框架指引之修訂」將於二零二零年一月一日或之後開始的年度期間生效。

除下述新訂及經修訂國際財務報告準則外，本公司董事預期應用所有其他新訂及經修訂國際財務報告準則於可見未來將不會對綜合財務報表產生重大影響。

## 國際會計準則第1號及國際會計準則第8號(修訂本)重要性的定義

該等修訂本通過在作出重要判斷時納入額外的指導及解釋，對重大性的定義進行了改進。尤其是，該等修訂本：

- 包含「掩蓋」重要資料的概念，其與遺漏或誤報資料有類似效果；
- 就影響使用者重要性的範圍以「可合理預期影響」取代「可影響」；及
- 包含使用詞組「主要使用者」，而非僅指「使用者」，於決定於財務報表披露何等資料時，該用語被視為過於廣義。

該等修訂與各國際財務報告準則的定義一致，並將在本集團於二零二零年一月一日開始的年度期間強制生效。預期應用該等修訂不會對本集團的財務狀況及表現造成重大影響，惟可能影響於綜合財務報表中的呈列及披露。

## 二零一八年財務報告概念框架(「新框架」)及提述國際財務報告準則概念框架的修訂

新框架：

- 重新引入管理及審慎此等術語；
- 引入著重權利的新資產定義以及範圍可能比所取代定義更廣的新負債定義，惟不會改變負債與權益工具之間的區別；
- 討論歷史成本及現值計量，並就如何為某一資產或負債選擇計量基準提供額外指引；

- 指出財務表現主要計量標準為損益，且於特殊情況下方會使用其他全面收益，且僅用於資產或負債現值產生變動的收入或開支；及
- 討論不確定因素、終止確認、會計單位、報告實體及合併財務報表。

相應修訂已作出，致使有關若干國際財務報告準則中的提述已更新至符合新框架，惟部分國際財務報告準則仍參考該框架的先前版本。該等修訂於二零二零年一月一日或之後開始的年度期間生效，並可提早應用。除仍參考該框架先前版本的特定準則外，本集團將於其生效日期按新框架決定會計政策，尤其是會計準則未有處理的交易、事件或條件。

### 3. 收益及分部資料

收益指(1)就自主開發的手機遊戲銷售虛擬代幣及私人遊戲房卡的收入；(2)第三方手機遊戲收入；及(3)廣告收入。本集團的經營活動由專注於中國手機遊戲開發及運營的單一經營分部進行。該經營分部乃基於符合國際財務報告準則的中國適用相關會計準則及財務規例編製的內部管理報告予以識別，由主要經營決策者（「**主要經營決策者**」）吳先生（本集團首席執行官）定期審閱，旨在作出資源分配及評估分部表現。主要經營決策者審閱本集團的整體財務業績，以作出表現評估。由於分部資產或分部負債並無定期提供予主要經營決策者，因而並無呈列分部資產或分部負債的分析。

從自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲所得收益在客戶獲取服務控制權的時間點（即客戶在自主開發的手機遊戲中使用虛擬代幣及私人遊戲房卡或客戶將平台中的虛擬代幣兌換為相關第三方手機遊戲中的虛擬商品時）確認。

廣告收入於第三方平台投放的廣告在遊戲界面展示當時確認。截至二零一八年十二月三十一日止年度，管理層將廣告收入視為其他收入。截至二零一九年十二月三十一日止年度，管理層了解到該項收入具有潛力而改變營運策略，更加注重發展該收入流，並於本年度列為本集團的部分收益。

截至十二月三十一日止年度  
二零一九年 二零一八年  
人民幣千元 人民幣千元

來自以下各項的收入：

— 自主開發的手機遊戲

虛擬代幣	265,449	199,302
私人遊戲房卡	196,086	213,149
— 第三方手機遊戲	41,639	27,079
	503,174	439,530
廣告收入	61,817	—
	<b>564,991</b>	<b>439,530</b>

