

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告的內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部份內容而產生或因倚賴該等內容而引致的任何損失承擔任何責任。



**FingerTango Inc.**

**指尖悅動控股有限公司**

(於開曼群島註冊成立的有限公司)

(股份代號：6860)

## 截至二零二一年十二月三十一日止年度的 年度業績公告

指尖悅動控股有限公司(「本公司」)董事會(「董事會」)欣然宣佈本公司及其附屬公司(統稱「本集團」或「我們」)截至二零二一年十二月三十一日止年度(「報告期間」)的經審核綜合年度業績(「年度業績」)。年度業績已根據國際財務報告準則(「國際財務報告準則」)編製及由本公司獨立核數師中匯安達會計師事務所有限公司(「中匯安達」)審計，並經本公司審核委員會及本公司管理層審核及批准。

### 管理層分析與討論

#### 市場概覽

二零二一年中國遊戲市場依然保持增長，高品質產品引領產業多領域創新發展。根據中國音像與數字出版協會遊戲出版工作委員會及伽馬數據(CNG)聯合發佈的《二零二一年中國遊戲產業報告》，於二零二一年，收益總額約為人民幣2,965.1億元，較去年同期增長6.4%，增幅遠小於去年同期。主要原因是：去年新冠疫情下宅經濟的刺激效應逐漸減弱；年度熱銷數量同比有所減少；遊戲研發和運營發行成本持續增加。

移動遊戲在整個網上遊戲行業依然佔據主要地位，佔據逾四分之三的遊戲市場份額，二零二一年移動遊戲收益為人民幣2,255.4億元，同比增長7.6%，增幅較去年大幅下降。主要原因是二零二一年新遊戲推出較少，收益主要來自過去推出的遊戲，而舊遊戲的帶動消費能力逐步減弱，付費玩家的消費意願隨之降低。

二零二一年，中國自主研发遊戲的海外市場收益同比增長16.6%達180.1億美元，增幅較去年大幅下降。這主要是受去年新冠疫情下全球宅經濟的激增效應消退的影響。策略類遊戲(「SLG」)收益於中國自主研发遊戲的海外市場收益中獨佔鰲頭，佔比約為41.4%。

遊戲用戶規模增長繼續放緩，用戶規模的容量趨於飽和，探索用戶分類需求將成為未來市場競爭的重點。二零二一年，中國遊戲用戶規模達666.0百萬人，其中移動遊戲用戶達656.0百萬人，同比增長0.23%。此外，下半年的用戶規模對比上半年呈現下降態勢，主要是因為二零二一年，主管部門對未成年人保護工作和網路遊戲防沉迷工作推出進一步嚴格管理措施，推動遊戲產業的規範化管理，用戶結構趨向健康合理。

二零二一年全年遊戲版號總量出現明顯下滑。根據GameLook的統計，二零二一年國家新聞出版署(簡稱版署)全年發放遊戲版號755個，與二零二零年發放1,405個遊戲版號相比減少了46.3%。版號發放數量自二零一八年開始版號總量已連續四年遞減。

此外，遊戲廣告及推廣活動單位成本逐年遞增已是行業共識，而關於如何減少無效曝光及無效點擊帶來的資源浪費已成為主要遊戲發行商應當關注的市場挑戰之一。

## 業務回顧

於報告期間，本集團錄得總收益人民幣613.0百萬元，較去年同期下降約18.1%。收益下跌主要由於以下因素的綜合影響：(i)我們上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收益呈現自然回落，(ii)報告期間內的新遊戲集中於第四季度推出，仍然處於推廣階段，尚未形成規模收益；(iii)由於網絡遊戲發行長時間暫停審批及中國遊戲市場監管環境變化，新遊戲發行審批數目自二零一八年以來連續四年遞減，從而給遊戲行業增長動力帶來負面影響，並導致本公司獲取精品遊戲的渠道減少；(iv)去年新冠疫情下宅經濟的刺激效應逐漸減弱；及(v)行業範圍內營銷及推廣活動收效不明朗。

報告期間內，本公司擁有人應佔虧損錄得人民幣517.4百萬元，而去年同期本公司擁有人應佔溢利約為人民幣127.6百萬元。該變化主要來自報告期間內對應收票據及若干其他應收款項大額計提虧損撥備準備。撇除報告期間內對應收票據及若干其他應收款項大額計提虧損撥備準備，該變化主要由於：1)經典遊戲收益於報告期間內自然回落及新遊戲收益尚未形成規模，導致報告期間內總體收益減少；2)報告期間內毛利率下跌，這主要是由於來自共同發行遊戲的收益佔本集團收益總額的貢獻率增加，而共同發行遊戲的毛利率一般較自主發行遊戲低；及3)本集團建立內部研發團隊的策略及持續投入以增強本集團的遊戲開發能力，導致報告期間內的研發開支大幅增加所致。

因應市場的狀況，我們已對新遊戲發行作出策略性的調整和部署，對於報告期間內推出的新遊戲進行綜合測試，並根據玩家不斷變化的偏好，對產品進行深度優化，以期遊戲於正式上線後在市場內能取得更為亮麗的表現。另一方面，本公司於報告期間推出的新

款遊戲目前仍處於推廣期和建設玩家基礎的孕育期，預計新遊戲的增長動力和對本公司的業績貢獻將在二零二二年陸續釋放。

於報告期間內，本公司專注SLG遊戲分部的同時拓寬遊戲品類的發展策略效果顯著。儘管上線多年的經典遊戲的收益自然下滑及推廣及營銷活動投入大幅削減，SLG遊戲「我的使命」及「坦克前線」以及角色扮演類遊戲「星辰奇緣」等經典遊戲上線分別超過61個月、89個月及74個月仍廣受玩家歡迎，報告期間單月流水賬額最高達人民幣21.1百萬元、人民幣11.5百萬元及人民幣12.4百萬元。成長階段的遊戲繼續發力，保持了上升勢頭。

有鑒於廣告及推廣活動單位成本日益上升及收效不明朗，我們進行調整並重新定位，精簡及完善我們的遊戲營運，同時不斷挖掘創新的推廣渠道。隨著相關遊戲發行審批恢復，於二零二一年及截至本公告日期，我們已獲七個獲許可權的新遊戲，為本公司後續發行新遊戲、持續開創新的收益點，積蓄了充足動力。

截至二零二一年十二月三十一日，累計註冊用戶總數達到185.0百萬名，較去年同期增長5.4%，高於行業增速。龐大的用戶基礎有利於我們透過強大的數據分析能力，更好地了解玩家偏好和市場變化，以推出更受市場歡迎的新遊戲，並且能以更具成本效益的策略進行有針對性的營銷。

