

香港交易及結算所有限公司及香港聯合交易所有限公司對本公告之內容概不負責，對其準確性或完整性亦不發表任何聲明，並明確表示，概不對因本公告全部或任何部分內容而產生或因倚賴該等內容而引致之任何損失承擔任何責任。



OURGAME INTERNATIONAL HOLDINGS LIMITED

聯眾國際控股有限公司*

(根據開曼群島法律註冊成立之有限公司)

(股份代號：6899)

刊發 ALLIED ESPORTS ENTERTAINMENT, INC.

二零二二年中期業績及第二季度財務業績

聯眾國際控股有限公司(「本公司」)間接非全資附屬公司 Allied Esports Entertainment, Inc. (「AESE」) 刊發其截至二零二二年六月三十日止六個月的中期業績及截至二零二二年六月三十日止三個月的財務業績。

本公告由本公司根據香港聯合交易所有限公司證券上市規則(「上市規則」)第13.09(2)(a)條及香港法例第571章證券及期貨條例第XIVA部項下的內幕消息條文(定義見上市規則)作出。

於二零二二年八月十五日(美國時間)，本公司間接非全資附屬公司AESE刊發其截至二零二二年六月三十日止六個月的中期業績及截至二零二二年六月三十日止三個月的財務業績。AESE股份於納斯達克股票市場上市。

下列AESE截至二零二一年及二零二二年六月三十日止六個月的主要財務數據概要乃根據美國公認會計原則(「美國公認會計原則」)編製：

	截至六月三十日止六個月	
	二零二二年	二零二一年
	美元	美元
	(未經審核)	(未經審核)
收入		
個人體驗	3,332,437	1,171,914
多平台內容	<u>237,451</u>	<u>153,723</u>
收入總額	<u>3,569,888</u>	<u>1,325,637</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	2,889,667	1,193,110
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	64,497	126,885
銷售及市場推廣支出	131,169	128,673
一般及行政支出	6,072,292	7,251,753
折舊及攤銷	1,616,845	1,689,802
數字資產減值	<u>164,411</u>	<u>—</u>
成本及支出總額	<u>10,938,881</u>	<u>10,390,223</u>
營運虧損	<u>(7,368,993)</u>	<u>(9,064,586)</u>
其他支出		
其他(支出)收入淨額	(79,932)	14,979
利息支出(支出)淨額	<u>8,777</u>	<u>(257,602)</u>
其他支出總額	<u>(71,155)</u>	<u>(242,623)</u>
來自持續經營業務的虧損	<u>(7,440,148)</u>	<u>(9,307,209)</u>
來自已終止經營業務的收入，扣除稅項撥備	<u>—</u>	<u>3,030,453</u>
淨虧損	<u>(7,440,148)</u>	<u>(6,276,756)</u>

項目	於 二零二二年 六月三十日 美元 (未經審核)	於 二零二一年 十二月三十一日 美元 (經審核)
總資產	<u><u>97,161,909</u></u>	<u><u>105,803,672</u></u>
總負債	<u><u>5,459,492</u></u>	<u><u>7,156,865</u></u>
總股東權益	<u><u>91,702,417</u></u>	<u><u>98,646,807</u></u>

下列AESE截至二零二一年及二零二二年六月三十日止三個月的主要財務數據概要乃根據美國公認會計原則編製：

	截至六月三十日止三個月	
	二零二二年 美元 (未經審核)	二零二一年 美元 (未經審核)
收入		
個人體驗	1,129,371	670,886
多平台內容	<u>28,463</u>	<u>153,723</u>
收入總額	<u>1,157,834</u>	<u>824,609</u>
成本及支出		
個人體驗(不包括折舊及攤銷)	1,079,314	655,243
多平台內容(不包括折舊及攤銷)	43,364	126,885
銷售及市場推廣支出	62,131	84,739
一般及行政支出	2,620,422	3,338,731
折舊及攤銷	808,233	807,843
數字資產的減值	<u>164,411</u>	<u>—</u>
成本及支出總額	<u>4,777,875</u>	<u>5,013,441</u>
營運虧損	<u>(3,620,041)</u>	<u>(4,188,832)</u>
其他支出		
其他(支出)收入淨額	(73,225)	(40,163)
利息收入(支出)淨額	<u>4,315</u>	<u>(104,496)</u>
其他支出總額	<u>(68,910)</u>	<u>(144,659)</u>
來自持續經營業務的虧損	<u>(3,688,951)</u>	<u>(4,333,491)</u>
來自已終止經營業務的收入，扣除稅項撥備	<u>—</u>	<u>1,393,411</u>
淨虧損	<u><u>(3,688,951)</u></u>	<u><u>(2,940,080)</u></u>

