

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



FingerTango Inc.

指尖悅動控股有限公司

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：6860)

盈利警告

本公告乃由指尖悅動控股有限公司(「本公司」，連同其附屬公司統稱「本集團」)根據證券及期貨條例(香港法例第571章)第XIVA部之內幕消息條文(定義見上市規則)及香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)條作出。

本公司董事會(「董事會」)謹此知會本公司股東(「股東」)及有意投資者，基於本集團截至二零二一年六月三十日止六個月(「報告期間」)之未經審核綜合管理賬目以及董事會目前可得資料的初步評估及分析，現時預期報告期間之未經審核期內溢利與二零二零年同期之未經審核期內溢利相比，將錄得45%至55%的跌幅。

未經審核溢利預期下跌主要由於以下原因：

- 1) 報告期間的收入總額將錄得約30%至40%的跌幅，主要由於以下因素的綜合影響：
(i)上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收入呈現自然回落；(ii)由於網絡遊戲發行長時間暫停審批及中國遊戲市場監管環境變化，新遊戲審批數目顯著減少，從而給遊戲行業增長動力帶來負面影響，並導致公司獲取精品遊戲的渠道減少；(iii)本公司對新產品發行計劃作出策略性的調整和部署，導致本應於報告期內上線的遊戲未能如期推出；及(iv)廣告及推廣活動單位成本日益上升、遊戲買量效果有待商榷；
- 2) 報告期間的毛利將錄得約35%至45%的跌幅的主要原因是毛利率下跌，這主要是由於來自共同發行遊戲的收入佔本集團收入總額的貢獻率增加，而共同發行遊戲的毛利率一般較自主發行遊戲低；及
- 3) 本集團報告期間內的研發費用較二零二零年同期大幅增加約40%至50%，主要來自於集團建立內部研發團隊的策略及持續投入以增強本集團的遊戲開發能力。

本公司仍在落實截至二零二一年六月三十日止六個月之中期業績。本公告所載資料僅基於本公司管理層參考本集團未經審核的綜合管理賬目後的初步評估及目前可得資料，並非基於經本公司核數師或審核委員會審核、核實或審閱的任何財務數字及／或資料。本公司截至二零二一年六月三十日止六個月之中期業績刊發業績公告預期於二零二一年八月底刊發。

謹請股東及有意投資者買賣本公司股份時審慎行事。

承董事會命
指尖悅動控股有限公司
主席、首席執行官及執行董事
劉傑

中華人民共和國廣州，二零二一年八月二十日

於本公告日期，董事會包括執行董事劉傑先生及朱炎彬先生；以及獨立非執行董事郭靜門先生及柳建華博士。