## 二零二二年展望

中國遊戲行業將在目前網絡遊戲發行政策及對已發行遊戲日益嚴格的版號審查的約束下越來越規範化，尤其是審批受限驅使遊戲開發和營運商需要加大創新力度，推出更多精品化作品。受到政策滯後效應的影響，遊戲行業仍需在一段時間內重整策略與部署，方可在未來內持續釋放增長動力。

堅持做長生命週期的產品，用長線流量持續運營的理念，不斷注入新玩法以延長產品生命週期，是我們的初衷，也是我們的優勢和發展戰略。縱使市場環境複雜多變，我們始終堅持以一流的技術，做好產品，對遊戲進行全方位的優化，延長遊戲的生命週期，不斷豐富和提升的玩家體驗，藉此提高變現能力，持續為本公司產生穩定的收益。

我們正在就計劃於二零二二年推出的新遊戲進行綜合測試以及優化產品投放策略和部署。多年來，我們積累了龐大的使用者資料。我們將繼續透過大數據分析能力，利用我們的專有多維資料分析引擎以多種方式整理及組織資料，以便進行特設分析及實時線上分析。此外，從玩家年齡層、玩法偏好、遊戲時長、達到等級、遊戲內購買金額及用

戶流失率等多個維度，對遊戲策略、角色設定、場景設計、技術深度等參數進行優化，提升交叉宣傳成效，以期遊戲於正式上線後能在市場上獲得亮麗表現。

於二零二一年，儘管面臨重重挑戰，本公司依然務實奮戰，致力於業務的可持續發展，積極為未來的健康增長打下基礎。展望未來，我們將繼續擴充現有遊戲組合，在專注於SLG遊戲分部的同時，拓寬遊戲品類，始終貫徹落實「遊戲精品化」的理念，致力打造出更高品質的精品遊戲。我們將堅守初心，展現雄心，保持耐心，砥礪前行，厚積薄發，期望翻開本集團發展的新篇章。

## 財務回顧

下表分別載列我們於截至二零二一年及二零二零年十二月三十一日止年度的全年綜合損益表：

|                    | 截至十二月三十一日止年度   |                |
|--------------------|----------------|----------------|
|                    | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
| 收益                 | 613,007        | 748,234        |
| 收益成本               | (252,255)      | (284,238)      |
| 毛利                 | 360,752        | 463,996        |
| 銷售及行銷開支            | (186,383)      | (193,707)      |
| 行政開支               | (105,712)      | (116,030)      |
| 研發開支               | (76,346)       | (58,470)       |
| 其他收入               | 8,328          | 7,961          |
| 其他虧損淨額             | (532,577)      | (636)          |
| 經營(虧損)/溢利          | (531,938)      | 103,114        |
| 利息收入               | 29,569         | 46,408         |
| 租賃利息               | (1,173)        | (311)          |
| 除所得稅前(虧損)/溢利       | (503,542)      | 149,211        |
| 所得稅開支              | (13,857)       | (21,572)       |
| 本公司擁有人應佔年內(虧損)/溢利  | (517,399)      | 127,639        |
| 非國際財務報告準則計量        |                |                |
| 本公司擁有人應佔經調整(虧損)/溢利 | (515,604)      | 135,811        |

## 收益

於報告期間，本集團收益約為人民幣613.0百萬元，較二零二零年同期下降約18.1%。該下降主要由於(i)我們上線多年的經典遊戲已進入成熟期，收益呈現自然回落；(ii)報告期間內的新遊戲仍然處於推廣階段，尚未形成規模收益；(iii)中國內地長時間的網絡遊戲發行審批受限，致使增長動力尚未恢復；(iv)去年新冠疫情下宅經濟的刺激效應逐漸減弱；及(v)行業範圍內營銷及推廣活動收效不明朗。

按發行方式劃分，自主發行收益約為人民幣319.0百萬元，約佔總收益的52.0%。共同發行收益約為人民幣294.0百萬元，在總收益中的佔比為48.0%。

## 收益成本

報告期間之收益成本約為人民幣252.3百萬元，較去年同期下降約11.3%。此乃主要由於報告期間內總收益減少，導致平台分成費用及遊戲開發商所收取的佣金減少所致。

## 毛利及毛利率

報告期間內，毛利約為人民幣360.8百萬元，去年同期則為人民幣464.0百萬元。毛利率由去年同期的62.0%下降至58.8%，此乃主要由於成本下降的幅度小於收益下降的幅度。

## 銷售及行銷開支

報告期間內之銷售及行銷開支約為人民幣186.4百萬元，較去年同期的人民幣193.7百萬元輕微下降，佔總收益比例由去年同期的25.9%上升至30.4%。該減少主要由於報告期間內對處於成熟期的上線多年的經典遊戲的廣告及推廣活動投入的減少，部分被對於報告期間內推出的新遊戲的廣告及推廣活動投入的增加所抵銷。

## **行政開支**

報告期間內，本集團的行政開支約為人民幣105.7百萬元，去年同期則約為人民幣116.0百萬元，主要原因是業務招待費及公益性捐贈開支減少所致。

## **研發開支**

報告期間內，本集團的研發費用約為人民幣76.3百萬元，較去年同期上升約30.6%或約人民幣17.9百萬元。該變動主要歸因於本集團建立內部研究及開發（「研發」）團隊的策略及持續投入以增強本集團的遊戲開發能力。

## **其他收入**

報告期間內的其他收入約為人民幣8.3百萬元，而去年同期約為人民幣8.0百萬元。此乃主要由於報告期間內增值稅加計抵扣減少及政府補助增加的綜合影響所致。

## **其他虧損淨額**

報告期間內之其他虧損淨額約為人民幣532.6百萬元，而去年同期約為人民幣0.6百萬元，其他虧損淨額乃主要由於報告期間內對應收票據及若干其他應收款項計提虧損撥備準備所致。

## **財務收入淨額**

報告期間內之財務收入淨額（利息收入減租賃利息）約為人民幣28.4百萬元，而去年同期為人民幣46.1百萬元。財務收入淨額的減少主要來自期限少於90天短期存款的利息收入及應收票據的利息收入。

## **所得稅開支**

報告期間內之所得稅開支約為人民幣13.9百萬元，較去年同期減少35.8%或約人民幣7.7百萬元。此乃由於應課稅收入減少所致。

## 年內(虧損)／溢利

報告期間內，本公司擁有人應佔虧損錄得人民幣517.4百萬元，而去年同期本公司擁有人應佔溢利約為人民幣127.6百萬元。該變化主要來自報告期間內對應收票據及若干其他應收款項大額計提虧損撥備準備。撇除報告期間內對應收票據及若干其他應收款項大額計提虧損撥備準備，該變化主要由於：1) 經典遊戲收益於報告期間內自然回落及新遊戲收益尚未形成規模，導致報告期間內總體收益減少；2) 報告期間內毛利率下跌，這主要是由於來自共同發行遊戲的收益佔本集團收益總額的貢獻率增加，而共同發行遊戲的毛利率一般較自主發行遊戲低；及3) 本集團建立內部研發團隊的策略及持續投入以增強本集團的遊戲開發能力，導致報告期間內的研發開支大幅增加所致。