本集團擁有大量客戶，在報告期間概無任何個別客戶的收益佔本集團收益的10%或以上。

#### 地理資料

本集團在兩個年度均於一個地理分部內經營，因為其來自持續經營的所有收益均於中國產生及其所有非流動資產位於中國。因此，並無呈報地理分部資料。

#### 4. 銷售成本

銷售成本分析如下：

截至十二月三十一日止年度  
二零一九年 二零一八年  
人民幣千元 人民幣千元

僱員福利開支	49,756	41,303
分銷渠道及支付供應商收取的佣金及費用	55,907	41,209
服務器相關及技術支持費用	12,545	17,245
折舊及攤銷	4,428	3,460
其他	72	91
	<b>122,708</b>	<b>103,308</b>

## 5. 其他收入

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
廣告收入(附註i)	26,430	—
政府補貼(附註ii)	5,504	3,755
利息收入	6,744	663
廣告收入	—	691
雜項收入	553	—
	<u>39,231</u>	<u>5,109</u>

附註：

- (i) 服務收入主要指就線下推廣營銷活動向合約客戶收取的金額，於進行營銷服務時隨時間確認。
- (ii) 政府補貼主要指自政府機關取得的多個行業特定補貼，以補貼本集團於業務過程中已產生的研發成本，以及為獎勵本集團為地方經濟提供技術創新及支持的努力而設的政府激勵，且並無將予產生的未來相關成本。並無與該等已確認的政府補貼相關的未達成條件。

## 6. 所得稅開支

本集團所得稅開支分析如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
中國企業所得稅		
本年度	42,995	36,606
過往年度超額撥備	(2,605)	—
	<u>40,390</u>	<u>36,606</u>
遞延稅項		
本年度(附註18)	(504)	—
	<u>39,886</u>	<u>36,606</u>

因上述兩個年度於香港經營的實體並無應課稅溢利，故並無就香港利得稅作出撥備。

## 中國企業所得稅(「企業所得稅」)

就報告期間，根據現行法律、詮釋及慣例，本集團就於中國的經營所作的所得稅撥備一直按估計應課稅溢利25%的稅率計算。

家鄉互動於二零一六年獲認定為企業所得稅法中的「雙軟企業」(「**雙軟企業**」)。因此，根據相關稅務法規，倘每年符合雙軟企業的標準，自首個獲利年度二零一六年開始，家鄉互動兩年內獲豁免企業所得稅，其後三年適用稅率減半。因此，截至二零一九年及二零一八年十二月三十一日止年度，家鄉互動實際所得稅率分別均為12.5%。

吉林鑫澤及吉林宇柯分別於二零一七年及二零一八年獲認定為企業所得稅法中的「高新技術企業」(「**高新技術企業**」)。根據企業所得稅法，倘符合各年高新技術企業的標準，吉林鑫澤及吉林宇柯於兩段報告期間將有權享有優惠所得稅稅率15%。

根據中國國家稅務總局所頒佈並自二零一八年起生效的一項政策，從事研發活動的企業有權在釐定其年度應課稅溢利時將該年度產生的研發開支的175%稱作為可扣稅開支(「**超額抵扣**」)。吉林鑫澤於確定其兩個年度的應課稅溢利時已認領超額抵扣。

有關年度的所得稅開支可與綜合損益及其他全面收益表所示除所得稅前溢利對賬如下：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
除所得稅前溢利	<u>246,674</u>	<u>253,139</u>
按所得稅率25%計算的稅項	61,669	63,285
未確認稅項虧損的稅項影響	541	—
就稅項目的不可扣減開支的稅項影響	6,685	4,135
超額抵扣的影響	(11,969)	(9,569)
優惠稅率的影響	(14,435)	(21,245)
過往年度超額撥備	<u>(2,605)</u>	<u>—</u>
所得稅開支	<u><u>39,886</u></u>	<u><u>36,606</u></u>

