

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因依賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



Qingci Games Inc.
青瓷游戏有限公司
(於開曼群島註冊成立的有限公司)
(股份代號：6633)

有關截至2023年12月31日止年度之 財務資料的盈利預警

本公告乃由青瓷游戏有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條及香港法例第571章《證券及期貨條例》第XIVA部內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

根據對本集團截至2023年12月31日止年度(「報告期間」)未經審核管理賬目的初步審閱及本公司董事會(「董事會」)目前可得資料，董事會謹此告知本公司股東(「股東」)、投資者及有意投資者，本集團於報告期間錄得收入介乎約人民幣880.0百萬元至人民幣920.0百萬元，2022年同期則錄得收入人民幣630.4百萬元，同比增長約39.6%至45.9%；本集團於報告期間錄得虧損淨額介乎約人民幣30.0百萬元至人民幣60.0百萬元，2022年同期則錄得利潤淨額約人民幣45.7百萬元。

本集團預期由盈轉虧主要是由於：

- (i) 本集團旗艦遊戲《最强蝸牛》於2023年8月3日在美國、加拿大、澳大利亞及新西蘭等地區推出；《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》於2023年9月21日在中國內地推出，於2023年10月27日在中國香港特別行政區、中國澳門特別行政區及中國台灣省推出。該等遊戲於推出階段產生了集中營銷推廣開支，但該等遊戲於報告期間產生的收入暫時尚未完全抵銷上述營銷推廣開支，由此導致報告期利潤淨額減少。董事會認為，《最强蝸牛》在上述地區的拓展可顯著增加本集團業務的海外覆蓋範圍，《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》的發行可進一步拓寬本集團的玩家群體，二者對本集團的業務運營及發展具有重要意義；及

- (ii) 本集團於部分遊戲產業鏈公司的投資及對部分投資公司的預付款項出現減值。本集團戰略投資若干移動遊戲產業鏈上下游公司，部分公司本年度經營不佳，出現了減值跡象。本集團進行了審慎評估，就相關投資和對部分投資公司的預付款項計提了減值。

於報告期間，本集團持續推動現有遊戲出海，海外覆蓋區域顯著增加；並成功推出《新仙劍奇俠傳之揮劍問情》、《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》等多款廣受好評的遊戲。本集團亦持續優化收入結構，增強研運一體的核心競爭力。於2024年，本集團擬發行多款新遊戲(包括小程序遊戲)，如2024年2月，本集團在日本地區發行休閒遊戲《肥鵝健身房》，上線即獲得日本地區iOS免費遊戲排行榜及Google Play免費遊戲排行榜雙榜榜首；且預計2023年下半年發行的數款遊戲將陸續進入成本回收期，預期將推動本集團的業務發展。

本公司正在落實本集團於報告期間的全年業績。本公告所載資料僅基於董事會對本集團於報告期間的未經審核綜合管理賬目的初步評估以及董事會目前可得資料，尚未經本公司審核委員會及／或獨立核數師審閱。因此，本集團於報告期間的實際業績或與本公告所披露資料有所不同。股東、本公司投資者及有意投資者務請參閱本集團於報告期間的全年業績公告所載詳情，該業績公告預期將於2024年3月底刊發。

股東、本公司投資者及有意投資者於買賣本公司證券時務請審慎行事。

承董事會命
青瓷游戏有限公司
執行董事
劉斯銘

香港，2024年3月1日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生及曾祥碩先生；及獨立非執行董事林誠光教授、袁淵先生及方焯瑾女士。