## 非國際財務報告準則計量 — 經調整(虧損)／溢利

除去向主要僱員支付以股份為基礎的薪酬帶來的影響，報告期間內經調整虧損錄得人民幣515.6百萬元，而去年則錄得經調整溢利人民幣135.8百萬元。

下表分別載列截至二零二一年及二零二零年十二月三十一日止年度的經調整(虧損)／溢利與根據非國際財務報告準則計量進行的計算過程：

|            | 截至十二月三十一日止年度   |              |
|------------|----------------|--------------|
|            | 二零二一年          | 二零二零年        |
|            | 人民幣百萬元         |              |
| 年內(虧損)／溢利  | (517.4)        | 127.6        |
| 加：         |                |              |
| 以股份為基礎的薪酬  | 1.8            | 8.2          |
| 經調整(虧損)／溢利 | <u>(515.6)</u> | <u>135.8</u> |

## 流動資金與資金及借貸來源

於二零二一年十二月三十一日，本集團的流動資產約人民幣973.8百萬元，包括現金及現金等價物約人民幣608.0百萬元及其他流動資產約人民幣365.8百萬元。現金及現金等價物較截至二零二零年十二月三十一日的約人民幣521.5百萬元增加約16.6%。本集團的流動負債約人民幣268.9百萬元，包括貿易應付賬款及合約負債約人民幣141.2百萬元以及其他流動負債約人民幣127.7百萬元。於二零二一年十二月三十一日，本集團的流動比率(流動資產對流動負債比率)為3.6，於二零二零年十二月三十一日則為7.1。

資產負債比率基於借貸總額(扣除現金及現金等價物)對本集團權益總額計算。於二零二一年十二月三十一日，本集團並無任何銀行借貸及其他債務融資責任，資產負債比率為零。本集團擬以內部資源為擴充、投資及業務營運提供資金。

### 按公平值計入損益之投資

於二零二一年十二月三十一日，本集團按公平值計入損益之投資錄得約人民幣232.3百萬元。報告期間內按公平值計入損益之投資詳情如下：

|                     | 於<br>二零二零年<br>十二月<br>三十一日<br>的<br>公平值<br>人民幣<br>百萬元 | 截至<br>二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>止年度<br>的<br>增加<br>人民幣<br>百萬元 | 截至<br>二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>止年度<br>的<br>公平值變動<br>人民幣<br>百萬元 | 截至<br>二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>止年度<br>的<br>結算<br>人民幣<br>百萬元 | 截至<br>二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>止年度<br>的<br>貨幣<br>匯兌差異<br>人民幣<br>百萬元 | 於<br>二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>的<br>公平值<br>人民幣<br>百萬元 |
|---------------------|---|--|---|--|--|---|
| <b>按公平值計入損益之投資</b>  |   |  |   |  |  |   |
| 香港上市股本證券            | —   | <b>84.7</b>  | <b>(10.8)</b>   | —  | <b>(1.1)</b>   | <b>72.8</b>   |
| 理財產品—中州龍騰<br>增長七號基金 | 56.3  | —  | <b>3.6</b>  | —  | <b>(1.7)</b>   | <b>58.2</b>   |
| 悅動穩贏私募證券<br>投資基金    | —   | <b>50.0</b>  | <b>4.4</b>  | <b>(4.4)</b>   | —  | <b>50.0</b>   |
| 於私人公司A之投資           | 8.0   | —  | —   | —  | —  | <b>8.0</b>  |
| 於私人公司B之投資           | 3.0   | —  | —   | —  | —  | <b>3.0</b>  |
| 各大商業銀行之<br>非保本理財產品： |   |  |   |  |  |   |
| 上海浦東發展銀行<br>股份有限公司  | 40.3  | <b>55.0</b>  | <b>1.0</b>  | <b>(81.1)</b>  | —  | <b>15.2</b>   |
| 興業銀行股份<br>有限公司      | 40.2  | <b>85.0</b>  | <b>1.1</b>  | <b>(101.2)</b>   | —  | <b>25.1</b>   |
| <b>總計</b>           | <b>147.8</b>  | <b>274.7</b>   | <b>(0.7)</b>  | <b>(186.7)</b>   | <b>(2.8)</b>   | <b>232.3</b>  |



香港上市證券主要包括於二零二一年三月十日至二零二一年三月十五日期間(包括首尾兩日)於公開市場收購之16,962,000股China Gas Industry Investment Holdings Co. Limited (「CGII股份」)以及報告期間於公開市場收購之其他上市公司股份。於收購之時，收購其他上市證券之最高適用百分比率(定義見香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第14.07條)均低於5%。有關收購CGII股份之更多詳情，請參閱本公司日期為二零二一年三月十五日之公告。

各間商業銀行理財產品的投資期限不同，但均少於183天。於二零二一年十二月三十一日，於商業銀行理財產品的投資的賬面值約為人民幣40.3百萬元。於投資之時，於每家商業銀行理財產品的投資的最高適用百分比率(定義見上市規則第14.07條)均低於5%。

綜合損益及其他全面收益表  
截至二零二一年十二月三十一日止年度

|                       | 附註 | 二零二一年<br>人民幣千元   | 二零二零年<br>人民幣千元   |
|-----------------------|----|------------------|------------------|
| 收益                    | 3  | 613,007          | 748,234          |
| 收益成本                  |    | <u>(252,255)</u> | <u>(284,238)</u> |
| 毛利                    |    | 360,752          | 463,996          |
| 銷售及營銷開支               |    | (186,383)        | (193,707)        |
| 行政開支                  |    | (105,712)        | (116,030)        |
| 研發開支                  |    | (76,346)         | (58,470)         |
| 其他收入                  |    | 8,328            | 7,961            |
| 其他虧損淨額                | 4  | <u>(532,577)</u> | <u>(636)</u>     |
| 經營(虧損)/溢利             |    | (531,938)        | 103,114          |
| 利息收入                  |    | 29,569           | 46,408           |
| 租賃利息                  |    | <u>(1,173)</u>   | <u>(311)</u>     |
| 除所得稅前(虧損)/溢利          |    | (503,542)        | 149,211          |
| 所得稅開支                 | 5  | <u>(13,857)</u>  | <u>(21,572)</u>  |
| 本公司擁有人應佔年內(虧損)/溢利     | 6  | <u>(517,399)</u> | <u>127,639</u>   |
| 其他全面開支：               |    |                  |                  |
| 可能重新分類至損益之項目：         |    |                  |                  |
| 換算海外業務之匯兌差額           |    | <u>(20,797)</u>  | <u>(45,699)</u>  |
| 年內全面開支，扣除稅項           |    | <u>(20,797)</u>  | <u>(45,699)</u>  |
| 本公司擁有人應佔年內全面(開支)/收入總額 |    | <u>(538,196)</u> | <u>81,940</u>    |
| 每股(虧損)/盈利(人民幣元)       | 8  |                  |                  |
| — 基本                  |    | <u>(0.2727)</u>  | <u>0.0675</u>    |
| — 攤薄                  |    | <u>(0.2727)</u>  | <u>0.0673</u>    |