根據中國企業所得稅法，自二零零八年一月一日起，須對中國附屬公司就賺取的溢利所宣派的股息徵收預扣稅。由於本集團能夠控制暫時差額撥回的時間，且該暫時差額可能於可見將來不予撥回，故於二零一九年十二月三十一日，並未就金額為人民幣435,068,000元(二零一八年：人民幣197,826,000元)的中國附屬公司累計溢利應佔暫時差額於綜合財務報表中計提遞延稅項撥備。

## 7. 年內溢利及全面收益總額

年內溢利於扣除下列各項後計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
有關土地及樓宇短期租賃的租賃開支	1,234	—
有關土地及樓宇的經營租賃支出	—	2,364
使用權資產折舊	2,410	—
核數師薪酬	2,700	328
折舊及攤銷	4,669	3,630
出售物業、廠房及設備的虧損	—	53
董事薪酬	3,435	2,443
其他員工成本：		
薪金及其他實物福利	69,162	52,837
退休福利及計劃供款	4,298	4,888
以股份為基礎的支付開支	82,210	—
員工成本總額	<u>159,105</u>	<u>60,168</u>

## 8. 股息

報告期末後，本公司董事建議派發截至二零一九年十二月三十一日止年度末期股息每股人民幣0.0661元(相當於每股0.0728港元)，總計為人民幣83,022,000元，須於應屆股東週年大會獲得股東批准。

根據本公司董事會(「董事會」)於二零一九年六月五日通過的書面決議案，特別股息人民幣177,000,000元已宣派並已悉數派付予創辦人。



本公司董事會決議宣派本年度之中期股息每股股份人民幣0.0438元(相當於0.0485港元)，派息總額人民幣55,000,000元。本公司向於二零一九年九月二十五日名列本公司股東名冊的股東派發中期股息。

截至二零一八年十二月三十一日止年度，本公司附屬公司家鄉互動、吉林鑫澤及吉林宇柯緊接收購前向其股東宣派及派付的中期股息分別為人民幣74,000,000元、人民幣15,000,000元及人民幣40,000,000元。

## 9. 每股盈利

本公司擁有人應佔每股基本及攤薄盈利乃基於以下數據計算：

	截至十二月三十一日止年度	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
<b>盈利</b>		
用於計算每股基本及攤薄盈利的盈利：		
— 本公司擁有人應佔年內溢利	<u><b>206,788</b></u>	<u><b>204,091</b></u>
		<b>股份數目</b>
		二零一九年      二零一八年
<b>股份數目</b>		
就計算每股基本盈利的本公司普通股加權平均數	<b>1,023,704,918</b>	812,425,950
股份獎勵計劃的潛在普通股攤薄影響	<u><b>26,523,984</b></u>	<u>—</u>
就計算每股攤薄盈利的本公司普通股加權平均數	<u><b>1,050,228,902</b></u>	<u><b>812,425,950</b></u>

每股基本盈利乃基於本公司擁有人應佔年內溢利及本公司普通股的加權平均數計算，當中計及年內已發行及發行在外股份並假設重組及股份分拆於二零一八年一月一日生效，惟不包括持作股份獎勵計劃的普通股(視作庫存股份)。