營運業績說明

截至二零二二年六月三十日止六個月與截至二零二一年六月三十日止六個月的比較

收入

個人體驗收入由截至二零二一年六月三十日止六個月約1.2百萬美元增加約2.2百萬美元或184%至截至二零二二年六月三十日止六個月約3.3百萬美元。個人體驗收入增加乃由於以下各項所致：(a)於二零二二年第一季度訂立的一份新合約的贊助收入增加1.1百萬美元，(b)工作室及卡車租賃收入增加0.8百萬美元，及(c)主要因AESE位於拉斯維加斯的HyperX Esports Arena在二零二一年六月一日解除新型冠狀病毒疫情相關場地限制，餐飲及活動收入增加0.3百萬美元。

截至二零二二年六月三十日止六個月，多平台收入由截至二零二一年六月三十日止六個月約154千美元增加約83千美元至截至二零二二年六月三十日止六個月約237千美元。多平台收入增加歸因於NFT銷售，NFT自二零二二年三月開始首次銷售。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二一年六月三十日止六個月約1.2百萬美元增加約1.7百萬美元或142%至截至二零二二年六月三十日止六個月約2.9百萬美元。個人體驗成本增加與上述收益增加一致。

多平台成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二一年六月三十日止六個月約127千美元減少約63千美元至截至二零二二年六月三十日止六個月約64千美元。多平台成本減少，乃因二零二一年第二季度訂立新合約令成本較高，而有關合約於二零二二年並不存在。

銷售及市場推廣支出由截至二零二一年六月三十日止六個月約129千美元增加約2千美元或2%至截至二零二二年六月三十日止六個月約131千美元。銷售及市場推廣支出輕微上漲，乃由於截至二零二二年六月三十日止六個月活動增加所致。

一般及行政支出由截至二零二一年六月三十日止六個月約7.3百萬美元減少約1.2百萬美元或16%至截至二零二二年六月三十日止六個月約6.1百萬美元。一般及行政支出減少是由於二零二一年上半年的支出金額較高所致，原因如下：(i)與出售World Poker Tour(「WPT」)有關的法律及專業費用1.1百萬美元；(ii)由於期內向前任行政總裁(「行政總裁」)授出董事補助及限制性股份單位產生股份為基礎的酬金0.5百萬美元，及(iii)企業薪資0.3百萬美元。薪資支出較二零二一年減少由二零二二年薪資支出增加0.8百萬美元所輕微抵銷，後者是因終止僱用AESE前任行政總裁所產生的離職補償金負債導致。

折舊及攤銷由截至二零二一年六月三十日止六個月約1.7百萬美元減少約0.1百萬美元或4%至截至二零二二年六月三十日止六個月約1.6百萬美元。

AESE在截至二零二二年六月三十日止六個月確認164千美元的數字資產減值，而截至二零二一年六月三十日止六個月則確認0美元。出現減值虧損，乃由於活躍交易所的市價低於數字資產的賬面值。在截至二零二一年六月三十日止六個月內，AESE賬面上概無任何以太幣或其他數字資產。

其他(支出)收入

AESE在截至二零二二年六月三十日止六個月確認其他支出約80千美元，而截至二零二一年六月三十日止六個月則錄得其他收入15千美元。其他支出主要包括認股權證負債的公平值變動。

利息收入(支出)

截至二零二二年六月三十日止六個月的利息收入約為9千美元，而截至二零二一年六月三十日止六個月則為利息支出257千美元。利息支出減少乃由於期內未償還應付票據及可轉換票據的本金結餘減少所致，乃因該等債務工具已使用出售WPT的所得款項償還。

已終止經營業務的業績

AESE於截至二零二二年及二零二一年六月三十日止六個月內確認已終止經營業務除稅後收入分別為0美元及3.0百萬美元，即減少3.0百萬美元。該減少乃由於二零二一年七月十二日出售WPT業務。