# 綜合資產負債表

於二零二一年十二月三十一日

|                | 附註 | 二零二一年<br>人民幣千元   | 二零二零年<br>人民幣千元   |
|----------------|----|------------------|------------------|
| <b>資產</b>      |    |                  |                  |
| <b>非流動資產</b>   |    |                  |                  |
| 物業及設備          |    | 9,193            | 7,794            |
| 使用權資產          |    | 32,370           | 3,874            |
| 無形資產           |    | 18,096           | 5,251            |
| 按公平值計入損益之投資    | 9  | 119,246          | 67,328           |
| 預付款項及按金        |    | 12,159           | 21,611           |
| 定期存款           |    | —                | 20,000           |
| 遞延稅項資產         |    | 23,249           | 23,237           |
| <b>非流動資產總值</b> |    | <b>214,313</b>   | <b>149,095</b>   |
| <b>流動資產</b>    |    |                  |                  |
| 貿易應收賬款         | 10 | 76,495           | 53,036           |
| 合約成本           |    | 33,042           | 32,255           |
| 預付款項及按金        |    | 25,384           | 88,398           |
| 其他應收款項         | 11 | 97,742           | 407,732          |
| 應收票據           | 12 | —                | 208,177          |
| 按公平值計入損益之投資    | 9  | 113,095          | 80,464           |
| 受限制銀行存款        |    | —                | 302              |
| 定期存款           |    | 20,000           | 99,575           |
| 銀行及現金結餘        |    | 608,041          | 521,549          |
| <b>流動資產總值</b>  |    | <b>973,799</b>   | <b>1,491,488</b> |
| <b>資產總值</b>    |    | <b>1,188,112</b> | <b>1,640,583</b> |
| <b>權益及負債</b>   |    |                  |                  |
| <b>權益</b>      |    |                  |                  |
| 股本             | 14 | 62               | 62               |
| 儲備             |    | 894,237          | 1,430,638        |
| <b>權益總額</b>    |    | <b>894,299</b>   | <b>1,430,700</b> |

|             | 附註 | 二零二一年<br>人民幣千元          | 二零二零年<br>人民幣千元          |
|-------------|----|-------------------------|-------------------------|
| 負債          |    |                         |                         |
| 流動負債        |    |                         |                         |
| 貿易應付賬款      | 13 | 50,969                  | 39,075                  |
| 合約負債        |    | 90,272                  | 88,855                  |
| 應計款項及其他應付款項 |    | 87,557                  | 47,713                  |
| 租賃負債        |    | 7,517                   | 3,294                   |
| 即期稅項負債      |    | 32,551                  | 30,615                  |
| 流動負債總額      |    | <u>268,866</u>          | <u>209,552</u>          |
| 非流動負債       |    |                         |                         |
| 租賃負債        |    | <u>24,947</u>           | <u>331</u>              |
| 負債總額        |    | <u><u>293,813</u></u>   | <u><u>209,883</u></u>   |
| 權益及負債總額     |    | <u><u>1,188,112</u></u> | <u><u>1,640,583</u></u> |

# 綜合財務報表附註

截至二零二一年十二月三十一日止年度

## 1. 一般資料

本公司於二零一八年一月九日在開曼群島註冊成立為獲豁免有限公司。本公司之註冊辦事處地址為Cricket Square, Hutchins Drive, P.O. Box 2681, Grand Cayman KY1-1111, Cayman Islands。香港主要營業地點位於香港灣仔皇后大道東248號大新金融中心40樓。其總部地址為中華人民共和國(「中國」)廣州市天河區中山大道西1132號匯鑫大廈3樓。於報告期間後，本公司的總部搬遷至中國廣州市海珠區橋頭大街248號華新科創島A區5號樓，自二零二二年三月三十日起生效。本公司股份於香港聯合交易所有限公司(「聯交所」)主板上市。

本公司為一間投資控股公司。本公司主要經營附屬公司的主要業務為在中國開發、經營及發行手機遊戲業務。

本公司董事(「董事」)認為，於二零二一年十二月三十一日，LJ Technology Holding Limited(一間在英屬處女群島(「英屬處女群島」)註冊成立的公司)為最終控股公司；而劉傑先生為本公司的最終控股方。

除另有說明外，該等財務報表以人民幣(「人民幣」)呈列。

## 2. 採納新訂及經修訂國際財務報告準則

於本年度，本集團已採納與其業務有關及於二零二一年一月一日開始之會計年度生效之所有由國際會計準則理事會(「國際會計準則理事會」)頒佈的新訂及經修訂國際財務報告準則。國際財務報告準則包括國際財務報告準則；國際會計準則；及詮釋。採納該等新訂及經修訂國際財務報告準則並無導致本集團會計政策、本集團綜合財務報表之呈列及本年度及過往年度呈報之金額出現重大變動。

本集團並無應用已頒佈但尚未生效的新訂及經修訂國際財務報告準則。本集團經已開始評估該等新訂及經修訂國際財務報告準則的影響，惟尚未能總結該等新訂及經修訂國際財務報告準則會否對其經營業績及財務狀況構成重大影響。

## 3. 收益及分部資料

本集團的主要經營決策者已被確定為其執行董事，彼等於作出有關分配本集團資源的決定及評估本集團整體表現時審閱綜合業績。因此，本集團僅有一個可呈報分部。就內部申報而言，本集團並無區分市場或分部。本集團的長期資產絕大部分位於中國且本集團絕大部分的收益源自中國。因此，並無呈列地區分部。

|              | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|--------------|----------------|----------------|
| 自主發行         | 318,998        | 392,488        |
| 共同發行         | 294,009        | 355,746        |
| 收益總額         | <u>613,007</u> | <u>748,234</u> |
| 來自客戶合約之收益細分： |                |                |
| 確認收益的時間      |                |                |
| 隨時間          | <u>613,007</u> | <u>748,234</u> |