由於購股權的行使價高於本年度的股份價格，故計算截至二零一九年十二月三十一日止期間的每股攤薄盈利時並未假設已轉換購股權。

## 10. 物業、廠房及設備

	租賃及樓宇 人民幣千元	傢俱及設備 人民幣千元	汽車 人民幣千元	租賃物業 裝修 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>成本</b>					
於二零一八年一月一日	7,563	2,399	3,525	—	13,487
添置	—	1,449	—	1,546	2,995
出售	—	(2)	(427)	—	(429)
於二零一八年 十二月三十一日	7,563	3,846	3,098	1,546	16,053
添置	29,173	1,073	1,640	1,443	33,329
於二零一九年 十二月三十一日	36,736	4,919	4,738	2,989	49,382
<b>折舊</b>					
於二零一八年一月一日	419	1,225	190	—	1,834
年內撥備	359	649	492	172	1,672
出售	—	—	(39)	—	(39)
於二零一八年 十二月三十一日	778	1,874	643	172	3,467
年內撥備	359	1,069	446	568	2,442
於二零一九年 十二月三十一日	1,137	2,943	1,089	740	5,909
<b>賬面值</b>					
於二零一八年 十二月三十一日	<u>6,785</u>	<u>1,972</u>	<u>2,455</u>	<u>1,374</u>	<u>12,586</u>
於二零一九年 十二月三十一日	<u>35,599</u>	<u>1,976</u>	<u>3,649</u>	<u>2,249</u>	<u>43,473</u>

本集團所持有的各類物業、廠房及設備的估計殘值率及可使用年期載列如下：

類別	估計殘值率	可使用年期
租賃土地及樓宇	5%	20年
傢俱及設備	0%–5%	3–5年
汽車	5%	4–10年
租賃物業裝修	0%	5年

由於本公司董事認為無法在租賃土地與樓宇部分之間準確進行賬面值分配，位於中國的自用租賃土地及樓宇的賬面值同時包含租賃土地及樓宇部分。

## 11. 無形資產

	商標 人民幣千元	計算機軟件 人民幣千元	遊戲軟件 的版權 人民幣千元	總計 人民幣千元
<b>成本</b>				
於二零一八年一月一日	—	158	5,729	5,887
添置	—	92	—	92
於二零一八年十二月三十一日	—	250	5,729	5,979
添置	1,250	186	1,441	2,877
於二零一九年十二月三十一日	1,250	436	7,170	8,856
<b>攤銷</b>				
於二零一八年一月一日	—	6	2,035	2,041
年內變動	—	86	1,872	1,958
於二零一八年十二月三十一日	—	92	3,907	3,999
年內變動	83	156	1,988	2,227
於二零一九年十二月三十一日	83	248	5,895	6,226
<b>賬面值</b>				
於二零一八年十二月三十一日	—	158	1,822	1,980
於二零一九年十二月三十一日	1,167	188	1,275	2,630

上述無形資產具有有限可使用年期。該等無形資產按直線法於下列期間攤銷：

商標	10年
計算機軟件	2至4年
遊戲軟件版權	2至3年

## 12. 使用權資產

	土地及樓宇 人民幣千元
於二零一九年一月一日	
賬面值	<u>9,814</u>
於二零一九年十二月三十一日	
賬面值	<u>14,350</u>
截至二零一九年十二月三十一日止年度	
折舊費用	<u>2,410</u>
與短期租賃及租期於首次應用國際財務報告準則第16號 之日起12個月內屆滿的其他租賃有關的開支	<u>1,234</u>
租賃現金流出總額	<u>3,245</u>
添置使用權資產	<u><u>6,946</u></u>

上述使用權資產於其估計使用年期及租期(較短者為準)內按直線法折舊。

於兩個年度，本集團租賃辦公樓用作營運。租賃合約以固定期限一至五年訂立。租賃條款乃根據個別基準磋商而定，包括各種不同條款及條件。於釐定租期及評估不可撤銷期間的長度時，本集團應用合約定義並確定合約可強制執行的期間。

本集團定期為辦公樓及僱員宿舍訂立短期租賃。於二零一九年十二月三十一日，短期租賃組合類似於附註7披露的短期租賃費用的短期租賃組合。

### 13. 貸款予一名僱員

貸款予一名僱員是指墊付予一名僱員的住房貸款。該貸款為無抵押、免息及須於三年內於二零二一年十二月二十五日前償還。

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
貸款予一名僱員	<u>1,900</u>	<u>1,900</u>

### 14. 按公平值計量且其變動計入其他全面收益的股本工具

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
非上市投資 — 股本證券(附註)	<u>14,000</u>	<u>—</u>

