

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**Qingci Games Inc.**  
**青瓷游戏有限公司**  
(於開曼群島註冊成立的有限公司)  
(股份代號：6633)

## 有關截至2025年12月31日止年度 之財務資料的 盈利預喜

本公告乃由青瓷游戏有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」)根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條及香港法例第571章《證券及期貨條例》第XIVA部內幕消息條文(定義見上市規則)而作出。

根據對本集團截至2025年12月31日止年度(「報告期間」)未經審核管理賬目的初步審閱及本公司董事會(「董事會」)目前可得資料，董事會謹此告知本公司股東(「股東」)、投資者及有意投資者，本集團預期將於報告期間錄得利潤淨額介乎約人民幣110百萬元至約人民幣140百萬元不等，較截至2024年同期錄得利潤淨額約人民幣47.1百萬元增加介乎134%至197%。

本集團利潤淨額增加乃主要由於(i)本集團高效的管理運營及成本控制，本集團營銷開支等較2024年同期大幅減少；及(ii)本集團短期投資的公允價值收益增加。本集團利潤淨額增加部分被遊戲流水自然回落導致的毛利下降所抵銷。

報告期間，本集團核心業務穩步推進，包括：(i)長線運營成效顯著，旗艦自研遊戲《最強蝸牛》通過內容優化及創新營銷，成功吸引老玩家回流，並顯著提升用戶付費意願；(ii)全球化佈局穩步推進，《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》在越南地區發行，登上當地iOS免費遊戲排行榜第二位及暢銷榜第八位；及(iii)多平台發行能力日趨成熟，經典產品《不思議迷宮》及引進授權遊戲《神經鵝》於Steam平台成功發行，其中《不思議迷宮》Steam版本截至2026年2月底的累計下載量突破57萬次；《神經鵝》憑藉獨特的調性和創新玩法，發售7天銷量近5萬份，登上多個地區的Steam新品熱門榜首位。

展望2026年，本集團將秉持「精品化、全球化、長線化」的核心戰略，持續增強研運一體能力。其中，本集團已聯同華特迪士尼(中國)有限公司訂立遊戲授權轉讓協議，獲得了根據雙方同意的迪士尼與皮克斯產權開發與發行遊戲《迪士尼：書境傳奇》的授權，並於該遊戲推出日期開始為期三年。預計該遊戲將於2026年開始陸續在中國內地、港澳台地區、新加坡、馬來西亞、泰國及韓國推出，目標發行日期視地區而定。此外，本集團也計劃於2026年推動《魔卡少女櫻：回憶鑰匙》在日本地區以及《最強蝸牛》在韓國地區的上線。

本集團將以現有長青產品為穩定基石，以優質儲備項目為未來增長引擎，持續深化研運一體能力，並為股東創造可持續的長期價值回報。

本公司正在落實本集團於報告期間的全年業績。本公告所載資料僅基於董事會對本集團於報告期間的未經審核綜合管理賬目的初步評估以及董事會目前可得資料，尚未經本公司審核委員會及／或獨立核數師審閱。因此，本集團於報告期間的實際業績或與本公告所披露資料有所不同。股東、本公司投資者及有意投資者務請參閱本集團於報告期間的全年業績公告所載詳情，該業績公告預期將於2026年3月底前刊發。

股東、本公司投資者及有意投資者於買賣本公司證券時務請審慎行事。

承董事會命  
青瓷游戏有限公司  
執行董事  
劉斯銘

香港，2026年3月4日

於本公告日期，董事會包括執行董事楊煦先生、黃智強先生、劉斯銘先生及曾祥碩先生；及獨立非執行董事林誠光教授、袁淵先生及方煒瑾女士。