來自主要客戶的收益：

概無來自任何個別遊戲玩家的收益佔本集團總收益10%以上(二零二零年：無)。

下表概述於截至二零二一年十二月三十一日止年度單獨超過本集團收益10%的單個遊戲開發商許可的遊戲的收益百分比：

|        | 二零二一年 | 二零二零年 |
|--------|-------|-------|
| 遊戲開發商a | 37.8% | 43.0% |
| 遊戲開發商b | 16.5% | 16.6% |
| 遊戲開發商c | 15.8% | 16.3% |

#### 4. 其他虧損淨額

|                   | 二零二一年<br>人民幣千元   | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|-------------------|------------------|----------------|
| 按公平值計入損益之投資的公平值變動 | (695)            | 6,024          |
| 出售物業及設備虧損         | (210)            | (65)           |
| 外匯虧損淨額            | (1,560)          | (6,458)        |
| 應收票據虧損撥備準備        | (202,241)        | —              |
| 其他應收款項虧損撥備準備      | (327,966)        | —              |
| 其他                | 95               | (137)          |
|                   | <u>(532,577)</u> | <u>(636)</u>   |

#### 5. 所得稅開支

|                                | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|--------------------------------|----------------|----------------|
| 即期稅項 — 中國企業所得稅(「企業所得稅」)及其他司法權區 | 13,869         | 16,653         |
| 遞延稅項                           | (12)           | 4,919          |
|                                | <u>13,857</u>  | <u>21,572</u>  |

根據中國企業所得稅法(「企業所得稅法」)及企業所得稅法實施條例，本公司於中國的附屬公司的稅率為25%(二零二零年：25%)。

根據中國相關法律及法規，上海續遊網絡科技有限公司(「續遊網絡」)及上海凱義網絡科技有限公司(「凱義網絡」)獲認定為「軟件企業」，可於兩年內豁免繳納企業所得稅，且其後三年的適用稅率寬減50%，該等稅收優惠自抵銷過往年度稅項虧損後的首個獲利年度起開始。

由於續遊網絡於二零一九年錄得溢利，故自二零一九年起計兩個年度開始享有0%優惠稅率，其後三年適用稅率寬減50%。

由於凱義網絡於二零二一年錄得溢利，故自二零二一年起計兩個年度開始享有0%優惠稅率，其後三年適用稅率寬減50%。

自二零一六年起，廣州米緣網絡科技有限公司(「米緣網絡」)符合企業所得稅法訂明的「高新技術企業」資格。因此，其有權享有15%的優惠稅率，為期三年。米緣網絡於二零一九年根據企業所得稅法被重新認定為符合「高新技術企業」資格。因此，截至二零二一年十二月三十一日止年度之適用稅率為15%(二零二零年：15%)。

截至二零二一年及二零二零年十二月三十一日止年度，就香港利得稅而言，最多2,000,000港元的估計應課稅利潤按8.25%的稅率作出撥備，而超過2,000,000港元的估計應課稅利潤的任何部分則按16.5%的稅率作出撥備。

## 6. 年內(虧損)/溢利

本集團年內(虧損)/溢利經扣除以下項目後呈報：

|                                       | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|---------------------------------------|----------------|----------------|
| 許可權攤銷(計入收益成本)                         | 4,494          | 4,663          |
| 其他無形資產攤銷(計入行政開支)                      | 452            | 139            |
| 折舊                                    | 16,507         | 13,156         |
| 董事酬金                                  |                |                |
| — 擔任董事                                | 984            | 1,348          |
| — 管理層                                 | 4,204          | 5,514          |
|                                       | <u>5,188</u>   | <u>6,862</u>   |
| 研發開支                                  | 76,346         | 58,470         |
| 核數師薪酬                                 |                |                |
| — 核數服務                                | 3,070          | 3,214          |
| — 非核數服務                               | 195            | 680            |
|                                       | <u>3,265</u>   | <u>3,894</u>   |
| 撇銷無形資產虧損(計入收益成本)                      | 502            | —              |
| 貿易應收賬款虧損撥備準備(計入行政開支)                  | 6,420          | 120            |
| 購買授權、推廣開支及支付予遊戲開發商的預付款項減值<br>(計入行政開支) | 29,749         | 25,357         |
| 應收票據及其他應收款項的預期信貸虧損撥備(計入行政開支)          | 4,022          | 14,041         |
| 員工成本(包括董事酬金)                          |                |                |
| — 工資、薪金及花紅                            | 101,803        | 87,258         |
| — 退休金成本— 界定供款計劃                       | 3,309          | 863            |
| — 社會保障成本、住房福利及其他僱員福利                  | 8,762          | 8,865          |
| — 以股份為基礎之付款開支                         | 1,795          | 8,172          |
|                                       | <u>115,669</u> | <u>105,158</u> |

## 7. 股息

於截至二零二一年十二月三十一日止年度並無向本公司普通股股東派付或建議派付股息，於報告期間末亦無建議派付任何股息(二零二零年：無)。

## 8. 每股(虧損)/盈利

每股基本及攤薄(虧損)/盈利乃根據以下各項計算：

|                            | 二零二一年<br>人民幣千元   | 二零二零年<br>人民幣千元   |
|----------------------------|------------------|------------------|
| <b>(虧損)/盈利</b>             |                  |                  |
| 用於計算每股基本及攤薄(虧損)/盈利的(虧損)/盈利 | <u>(517,399)</u> | <u>127,639</u>   |
|                            | 二零二一年<br>千股      | 二零二零年<br>千股      |
| <b>股份數目</b>                |                  |                  |
| 用於計算每股基本(虧損)/盈利的普通股加權平均數   | <u>1,897,479</u> | <u>1,889,823</u> |
| 就未歸屬的受限制股份單位作出的調整          | <u>—</u>         | <u>6,480</u>     |
| 用於計算每股攤薄(虧損)/盈利的普通股加權平均數   | <u>1,897,479</u> | <u>1,896,303</u> |

截至二零二一年十二月三十一日止年度，所有潛在股份均具有反攤薄作用。

## 9. 按公平值計入損益之投資

|               | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|---------------|----------------|----------------|
| 香港上市股本證券      | 72,794         | —              |
| 非上市理財產品       | 148,547        | 136,792        |
| 於私人公司之投資      | <u>11,000</u>  | <u>11,000</u>  |
| 按公平值計入損益之投資總額 | <u>232,341</u> | <u>147,792</u> |
| 分析如下：         |                |                |
| 非流動資產         | 119,246        | 67,328         |
| 流動資產          | <u>113,095</u> | <u>80,464</u>  |
|               | <u>232,341</u> | <u>147,792</u> |

## 10. 貿易應收賬款

貿易應收賬款主要來自應收第三方分銷平台(「平台」)及付款渠道，代表本集團銷售遊戲內虛擬物品收取的所得款項。與平台及付款渠道協定的貿易應收賬款的信貸期一般分別介乎30至90日及0至30日。

|        | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|--------|----------------|----------------|
| 貿易應收賬款 | 83,729         | 53,850         |
| 虧損撥備準備 | <u>(7,234)</u> | <u>(814)</u>   |
| 賬面值    | <u>76,495</u>  | <u>53,036</u>  |