附註：上述非上市股權投資指本集團在中國成立的私有實體權益。本公司董事選擇將該等股本工具投資指定為按公平值計量且其變動計入其他全面收益，原因為彼等認為該等投資不持作交易。

### 15. 遞延稅項資產

以下為本年度確認的主要遞延稅項資產及變動：

	以股份為基礎 的支付款項 人民幣千元
於二零一九年一月一日	—
計入損益	<u>504</u>
於二零一九年十二月三十一日	<u>504</u>

於二零一九年十二月三十一日，本集團有人民幣2,164,000元(二零一八年：零)的未動用稅項虧損可用於抵銷未來利潤。由於未來利潤流不可預測，故尚未就該等虧損確認遞延稅項資產。虧損將於二零二四年之前的五年內到期。

## 16. 貿易應收款項

	於十二月三十一日	
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
貿易應收款項	49,326	22,387
減：減值撥備	—	—
總計	<u>49,326</u>	<u>22,387</u>

貿易應收款項由應收分銷渠道、支付供應商款項及廣告代理組成。授予分銷渠道、支付供應商及廣告代理的貿易應收款項的信用期通常為0至60天。基於發票日期呈列的貿易應收款項的賬齡分析如下：

	於十二月三十一日	
	二零一九年 人民幣千元	二零一八年 人民幣千元
0至30天	44,061	21,768
31至60天	3,209	619
61至90天	1,390	—
91至180天	411	—
超過180天	255	—
總計	<u>49,326</u>	<u>22,387</u>

於二零一九年十二月三十一日，計入本集團貿易應收款項結餘的應收款項賬面值合共為人民幣1,182,000元(二零一八年：零)，於報告日期已逾期。

## 17. 預付款項及其他應收款項

	於十二月三十一日	
	二零一九年	二零一八年
	人民幣千元	人民幣千元
潛在收購的按金(附註i)	75,000	—
服務收入應收款項	8,486	—
廣告及宣傳費預付款項	6,195	21,525
研發費用預付款項	3,260	—
向僱員墊款	2,469	4,679
服務器相關費用預付款項	298	595
支付寶賬戶結餘(附註ii)	250	813
租賃費用預付款項	121	1,227
預付上市開支	—	2,779
商標費用預付款項	—	1,000
遞延發行成本	—	4,548
廣告收入應收款項	—	725
其他	1,929	987
	<u>98,008</u>	<u>38,878</u>
總計		

附註：

- (i) 二零一九年十月二十九日，本公司與吉林省鑫寶科技合夥企業(有限合夥)(「鑫寶科技」)及羅威先生(統稱「賣方」)訂立無法律約束力的共識備忘錄(「共識備忘錄」)，本公司表示有意自賣方收購吉林省心悅網絡科技有限公司(「吉林心悅」)的全部股權。吉林心悅主要從事棋牌遊戲開發及運營(特別注重本地化麻將遊戲)及銷售私人遊戲房卡業務，覆蓋中國北部多個省份，包括黑龍江、吉林、遼寧、陝西、河北及甘肅省。根據共識備忘錄，於簽訂共識備忘錄後五個營業日內，本公司須將可全數退還的保證金人民幣75,000,000元轉至吉林鑫澤及鑫寶科技共管的銀行賬戶。同日，吉林鑫澤與賣方就持有及釋放保證金的安排訂立協議。
- (ii) 支付寶賬戶結餘指玩家通過支付寶支付予本集團的銷售所得款項(已結算但尚未從本集團支付寶賬戶轉入銀行賬戶)。本集團認為，支付寶賬戶結餘的信用風險甚低，因為支付寶來自並無違約歷史而信譽良好的支付供應商。年內並無就支付寶賬戶結餘作出減值。

## 18. 現金及現金等價物

於十二月三十一日  
二零一九年 二零一八年  
人民幣千元 人民幣千元

銀行及手頭現金	<u>502,367</u>	<u>218,195</u>
---------	----------------	----------------