截至二零二二年六月三十日止三個月與截至二零二一年六月三十日止三個月的比較

收入

個人體驗收入由截至二零二一年六月三十日止三個月約0.7百萬美元增加約0.5百萬美元或68%至截至二零二二年六月三十日止三個月約1.1百萬美元。個人體驗收入增加乃受與NASCAR於二零二二年訂立的協議，卡車收入增加0.2百萬美元以及租賃及餐飲收入增加0.3百萬美元所帶動，此乃主要歸因於AESE位於拉斯維加斯的HyperX Esports Arena在二零二一年六月一日解除新型冠狀病毒疫情相關場地限制所致。

多平台收入由截至二零二一年六月三十日止三個月約154千美元減少約125千美元至截至二零二二年六月三十日止三個月約29千美元。多平台收入減少乃由於二零二一年第二季度訂立新合約，而有關合約於二零二二年並不存在。

成本及支出

個人體驗成本(不包括折舊及攤銷)由截至二零二一年六月三十日止三個月約0.7百萬美元增加約0.4百萬美元或65%至截至二零二二年六月三十日止三個月約1.1百萬美元。個人體驗成本增加與上述收益增加一致。

截至二零二二年六月三十日止三個月，多平台成本(不包括折舊及攤銷)較截至二零二一年六月三十日止三個月的127千美元減少約84千美元。多平台成本減少與上述收益減少相符。

銷售及市場推廣支出由截至二零二一年六月三十日止三個月約85千美元減少約23千美元或27%至截至二零二二年六月三十日止三個月約62千美元。銷售及市場推廣支出減少乃由於二零二一年上半年支出較高，原因為AESE加大市場推廣力度，以提高人們對位於拉斯維加斯的HyperX Esports Arena全部場館已經全面開放的認識。

一般及行政支出由截至二零二一年六月三十日止三個月約3.3百萬美元減少約0.7百萬美元或22%至截至二零二二年六月三十日止三個月約2.6百萬美元。一般及行政支出減少是由於二零二一年第一季度的支出金額較高，原因為出售WPT的專業費用增加0.4百萬美元、與企業薪資增加相關的薪資成本增加0.2百萬美元，以及其他一般及行政支出增加0.1百萬美元。

折舊及攤銷由截至二零二一年六月三十日止三個月約808千美元增加約1千美元或0.12%至截至二零二二年六月三十日止三個月約809千美元。

AESE在截至二零二二年六月三十日止三個月確認164千美元的數字資產減值，而截至二零二一年六月三十日止三個月則確認0美元。出現減值虧損，乃由於活躍交易所的市價低於數字資產的賬面值。在截至二零二一年六月三十日止三個月內，AESE賬面上概無任何以太幣或其他數字資產。

其他支出

AESE於截至二零二二年六月三十日止三個月確認其他支出約73千美元，而截至二零二一年六月三十日止三個月則錄得40千美元。該增加乃由於於二零二二年第二季度認股權證負債的公平值變動。

利息收入(支出)

截至二零二二年六月三十日止三個月的利息收入約為4千美元，而截至二零二一年六月三十日止三個月則錄得利息支出為104千美元。利息支出減少乃由於期內未償還應付票據及可轉換票據的本金結餘減少所致，乃因該等債務工具已使用出售WPT的所得款項償還。

已終止經營業務的業績

AESE於截至二零二二年及二零二一年六月三十日止三個月內確認已終止經營業務除稅後收入分別為0美元及1.4百萬美元，即減少1.4百萬美元。該減少乃由於二零二一年七月十二日出售WPT業務。

10-Q表格所載的AESE財務業績根據美國公認會計原則編製，該原則有別於本公司用作編製及呈列其財務資料的國際財務報告準則，故10-Q表格所示財務資料不可與本公司所披露綜合財務業績內反映的AESE財務業績直接比較。因此，本公司無法保證AESE截至二零二二年六月三十日止六個月或任何期間的財務業績將與本公司本身綜合財務業績所呈列的AESE財務業績相同。

承董事會命
聯眾國際控股有限公司
行政總裁兼執行董事
陸京生

北京，二零二二年八月十六日

於本公告日期，董事會包括執行董事陸京生先生；非執行董事李揚揚先生、劉江先生、劉學明先生、高麗平女士及華彧民先生；以及獨立非執行董事馬少華先生、章力先生及郭玉石先生。

* 僅供識別