貿易應收賬款(扣除撥備)按貿易應收賬款確認日期的賬齡分析如下：

|         | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|---------|----------------|----------------|
| 0至1個月   | 34,440         | 23,291         |
| 1個月至3個月 | 35,480         | 20,771         |
| 3個月至6個月 | 5,695          | 8,819          |
| 6個月至1年  | 880            | 155            |
|         | <u>76,495</u>  | <u>53,036</u>  |

## 11. 其他應收款項

|             | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|-------------|----------------|----------------|
| 待抵扣進項增值稅額   | 3,608          | 4,918          |
| 應收利息        | 24,808         | 10,247         |
| 給予第三方貸款(附註) | 382,987        | 381,738        |
| 應收遊戲開發商款項   | 5,931          | 8,275          |
| 其他          | 23,704         | 13,956         |
|             | <u>441,038</u> | <u>419,134</u> |
| 減：預期信貸虧損撥備  | (343,296)      | (11,402)       |
|             | <u>97,742</u>  | <u>407,732</u> |

附註：結餘包括按年利率3%至12%（二零二零年：3%至15%）計息的給予第三方貸款。人民幣81,760,000元（二零二零年：人民幣84,160,000元）的給予第三方貸款乃由第三方持有的若干股份擔保。所有貸款預期將於一年內收回。

## 12. 應收票據

應收票據通過押記欠負第三方的應收款項及欠負一家於香港註冊成立的有限公司（由該第三方的股東最終控制）的貿易應收賬款作抵押。年利率按7厘計息及於二零二一年六月十二日（「延期後的到期日」）到期。

|          | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|----------|----------------|----------------|
| 應收票據     | 204,400        | 210,400        |
| 預期信貸虧損撥備 | (204,400)      | (2,223)        |
|          | <u>—</u>       | <u>208,177</u> |

誠如本公司日期為二零二一年六月二十二日的公告所披露，應收票據的發行人奧比環球發展有限公司（「發行人」）未能於延期後的到期日向本公司償還應收票據的本金總額連同應收票據的應計利息，且該等款項於本公告日期仍未支付。

根據應收票據之條款及條件，倘（其中包括）發行人未能於到期時支付本金或發行人未能於到期時支付應收票據的利息，則其構成違約事件（「違約事件」），除非拖欠有關到期利息完全由於行政或技術失誤所致，且已於其到期日後七個營業日內付款。

因此，已發生違約事件。本公司已向發行人發出正式通知，告知發生違約事件並保留其於票據項下的權利。本公司正在尋求法律意見並評估本公司對可能採取的行動之法律立場(包括針對發行人的潛在執法行動)，以應對違約事件的發生。

董事會亦正在評估違約事件對本集團的財務影響，並將盡最大努力並採取一切可能行動，尋求向發行人收回應收票據的本金及應計利息。本公司已於二零二二年三月十六日通過律師向發行人發出催收函。

### 13. 貿易應付賬款

按貿易應付賬款確認日期的貿易應付賬款賬齡分析如下：

|         | 二零二一年<br>人民幣千元 | 二零二零年<br>人民幣千元 |
|---------|----------------|----------------|
| 0至1個月   | 15,018         | 11,006         |
| 1個月至3個月 | 22,540         | 18,202         |
| 3個月至6個月 | 10,142         | 7,680          |
| 6個月至1年  | 594            | 1,579          |
| 超過1年    | 2,675          | 608            |
|         | <u>50,969</u>  | <u>39,075</u>  |

### 14. 股本

|  | 普通股數目<br>千股       | 金額<br>千美元   |
|--|-------------------|-------------|
| 法定：  |                   |             |
| 每股面值0.000005美元(二零二零年：0.000005美元)的普通股<br>於二零二零年一月一日、二零二零年十二月三十一日、<br>二零二一年一月一日及二零二一年十二月三十一日 | <u>10,000,000</u> | <u>50</u>   |
|  | 普通股數目<br>千股       | 金額<br>人民幣千元 |
| 已發行及繳足：  |                   |             |
| 每股面值0.000005美元(二零二零年：0.000005美元)的普通股<br>於二零二零年一月一日、二零二零年十二月三十一日、<br>二零二一年一月一日及二零二一年十二月三十一日 | <u>1,931,387</u>  | <u>62</u>   |

### 15. 報告期間後重大事項

於二零二二年二月二十一日，本公司中國附屬公司上海遊民網絡科技有限公司向興銀理財有限責任公司認購金額人民幣45,000,000元之理財產品。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年二月二十二日之公告。

# 獨立核數師報告摘錄

以下為本集團外部核數師的獨立核數師報告摘錄：

## 「保留意見

我們認為，除本報告內保留意見之基礎所述事項的可能影響外，綜合財務報表根據國際會計準則理事會（「國際會計準則理事會」）頒佈的國際財務報告準則（「國際財務報告準則」）真實而公平反映 貴集團於二零二一年十二月三十一日的綜合財務狀況及截至該日止年度的綜合財務表現及其綜合現金流量，並已根據香港公司條例中的披露規定妥為編製。

## 保留意見之基礎

### 1. 若干按公平值計入損益之投資

我們未獲提供足夠憑證，以令我們信納於二零二一年十二月三十一日之綜合財務狀況表中若干按公平值計入損益之投資之賬面值人民幣52,976,000元之估值及可收回性以及按公平值計入損益之投資之公平值變動人民幣2,556,000元是否妥善記錄。

我們未能取得於香港聯合交易所有限公司暫停買賣的上市股本證券的財務資料，以評估其公平值及該投資對 貴集團的可收回性。

我們並無其他令人滿意的審核程序可採納以確定是否應在綜合財務報表中就未收回該等款項作出任何撥備。

### 2. 應收票據及若干其他應收款項

誠如綜合財務報表附註所披露，於二零二一年十二月三十一日，應收票據的賬面值為零及若干其他應收款項的賬面值為零。截至二零二一年十二月三十一日止年度已分別計提虧損撥備準備人民幣202,241,000元及人民幣327,966,000元。

我們未能取得足夠、適當的審核憑證，以令我們信納於二零二一年十二月三十一日賬面值為零的應收票據及賬面值為零的若干其他應收款項，以及截至二零二一年十二月三十一日止年度，分別為人民幣202,241,000元及人民幣327,966,000元的虧損撥備準備是否妥善記錄。管理層仍在與該等發行人及借款人就該等未償還款項的結算進行協商。由於缺乏該等發行人及借款人財務狀況的資料以評估其向 貴集團結算該等未償還款項的能力，管理層認為收回該等應收票據及若干其他應收款項存在不確定性。管理層已就逾期結餘對該等發行人及若干借款人採取行動，包括但不限於法律行動，但截至本報告日期尚無任何行動結果可證明上述未償還款項可收回程度的合理性。我們並無其他令人滿意的審核程序可採納以確定是否在綜合財務報表中妥善記錄該等虧損撥備準備。」