所有現金及現金等價物均以人民幣計值，惟於二零一九年十二月三十一日以港元計值的人民幣109,465,000元(二零一八年：人民幣801,000元以美元計值(「美元」))除外。

銀行結餘按市場利率0.30%至3.10%(二零一八年：0.30%至0.38%)計息。

截至二零一九年十二月三十一日止年度，本集團對銀行結餘進行減值評估，並認為對手銀行的違約概率甚微，故不計提信貸虧損撥備。

## 19. 其他應付款項

於十二月三十一日  
二零一九年 二零一八年  
人民幣千元 人民幣千元

應付薪金及員工福利	20,520	18,242
應計銷售及營銷開支	10,479	5,483
其他應付稅項	7,434	4,085
應計行政開支	4,137	824
應付遊戲開發商款項(附註i)	2,607	4,762
按公平值計量且其變動計入其他全面收益 的收購應付代價	1,000	—
其他	<u>1,160</u>	<u>2,134</u>
總計	<u>47,337</u>	<u>35,530</u>

附註：

- (i) 於二零一九年及二零一八年十二月三十一日，結餘指自遊戲玩家收取的銷售所得款項，本集團(作為分銷商)於扣除按預定比率計算本集團有權享有的佣金收入及收取自遊戲開發商的可退還按金後向遊戲開發商償還有關款項。



## 20. 租賃負債

於二零一九年  
十二月  
三十一日  
人民幣千元

### 應付租賃負債：

一年內	4,427
一年以上但不超過兩年	3,511
兩年以上但不超過五年	6,463
	<u>14,401</u>
減：流動負債項下於12個月內結算的款項	<u>(4,427)</u>
非流動負債項下於12個月後結算的款項	<u>9,974</u>

## 21. 遞延收益

遞延收益指客戶就本集團自主開發的手機遊戲及第三方手機遊戲以預付虛擬代幣及私人遊戲房卡的形式預付的服務費，於二零一九年及二零一八年十二月三十一日尚未就此提供相關服務。由於未履行的履約責任將於一年內確認為收益，因此，遞延收益確認為流動負債。

	虛擬代幣 人民幣千元	私人遊戲 房卡 人民幣千元	總計 人民幣千元
於二零一八年一月一日	8,824	27,474	36,298
銷售所得款項，扣除稅項	244,401	198,100	442,501
年內確認收益	<u>(226,381)</u>	<u>(213,149)</u>	<u>(439,530)</u>
於二零一八年十二月三十一日	26,844	12,425	39,269
銷售所得款項，扣除稅項	290,187	198,489	488,676
年內確認收益	<u>(307,088)</u>	<u>(196,086)</u>	<u>(503,174)</u>
於二零一九年十二月三十一日	<u>9,943</u>	<u>14,828</u>	<u>24,771</u>

## 其他資料

### 末期股息及暫停辦理股份過戶登記

本公司董事會決議宣派末期股息每股普通股人民幣0.0661元(相當於0.0728港元)。連同中期股息每股普通股人民幣0.0438元(相當於0.0485港元)，二零一九年財政年度股息總額為每股普通股人民幣0.1099元(相當於0.1213港元)。待股東週年大會通過相關決議案後，末期股息將按照中國人民銀行於二零二零年三月三十日所報的港元兌人民幣官方匯率1.00港元兌人民幣0.90858元，以港元派付。本公司將於二零二零年六月二十二日或前後，向於二零二零年六月十一日名列本公司股東名冊的股東派發末期股息。

待將於二零二零年六月三日舉行的股東週年大會通過相關決議案後，為確定有權享有末期股息的股東資格，本公司將於二零二零年六月九日至二零二零年六月十一日(包括首尾兩日)暫停辦理股份過戶登記手續。為合資格享有末期股息，所有股份過戶文件連同有關股票須於二零二零年六月八日下午四時三十分前送抵本公司香港證券登記處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716室，以辦理登記手續。