## 其他資料

### 所得款項用途

上市所得款項淨額將按本公司日期為二零一八年六月三十日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節所披露的方式使用。自上市日期起直至二零二一年十二月三十一日止，所得款項淨額使用及餘額(約578.8百萬港元)的情況如下：

| 所得款項淨額擬定用途                 | 用於各<br>擬定用途的<br>所得款項<br>淨額比例<br>百分比 | 用於各<br>擬定用途的<br>所得款項<br>淨額金額<br>百萬港元 | 截至  | 截至   | 截至  |
|----------------------------|-------------------------------------|--------------------------------------|---|--|---|
|                            |                                     |                                      | 二零二零年<br>十二月<br>三十一日<br>的餘下<br>所得款項<br>淨額金額<br>百萬港元 | 二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>年度內<br>動用的<br>所得款項<br>淨額金額<br>百萬港元 | 二零二一年<br>十二月<br>三十一日<br>的餘下<br>所得款項<br>淨額金額<br>百萬港元 |
| 發展遊戲獲取能力並使我們能夠<br>獲得優質遊戲內容 | 35%                                 | 338.5                                | 299.1   | (13.1)   | 286.0   |
| 建立內部遊戲研發團隊                 | 25%                                 | 241.8                                | 224.7   | (45.7)   | 179.0   |
| 為我們的營銷及推廣活動提供資金            | 20%                                 | 193.4                                | —   | —  | —   |
| 擴充至海外市場及發展海外業務             | 10%                                 | 96.7                                 | 66.4  | (14.3)   | 52.1  |
| 營運資金及其他一般企業用途              | 10%                                 | 96.7                                 | 69.0  | (7.3)  | 61.7  |
| <b>總計</b>                  | <b>100%</b>                         | <b>967.1</b>                         | <b>659.2</b>  | <b>(80.4)</b>  | <b>578.8</b>  |

悉數動用餘下所得款項的預期時間表為二零二四年前，乃基於本集團對未來市況的最佳估計。其將根據市場狀況的當前和未來發展而有所變化。有關餘下所得款項淨額的用途及預期時間表詳情，請參閱本公司日期為二零一八年六月二十六日的招股章程「未來計劃及所得款項用途」一節。

### 末期股息

董事會不建議派付截至二零二一年十二月三十一日止年度的末期股息(二零二零年十二月三十一日：無)。

### 股東週年大會

股東週年大會(「股東週年大會」)將於二零二二年六月三十日(星期四)舉行。召開股東週年大會的通告將適時按香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)規定之方式刊發及寄發予本公司股東。

### 暫停辦理股份過戶登記

為釐定出席股東週年大會並於會上投票的權利，本公司之股份過戶登記處將於二零二二年六月二十七日(星期一)至二零二二年六月三十日(星期四)(包括首尾兩天)期間暫停辦理股份過戶登記手續，期間將不會進行股份過戶登記。如欲符合資格出席股東週年

大會並於會上投票，所有股份過戶文件連同相關股票須於二零二二年六月二十四日(星期五)下午四時三十分前送交本公司之香港股份過戶登記分處香港中央證券登記有限公司，地址為香港灣仔皇后大道東183號合和中心17樓1712-1716號舖，以辦理有關股份過戶登記手續。

## 僱員薪酬及關係

於二零二一年十二月三十一日，本集團共有334名僱員，而於二零二零年十二月三十一日，本集團共有372名僱員。本集團向僱員提供具競爭力的薪酬及福利，其薪酬政策乃根據個人表現評估制定，並會定期檢討。本集團為僱員提供培訓課程，包括為新僱員提供新入職培訓及主要針對我們的研發團隊與遊戲營運團隊的持續技術培訓，以提高彼等的技能及知識。

## 收購上市證券及理財產品

於二零二一年三月十日至二零二一年三月十五日期間(包括首尾兩日)，本集團在公開市場以總代價約67,876,200.00港元(不包括交易成本)收購合共16,962,000股China Gas Industry Investment Holdings Co. Ltd. (一家於聯交所上市的公司，股份代號：1940)的普通股(「CGII股份」)，平均價格為每股CGII股份約4.00港元。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二一年三月十五日及二零二一年六月二日之公告。

於二零二一年十二月二十九日及二零二二年二月二十一日，本公司中國附屬公司上海遊民網絡科技有限公司向興銀理財有限責任公司認購兩種金額分別為人民幣10,000,000元及人民幣45,000,000元之理財產品。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年二月二十二日之公告。

## 購買、出售或贖回本公司的上市證券

於報告期間，本公司或其任何附屬公司概無購買、出售或贖回本公司上市證券。

## 附屬公司、聯營公司及合資企業的重大投資、收購及處置

於報告期間內，本集團並無對附屬公司、聯營公司及合資企業進行任何重大投資、收購及處置。

## 資產質押

截至二零二一年十二月三十一日，本集團並無任何質押資產。

## 或然負債

截至二零二一年十二月三十一日，本集團並無任何重大或然負債。

## 訴訟

### 本公司收到傳訊令狀

於二零二一年六月十六日，本公司收到香港特別行政區高等法院簽發原告為Leading Global Fund SPC（「原告」）及本公司為被告的傳訊令狀。本公司已表示擬辯訴。原告已於二零二一年七月二十三日提交及送達其申索書（「申索書」）。誠如申索書所載，原告向本公司指稱申索(i)根據原告與本公司於二零一八年七月十六日或前後簽訂的指稱認購協議（「指稱認購協議」），向本公司申索250,000,000港元；(ii)指稱本公司違反指稱認購協議的規定未有根據指稱認購協議將款項250,000,000港元轉賬至原告而造成的損害賠償，連同(iii)利息、費用及進一步或其他濟助。本公司正就相關法律程序尋求法律意見，並已於二零二一年十一月八日向香港特別行政區高等法院提交辯狀（「辯狀」）。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二一年六月十七日之公告。

### 發行人票據違約事件

本公司已認購奧比環球發展有限公司（「發行人」）於二零一九年十二月十三日發行的本金額為250,000,000港元的有抵押票據（「票據」）。誠如本公司日期為二零二零年十二月十二日之公告所披露，票據的到期日從二零二零年十二月十二日獲延長至二零二一年六月十二日（「延後的到期日」）。然而，誠如本公司日期為二零二一年六月二十二日之公告所披露，發行人於延期後的到期日未能支付票據之本金總額連同票據之累計利息（於延期後的到期日為8,750,000港元），且該等款項於本公告日期仍未支付。