### 購買、出售及贖回本公司上市證券

本公司及其附屬公司概無於報告期間購買、出售或贖回本公司任何上市證券。

### 全球發售所得款項用途

本公司股份於二零一九年七月四日於聯交所上市，全球發售所得款項淨額約363.8百萬港元。

截至二零一九年十二月三十一日止年度，全球發售所得款項已根據招股章程所載擬定用途動用，截至二零一九年十二月三十一日的未動用餘額約為309.2百萬港元。全球發售所得款項餘額將繼續按招股章程所披露的方式及比例動用。下表載列所得款項淨額的擬定用途及截至二零一九年十二月三十一日的動用情況概要：

所得款項淨額擬定用途	截至二零一九年十二月三十一日的已動用金額	截至二零一九年十二月三十一日的餘額
<b>1. 約89.1百萬港元用於進一步擴充及開發遊戲組合，其中：</b>	<b>14.7百萬港元</b>	<b>74.4百萬港元</b>
• 43.4百萬港元擬用於開發額外麻將玩法變種	7.4百萬港元	36.0百萬港元
• 20.9百萬港元擬用於開發新撲克玩法變種	3.5百萬港元	17.4百萬港元
• 24.8百萬港元擬用於開發新休閒遊戲	3.8百萬港元	21.0百萬港元
<b>2. 約105.9百萬港元用於推出及強化遊戲特色或功能以及用於改善技術基礎設施，其中：</b>	<b>18.6百萬港元</b>	<b>87.3百萬港元</b>
• 39.8百萬港元擬用於開發HTML5版本及大部分現有遊戲產品的其他潛在小程序	6.9百萬港元	32.9百萬港元
• 18.5百萬港元擬用於改善用戶界面	3.5百萬港元	15.0百萬港元
• 19.1百萬港元擬用於改善後端系統	3.7百萬港元	15.4百萬港元
• 16.5百萬港元擬用於開發遊戲產品新特色	3.3百萬港元	13.2百萬港元
• 12.0百萬港元擬用於滿足網絡安全需要	1.2百萬港元	10.8百萬港元

所得款項淨額擬定用途	截至二零一九年 十二月三十一日 的已動用金額	截至二零一九年 十二月三十一日 的餘額
3. 約65.5百萬港元用於增強營銷能力及提升品牌形象，其中：	11.8百萬港元	53.7百萬港元
• 16.4百萬港元擬用於新玩法變種的線下推廣活動及14.3百萬港元擬用於現有遊戲的線下推廣活動	2.4百萬港元 2.3百萬港元	14.0百萬港元 12.0百萬港元
• 30.6百萬港元擬用作廣告開支	6.7百萬港元	23.9百萬港元
• 4.2百萬港元擬用於組建公關團隊以增強整體營銷能力	0.4百萬港元	3.8百萬港元
4. 約38.6百萬港元用於通過策略性地尋求合作及收購機會實現外部增長	0港元	38.6百萬港元
5. 約28.4百萬港元用於國際擴張	3.8百萬港元	24.6百萬港元
6. 約36.3百萬港元用於就營運資金及一般公司用途提供資金	5.7百萬港元	30.6百萬港元
總計	<u>54.6百萬港元</u>	<u>309.2百萬港元</u>

## 報告期後事項

於二零一九年十二月新型冠狀病毒爆發後，中國政府實行多項措施以防止新型冠狀病毒擴散，包括實施旅遊限制。截至本公告日期，就本公司所知，概無僱員感染新型冠狀病毒。因本集團通過線上綜合遊戲平台提供遊戲產品，故疫情並無嚴重影響本集團為遊戲玩家提供服務。

中國政府實行措施防止新型冠狀病毒擴散後，大眾有更多時間留在家中，故此令本集團於二零二零年首兩個月的DAUs、虛擬代幣及私人遊戲房卡銷售額大幅增加。由於線上社交平台的活躍玩家增加，故此本公司亦受惠於以較低成本在該等社交平台推廣遊戲。儘管該等有關旅遊限制的措施嚴重影響本集團的線下遊戲推廣活動，惟考慮到二零二零年首兩個月玩家人數大幅增加，本公司相信其對業務的負面影響有限。本公司相信，新型冠狀病毒對業務的影響短暫，並會密切監察疫情的進一步發展。