根據票據之條款及條件，倘（其中包括）發行人未能於到期時支付本金或發行人未能於到期時支付票據利息，則其構成違約事件（「違約事件」），除非拖欠有關到期利息完全由於行政或技術失誤所致，且已於其到期日後七個營業日內付款。

因此，已發生違約事件。本公司已向發行人發出正式通知，告知發生違約事件且保留其於票據項下之權利。本公司正在尋求法律意見及評估本公司對可能採取之行動的法律立場（包括針對發行人之潛在強制執行行動），以應對違約事件之發生。

董事會亦正在評估違約事件對本集團之財務影響，及將盡最大努力並採取一切可能行動，尋求從發行人收回票據本金及其應計利息。本公司已於二零二二年三月十六日通過律師向發行人發出催收函。

## 報告期間後重大事項

於二零二二年二月二十一日，本公司中國附屬公司上海遊民網絡科技有限公司向興銀理財有限責任公司認購金額人民幣45,000,000元之理財產品。有關進一步詳情，請參閱本公司日期為二零二二年二月二十二日之公告。

## 董事進行證券交易遵守的標準守則

本公司已採納上市規則附錄十所載的上市發行人董事進行證券交易的標準守則（「標準守則」）作為董事進行證券買賣的操守守則。經向董事作出具體查詢後，全體董事確認彼等自上市日期起直至本公告日期已遵守標準守則所載的規定準則。

## 董事資料更新

根據上市規則第13.51B(1)條，於本公司二零二零年年報日期後及直至於二零二二年三月三十一日舉行董事會會議以批准本年度業績公告的日期，本公司董事及最高行政人員的資料變動載列如下：

1. 林燕芬女士已獲委任為本公司代理首席財務官，自二零二一年五月二十八日起生效。

## 遵守企業管治守則

自上市日期起至本公告日期，本公司已遵守上市規則附錄十四所載企業管治守則及企業管治報告（「企業管治守則」）載列的所有守則條文，惟以下偏離企業管治守則條文A.2.1（自二零二二年一月一日起已重新編排為守則條文C.2.1）除外，解釋如下：

### 1. 守則條文C.2.1

根據企業管治守則條文C.2.1，主席與行政總裁的角色應有區分，並不應由一人同時兼任。劉傑先生（「劉先生」）為本公司主席兼首席執行官，在移動互聯網行業及手機遊戲發行行業具有豐富經驗。自本集團於二零一三年成立以來，劉先生負責本集團的策略發展、整體營運及管理以及重大決策，對我們的增長及業務擴展至關重要。

董事會認為，將主席及首席執行官角色賦予同一人對本集團的管理有益。權力及許可權可透過高級管理層及董事會（由經驗豐富及富有遠見的人士組成）的運作確保平

衡。董事會現由兩名執行董事(包括劉先生)及三名獨立非執行董事組成，因此在組成方面具有很強獨立元素。董事會將不時檢討架構，以確保架構有助於執行本集團的業務戰略及盡量提高其運營效率。

## 2. 上市規則第3.10條、第3.21條、第3.25條及第3.27A條

茲提述本公司日期為二零二一年七月十三日的公告。

於姚敏茹女士(「姚女士」)於二零二一年七月十三日辭任後：

- (i) 本公司獨立非執行董事總人數少於董事會成員三分之一，故本公司未能符合上市規則第3.10A條的規定；
- (ii) 本公司獨立非執行董事人數及審核委員會成員人數已分別低於上市規則第3.10(1)及3.21條規定的最低人數；
- (iii) 至少一名獨立非執行董事具有上市規則第3.10(2)條規定的適當專業資格或會計或相關財務管理專業知識；
- (iv) 薪酬委員會擁有兩名成員，當中一名(彼為主席)為獨立非執行董事，故薪酬委員會成員並非以獨立非執行董事佔大多數，因此本公司未能符合上市規則第3.25條的所有規定；及
- (v) 提名委員會擁有兩名成員，當中一名(彼為主席)為獨立非執行董事，故提名委員會成員並非以獨立非執行董事佔大多數，因此本公司偏離上市規則附錄十四所載企業管治守則的守則條文A.5.1(已自二零二二年一月一日起更新為上市規則第3.27A條)。

上述不合規情況僅因姚女士的辭任而發生。於隋鵬達先生(「隋先生」)於二零二二年三月二十一日獲委任為本公司獨立非執行董事以及審核委員會、薪酬委員會及提名委員會成員後，本公司已完全遵守上市規則第3.10A、3.10(1)及3.10(2)、3.21、3.25及3.27A條的規定。

### 中匯安達的工作範圍

本年度業績公告所列有關本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度之綜合財務狀況表、綜合損益及其他全面收益表及相關附註的數字已經由本集團核數師中匯安達核



對與本集團截至二零二一年十二月三十一日止年度之經審核綜合財務報表所列的數字一致。中匯安達就此執行的工作並不構成根據香港會計師公會頒佈的香港審計準則、香港審閱聘用準則或香港核證聘用準則而進行的核證聘用，因此中匯安達並無對本年度業績公告發出任何核證。

## 審核委員會

本公司已設立審核委員會（「**審核委員會**」），其書面職權範圍符合上市規則第3.21條以及企業管治守則。審核委員會由三名成員組成，即柳建華博士（主席）、郭靜門先生及隋鵬達先生，均為本公司獨立非執行董事。隋鵬達先生為獨立非執行董事，具備上市規則第3.10(2)條規定的適當專業資格。

審核委員會已審閱本公司於報告期間的經審核綜合年度業績，並確認已遵從適用的會計原則、準則及規定及已作出足夠披露。審核委員會亦已討論審核、內部控制及財務報告事宜。

## 刊登年度業績及年度報告

年度業績公告於聯交所網站([www.hkexnews.hk](http://www.hkexnews.hk))及本公司網站([www.fingertango.com](http://www.fingertango.com))刊登。本集團的二零二一年年度報告將派發予股東並於二零二二年四月在上述網站刊登。

## 致謝

最後，我要感謝所有員工和管理團隊在報告期間的辛勤工作。我還要代表本集團向所有用戶和業務合作夥伴表示衷心感謝，並希望在未來能夠得到他們持續支持。我們將繼續與股東及僱員緊密合作，引領本集團營運更現代化及更先進，我們期望藉此開啟本集團發展的新篇章。

承董事會命  
指尖悅動控股有限公司  
劉傑  
主席、首席執行官及執行董事

中華人民共和國廣州，二零二二年三月三十一日

於本公告日期，本公司董事會包括執行董事劉傑先生及朱炎彬先生；以及獨立非執行董事柳建華博士、郭靜門先生及隋鵬達先生。