除上文所披露者外，自報告期結束後至本公告日期，並無任何對本集團有重大影響的事件。

## 遵守企業管治守則

股份於二零一九年七月四日（「上市日期」）在聯交所上市，上市日期前，上市規則附錄十四所載企業管治守則（「企業管治守則」）不適用於本公司。

上市日期至二零一九年十二月三十一日期間，本公司一直遵守企業管治守則所載適用守則條文，惟偏離守則條文第A.2.1條除外，該條規定主席及首席執行官的角色應有區分，不應由一人同時兼任。

吳先生擔任本公司主席兼首席執行官，有豐富的遊戲行業經驗。吳先生負責本集團整體發展策略及業務規劃的制訂及執行，自二零零九年本公司成立以來，對本公司的增長及業務擴展至關重要。董事會認為由同一人擔任主席及首席執行官有利於本集團管理。高級管理層及董事會由經驗豐富且能幹的人才組成，在營運過程中會確保權力及權限的平衡。董事會現由五名執行董事(包括吳先生)及三名獨立非執行董事組成，因此，本公司認為其在組合上具備適當程度的獨立元素。

為了遵守企業管治守則及保持本公司高標準的企業管治常規，董事會將繼續檢討及監察本公司常規。

### **遵守董事進行證券交易的標準守則**

本公司於二零一九年七月四日在聯交所上市，上市日期前，有關董事遵守標準守則的上市規則條文不適用於本公司。

本公司於上市後已採納上市規則附錄十所載「上市發行人董事進行證券交易的標準守則」(「標準守則」)，作為本身董事證券交易的行為守則。經本公司作出特定查詢後，全體董事均確認自上市日期起至本公告日期止一直遵守標準守則。

### **德勤•關黃陳方會計師行的工作範圍**

本公告所載本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表、綜合權益變動表、綜合現金流量表及相關附註的數字已由本集團核數師德勤•關黃陳方會計師行同意為本集團本年度經審核綜合財務報表所載的金額。德勤•關黃陳方會計師行就此進行的工作並不屬於根據香港會計師公會頒佈的香港核數準則、香港審閱委聘準則或香港核證委聘準則進行的核證委聘工作，因此德勤•關黃陳方會計師行並無就本公告作出任何核證。

## 審核委員會

本公司已成立審核委員會，書面職權範圍乃遵照上市規則第3.21條以及企業管治守則制訂。截至本公告日期，審核委員會由本公司三名獨立非執行董事余立文先生、張玉國先生及胡洋洋先生組成，余立文先生為審核委員會主席。

本集團截至二零一九年十二月三十一日止年度的全年業績，已經本公司核數師德勤•關黃陳方會計師行審核。審核委員會已審閱本公司報告期間的經審核綜合業績，並確認已符合適用會計原則、準則及要求，且已作出充分披露。

## 上市規則第13.51B(1)條項下董事履歷詳情變動

除余立文先生於二零一九年十二月三十一日辭任晉立峰資產管理有限公司的負責人員外，董事履歷詳情毋須根據上市規則第13.51B(1)條披露的變動。

## 刊載年度業績及年度報告

本公告於聯交所網站(<http://www.hkexnews.hk>)及本公司網站(<http://www.jiaxianghudong.com>)刊載。本公司截至二零一九年十二月三十一日止年度的年度報告將適時送交本公司股東並於聯交所及本公司網站刊載。

承董事會命  
家鄉互動科技有限公司  
主席  
吳承澤

香港，二零二零年三月三十日

於本公告日期，執行董事為吳承澤先生、蔣明寬先生、蘇波先生、郭順順先生及門耕先生；及獨立非執行董事為余立文先生、張玉國先生及胡洋洋先生。